

كتاب شرح الريفيت (اول كتاب عربى فى شرح الريفيت)



مقدمة

بسم الله و الصلاة و السلام على رسول الله و ارضى اللهم عن سادتنا ابو بكر و عمر و عثمان و على و عن الصحابة اجمعين .

هذا الكتاب لم يكتمل بعد و لكنى فضلت ان اطرحه على الانترنت ، حتى يستفيد منه زملائي و اقرانى ، يمكنك باستمرار الحصول على اخر اصدار مجانا ، كما ستجد مئات الفيديوهات التعليمية المجانية في مختلف البرامج الهندسية في مدونتي "مهاويس البيم" بما يكمل النقص في الكتاب <https://draftsman.wordpress.com>

لمن هذا الكتاب :-

حتى الان هذا الكتاب للمبتدئين و لمن يرغبون في التعرف على البرنامج ،

ان شاء الله مع التطوير سيكون للمتوسطين و المحترفين ايضا

ارجو ان تمدنى بأى تعليق او توضيح او تصويب

<https://draftsman.wordpress.com>

<http://draftsman.wordpress.com/2013/04/17/revitara>

وأوجه الشكر لكل من علمنى حرفا في الريفيت و أخص بالشكر المهندس محمد فوزى و المهندس أحمد القوصى و المهندس محمد فريد



هذا و قد اجتهدت في الكتابة فما كان فيه من الصواب فمن الله ، وما كان فيه من خطأ فمنى ومن الشيطان ،
ورحم الله القائل:

وإن تجد عيباً فسد الخلا ** فجل من لاعيب فيه وعلا
ومن قال:

وما بها من خطأ ومن خلل ** أذنت فى إصلاحه لمن فعل
لكن بشرط العلم والإنصاف ** فذا وذا من أجمل الأوصاف
والله يهدى سبل السلام ** سبحانه بحبله إعتصام
وصلى الله وسلم على محمد وعلى آله وصحبه أجمعين

وصلات مهمة

[شرح الريفيت MEP](#)

[شرح الريفيت معماري](#)

[كتاب شرح الريفيت بالعربي](#)

التعريف بالكاتب

عمر عبدالله سليم

Technical BIM Support



متخصص و محاضر في ال BIM اقوم بتقديم المساعدة في مجال نمذجة بيانات المبنى ، اقوم بتأسيس فريق العمل بالشركات في مجال البيم باعطاء كورسات دائمة و مستمرة و حل المشاكل اثناء العمل و انشاء ال

FAMILIES & TEMPLATES

من اصدارات الكتب:

[REVIT](#) & [AUTOLISP](#) & [MAGICAD](#) & [SKETCH UP](#) & [GREEN BUILDING](#) & [BIM](#).

للتواصل:

بريدى الالكترونى: OMR.SELM@GMAIL.COM

Linked  <http://www.linkedin.com/in/omarslm>

قبل ان نتعرف على الريفيت لابد ان نلقى نظرة سريعة على تقنية الـ BIM

BIM

Building Information Moudling

وتعنى " نمذجة معلومات البناء "

- **Building** أى ان هذه الفلسفة او التكنولوجيا او المفهوم خاص بالمباني
- **Information** معلومات فيجب ان تكون المعلومات صحيحة وكاملة
- **MOUDLING** عمل نموذج للمبنى

بالعربي: عمل نموذج للمبنى كأنك بتعمل "ماكيت" او نموذج مصغر للمبنى لكن على الكمبيوتر "لن تتكلف خامات" و به كل المعلومات،

سوق العمل يتطلب ان تكون اكثر فاعلية و تطور و اكثر جودة و اقل تكلفة !!

ظهر هذا المفهوم عام 1970

هناك برامج كثيرة تحقق الـ "BIM" أشهرها [الريفيت](#) ومنها:

- Graphisoft ArchiCAD
- Bentley Architecture
- CodeBook
- DDS-CAD by Data Design System
- Digital Project
- Nosyko dRofus
- Tekla Structures / Tekla BIMsight
- Graphisoft Constructor
- NavisWorks JetStream
- VectorWorks Architect
- Allplan

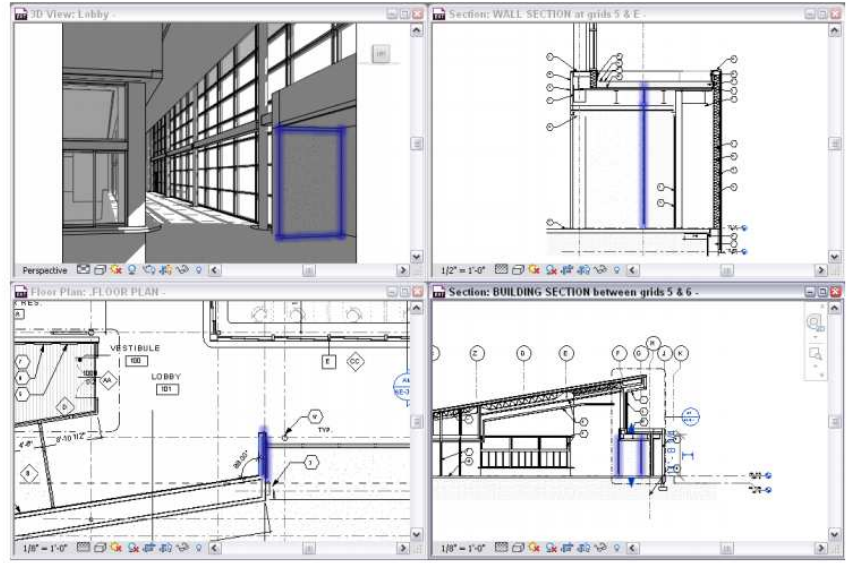
- GRAITEC Advance
- IDEA Architectural
- CAD/TQS
- FINE MEP

REVIT

شفره البرنامج بدأ المبرمجون بها عام 1999 بلغة ++C على منصة الويندوز

أصبح اسمه ريفيت منذ يناير 2000 وهو اختصار "Revise Instantly"

بمعنى " يعيد تكوين نفسه بشكل متوافق " و هي اكبر ميزة في الريفيت انك تعدل في البلان ، التعديل يحدث تلقائيا في القطاع و الجداول و الثرى دى و كل شئ



او توديسك اشترته عام 2002 بمبلغ 133 مليون دولار "اللهم لا حسد" و طورته ،

يقوم برسم المبني ثلاثى الأبعاد ويفرق بين ما ترسمه (حائط او عمود او ماسورة) مما يسهل عملية الحصر وعملية معالجة التعارض "Coordination"

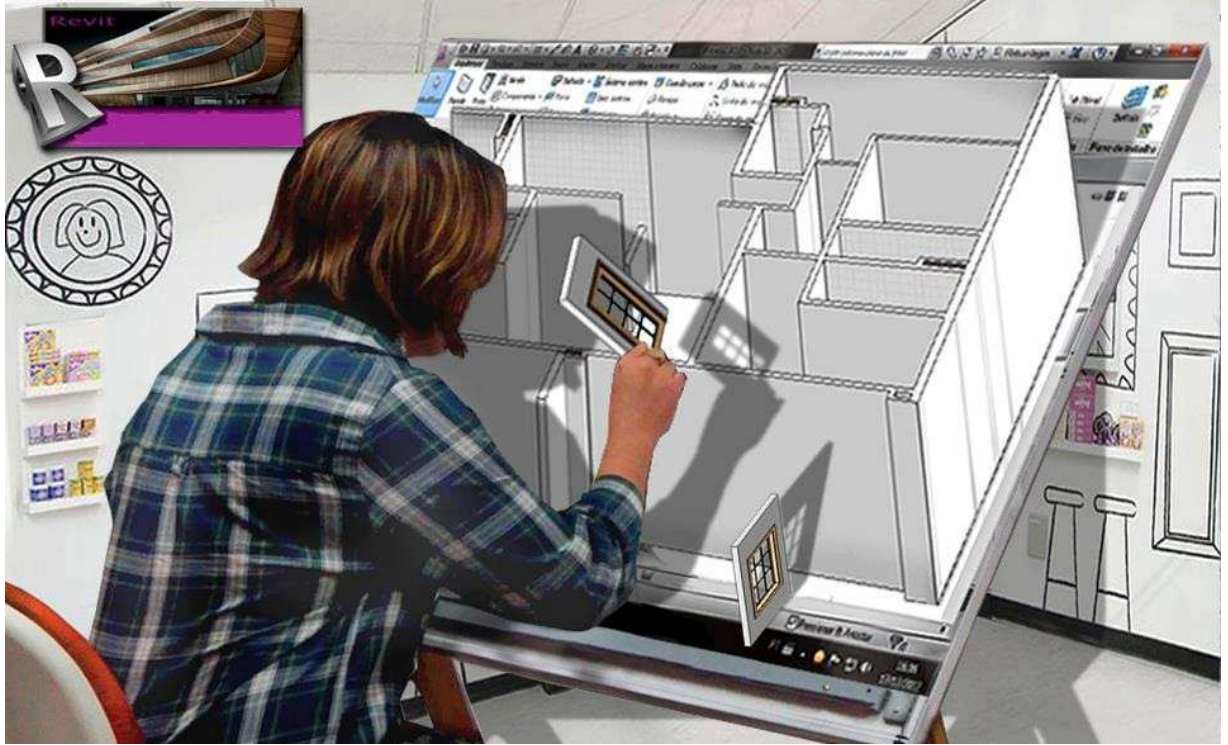
في الكاد انت ترسم خطوط وهو لا يفهم الا خطوط ولا يمكنك استنتاج ان هذا ماسورة او باب الا من شكلها او اسم الطبقة او الكتابات حولها،

في الريفيت انت ترسم حائط له مواصفات و خصائص.

في الكاد كل واحد شغال مع نفسه وفي اخر الاسبوع يرسل لك رسالة انه عدل تعديل بسيط "تدخل تلاقيه غير التصميم من فيلا لثكنة عسكرية "

في الريفيت كلنا نعمل على نفس الملف ونرى شغل بعض بطريقة مستمرة

كان اول لقاء لى به عام 2006 كنت شغال على الكاد و داخل انصف لوح المعمارى وجدت شىء غريب ، كل ما الغى باب اجد الحيطه تكمل لوحدها ، اخذ الباب نسخه اخرى اجد الحائط يفهم و يوسع له مساحة ، ايه ده ؟؟؟



اخذت اسئل من حولي لا احد يعرف ، بلوك block ؟؟ لا

بلوك ديناميك ؟؟ لا

ماذا يكون ؟؟؟

همت بالسؤال على وجهى و كنت ابحت عن كل جديد فى مجال البرامج الهندسية ، فتعرفت على الأوتوكاد المعمارى و الأوتوكاد MEP .

كنت فى شركة العمل فيها في هذه الفترة قليل جدا ، فكان الناس ينامون او يلعبون Middle of Honer

تعلمت الأوتوكاد MEP و تعلمت الماكيكاد MAGICAD و كتبت كتاب اشرحه فيه (يمكنك تحميله مجانا من مدونة مهاويس البيم)، و تعلمت و شرحت الاسكتش اب و برمجة [الاتوليسب](#) و كتبت فيهم كتابين بالاضافة لبعض الكتب في التنمية البشرية و العقيدة العسكرية الإسلامية.

لكن الريفيت شئ اخر ، تعلمته في 2008

بالفعل برنامج رائع و ممتع ، لكنى اريد ان اعمل به عمليا لا مجرد دراسة نظرية ، الشركة طبعا لا يمكنها المخاطرة و الكاد بيكسب و اللى نعرفه احسن من اللى لا نعرفه.

المهم جائت الفرصة اذ كانت الشركة تؤسس قسم ريفيت معمارى و قال لى صاحب الشركة اذهب لرئيس قسم الريفيت المعمارى و اجلس معه لانى اريد ان يكون الريفيت متكامل معمارى و كهروميكانيكل.

ذهبت و قابلنى رئيس القسم بأدبه المعهود و قال لى : ماشى بس المشروع لسه ما خلص معمارى كمان اسبوعين يكون خلص معمارى و تنتقل لقسمنا عشان تشتغل فيه تكييف و صحى .

اسبوعين ؟ هل سأنتظر اسبوعين

قلت له : يا هندسة ممكن أنتقل واشتغل معمارى معاكم

بجد تعرف ، طيب ليس هناك اجهزة لك حاليا

فاجبته بغلاستى : سأتى باللاب توب الخاص بى يوميا و اشتغل عليه

وفعلا ذهبت بجهازى المحمول و بدأت العمل على ريفيت معمارى و انشأنى ثم العمل كهروميكانيكل MEP

لماذا هذه المقدمة؟ لا ادري ربما للتخفيف من الكلام الكثير الاتى بعد ذلك او لتعلم ان اى عقبة هى سلمة تصعد عليها بالاستعانة بالله



س: ما الفرق بين AutoCAD MEP & Revit MEP

وهل Revit MEP يشترط ان يكون رسمه المعماري تكون مرسومه بالـ Revit Architecture ولا لا ؟؟

وهل الأوتوكاد العادى يقدر يفتح ويقرأ ملفات Revit ؟؟

ج: بسم الله

ببساطة اوتوكاد MEP هو عبارة عن الأوتوكاد العادى مضاف اليه قائمة بها اوامر لرسم الصاج و المواسير و الكهرباء
ففى التعلم هو اسهل،

اما الريفيت فهو من انتاج شركة اخرى و قامت اتوديسك بشرائه و في المجمل فهو اقوى وهو المستقبل وهو المطلوب في
الشركات الاستشارية بكثرة (تجد بالمدونة قسم عروض الشركات به كافة الوظائف المطلوبة)

WWW.DRAFTSMAN.WORDPRESS.COM

وبالسؤال الثانى: نجد امامنا 3 حالات:

الحاله الأولى: ان المشروع المعماري مرسوم بالريفيت وفى هذه الحاله لا مشكلة.

الحالة الثانية: المشروع مرسوم بالأوتوكاد فيمكن استدعائه وإعادة رسمه بالريفيت، والريفيت MEP به أوامر رسم الحوائط و الابواب و النوافذ و هو سهل و لا يأخذ وقت.

الحالة الثالثة: إدراج الأوتوكاد المعماري و رسم التكيف و الصحن و الكهرباء عليه لوحة الأوتوكاد ثنائية الأبعاد و لا مشكلة في هذا و لكن لن تستفاد بكل قوة الريفيت.

السؤال الثالث: الأوتوكاد لا يمكنه فتح لوح الريفيت كما ان الريفيت لا يفتح لوحة الاوتوكاد لكن يمكن تصدير لوحة الريفيت الى الأوتوكاد و يمكن ادراج لوحة، بينما اوتوكاد MEP هو اوتوكاد اصلا فيفتح كل لوحات الأوتوكاد بكل سهولة.

و بالله التوفيق،،،

اسئلة تتكرر

هل نشتغل المشروع ريفيت ولا كاد ؟؟ اصل المعماري كاد ؟ الحسابات مطلوبة ببرنامج مختلف ؟ لسه لم نأخذ الخبرة ؟؟ العقد ينص على كاد؟؟

نعم سيدي الفاضل ، رأيي الشخصي ان تنفذ المشروع ريفيت رغم كل الاعتراض ، ان كان اول مشروع لك في الريفيت فجرب في مشروع صغير غير مرتبط بوقت

الريفيت ليس مجرد رسم ثلاثي الأبعاد بل سيوفر عليك حصر دقيق و شغل قوى و سكاشن كثيرة محترمة بدون ادنى مجهود

ليس هناك مشكلة ان ننفذ المشروع على الريفيت و نصدره للأوتوكاد

ابدأ الان و اعمل مشروعك بالريفيت و اكتسب الخبرة التي لا تقدر بثمن

اخوك عمر سليم ☺

[#شرح الريفيت MEP](#)

[#واجهه البرنامج](#)

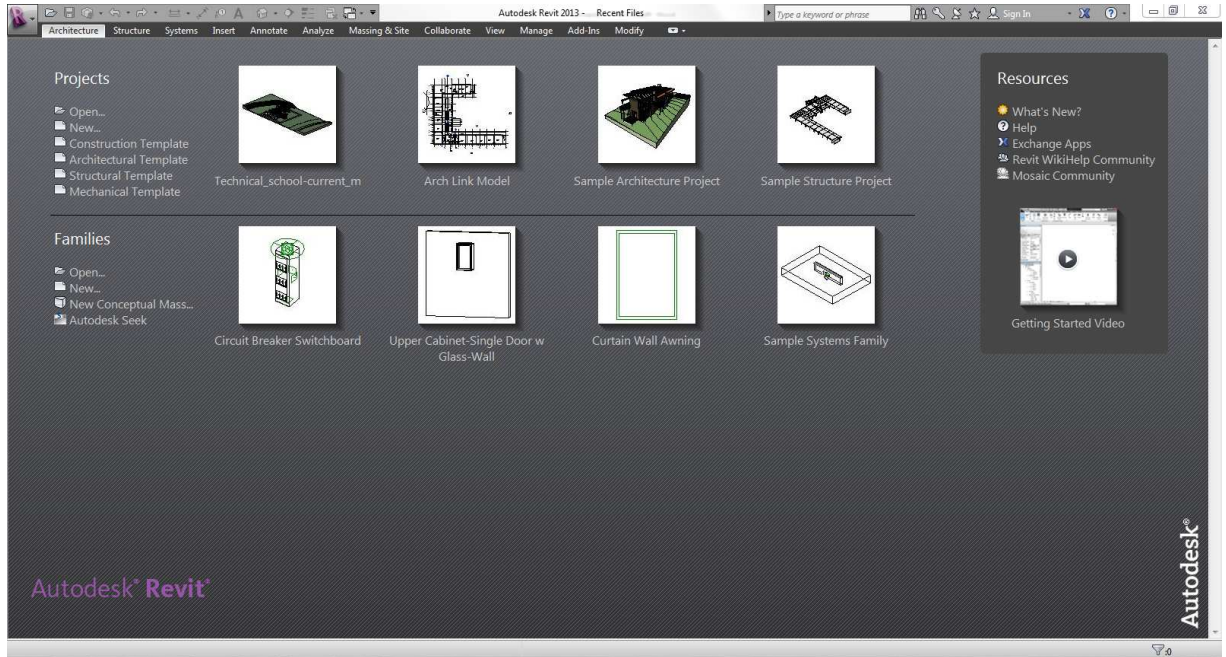
[#الكتابة في الثري دي](#)

[#المزامنة و مشاركة الملف](#)

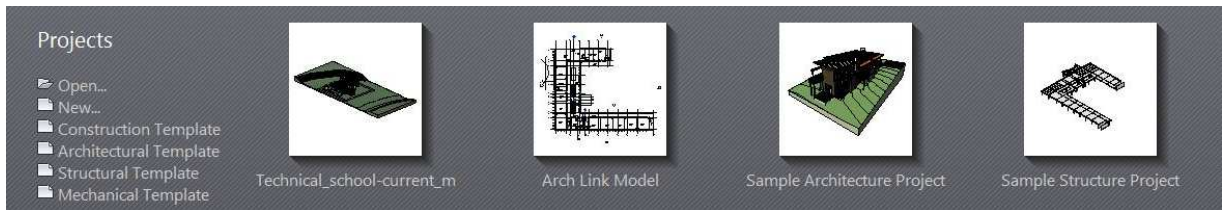
[#فتح ملف ريفيت](#)

واجهة البرنامج

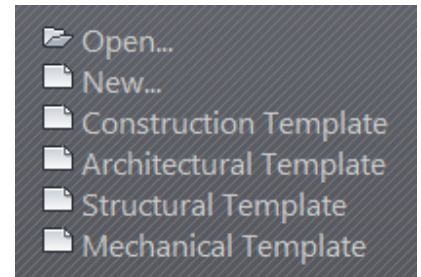
تأليف: عمر سليم



الجزء الاول :العلوى (خاص بالمشاريع)

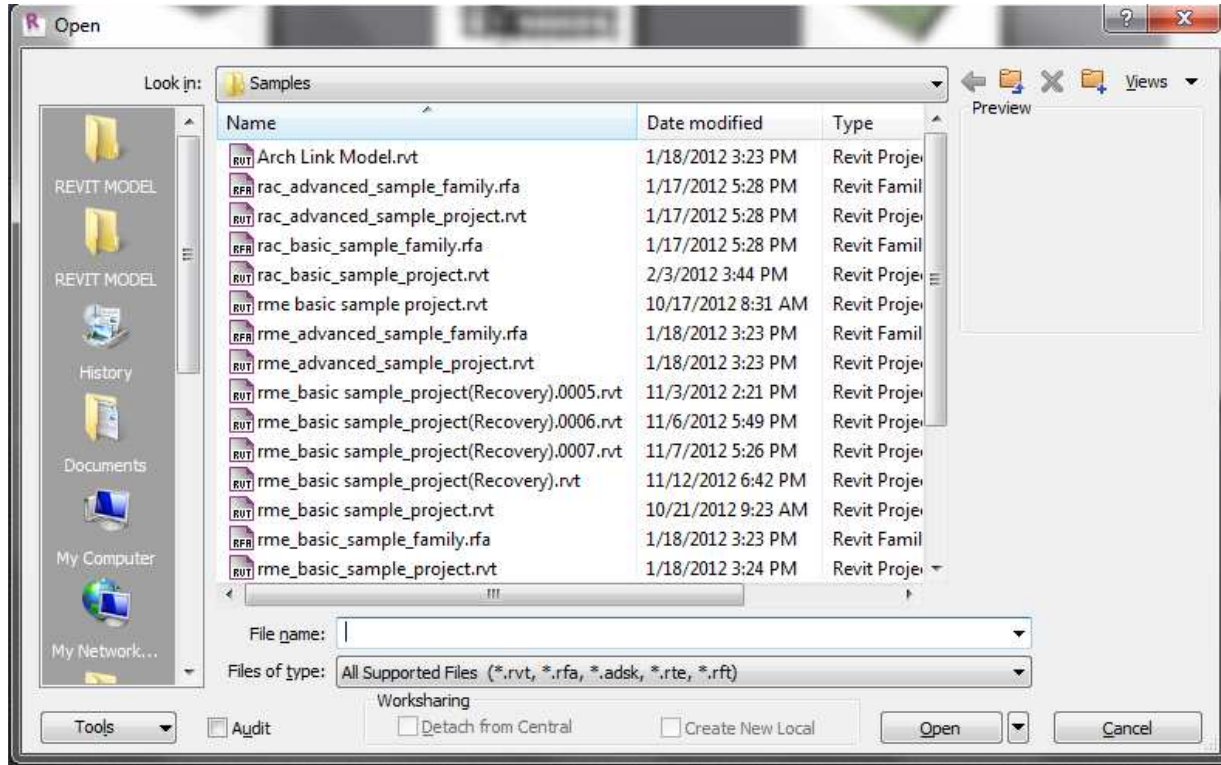


نجد به اخر اربعة مشاريع تم فتحها على البرنامج
و يتم فتح المشروع بالضغط على اسمه .



Open

و منه نقوم بفتح المشروع بالضغط عليه تظهر لنا شاشة فتح المشاريع

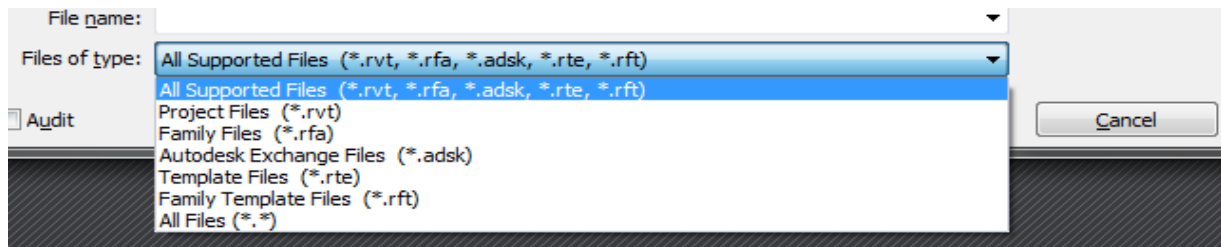


إذا لم يكن لديك مشاريع يمكنك فتح مشاريع تأتي مع البرنامج من:

<C:\Program Files\Autodesk\Revit 2013\Program\Samples>

انواع الملفات التى يمكنه فتحها:

- امتداد مشروع الريفيت RVT
- امتداد ال family (البلوك فى الكاد) RFA
- امتداد مشترك لبرامج اتوديسك ADSK
- تميليت الريفيت RTE
- تميليت فاميلى الريفيت RFT



و بتعليم الاختيار

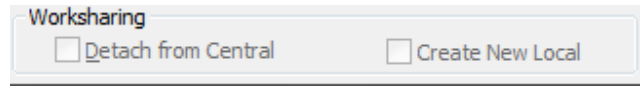
☐ Audit

يتم كشف و معالجة الاخطاء في ملف الريفيت كما في الكاد ، و لكنه يبطل فتح الملف و لذلك نستخدمه كل فترة (شهر تقريبا) وعندما تستعد للترقية ☺

هذان الاختياران لا يظهران الا اذا كنت تعمل على ملف CENTRAL ضمن فريق عمل و كلكم تعملون على نفس الملف (<http://draftsman.wordpress.com/2012/06/08/22-work-sharing/>)

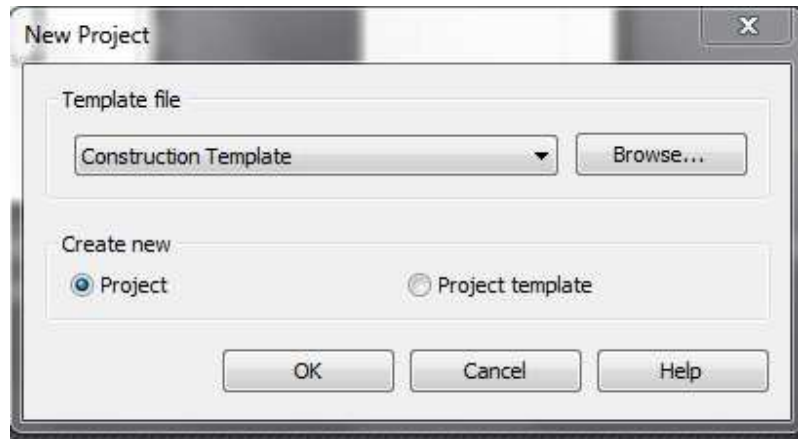
عمل ملف جديد منفصل عن الملف المركزي detach from center

انشاء ملف محلي علي جهازك create new local



• NEW فتح ملف جديد

يمكننا فتح ملف فارغ و الافضل ان نفتح تمبليت (ملف فارغ لكن الاعدادات به مخصصة لنا و به بعض الفاميلى التى نحتاجها حتى لا نبدأ من الصفر).



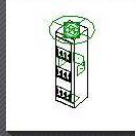
• بعد هذا نجد بعض التمبلت و يمكن تخصيصهم و عمل تمبلت جديد.

• القسم الثانى: الفاميلى

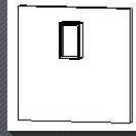
الفاميلى تشبه البلوكات لكنها اذكى بكثير فتتفاعل مع العناصر الأخرى مثلا : الباب عندما تضعه على الحائط فانه يفرغ مساحة له وعندما تحذف الباب فان الحائط يكتمل تلقائيا.

Families

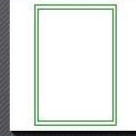
- Open...
- New...
- New Conceptual Mass...
- Autodesk Seek



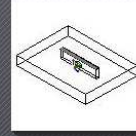
Circuit Breaker Switchboard



Upper Cabinet-Single Door w
Glass-Wall



Curtain Wall Awning



Sample Systems Family

Resources

- What's New?
- Help
- Exchange Apps
- Revit WikiHelp Community
- Mosaic Community



Getting Started Video

نجد كما بالصورة : اخر اربع مشاريع عملت عليها

Open: فتح الfamily

New: انشاء family جديدة

New Conceptual Mass: لانشاء mass اى كتل للتصور

المبدئي لشكل المبني

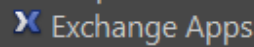


موقع جميل نجد به الاف الفاميلى مجانا مصنعة من الشركات المنتجة
للأجهزة

<http://seek.autodesk.com>

الجزء الثالث: المساعدة

نجد بعض ادوات المساعدة مثل ملفات Help



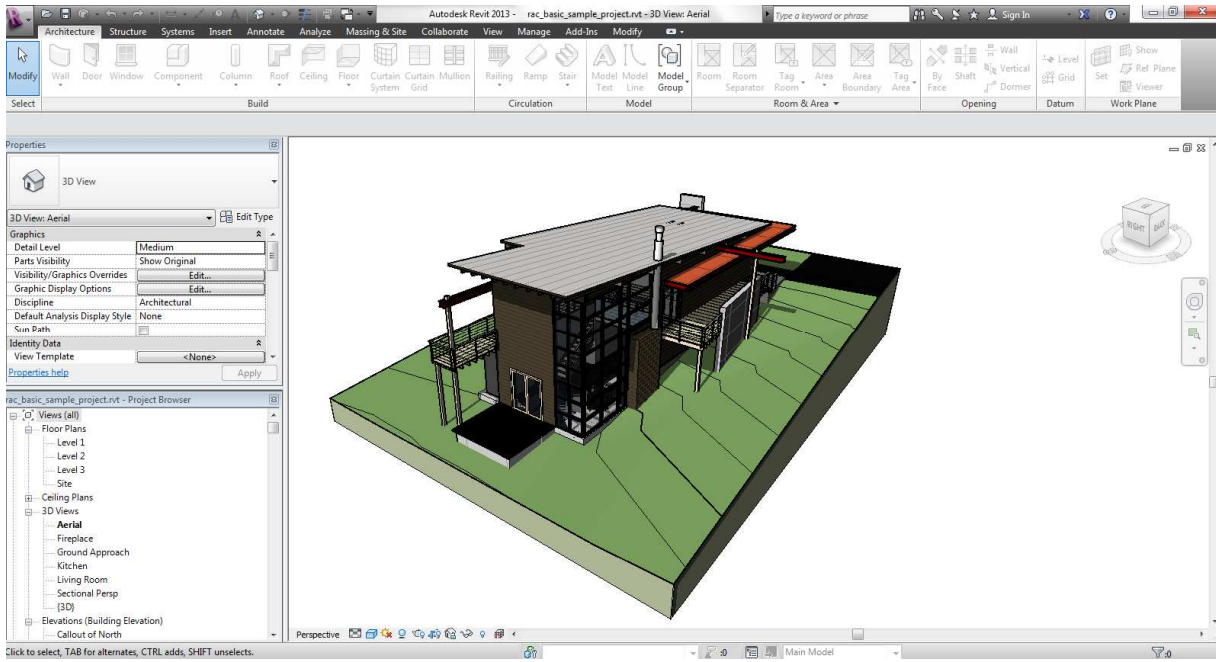
ما يهمني فيه هو

و هو يدخلني الى موقع لاتوديسك تجد به Plug-in الخاصة بالبرنامج و هي ادوات مساعدة نفس فكرة الليسبات مثل
الاضافات لمتصفح firefox-chrome يضيف ادوات مساعدة ليست ضمن البرنامج الاساسي

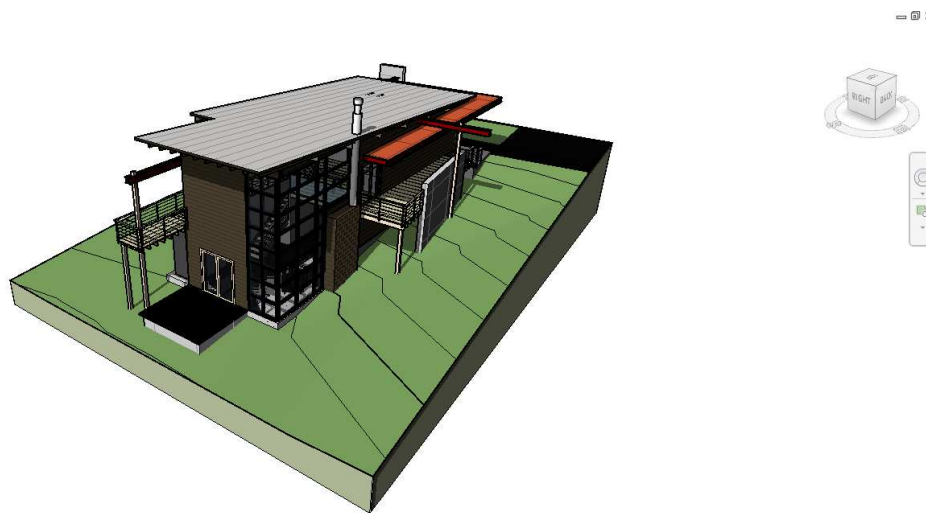
<http://apps.exchange.autodesk.com>

حسننا الان نتعرف على واجهه البرنامج

سأفتح المشروع rac_basic_sample_project.rvt
في المسار <C:\Program Files\Autodesk\Revit 2013\Program\Samples>



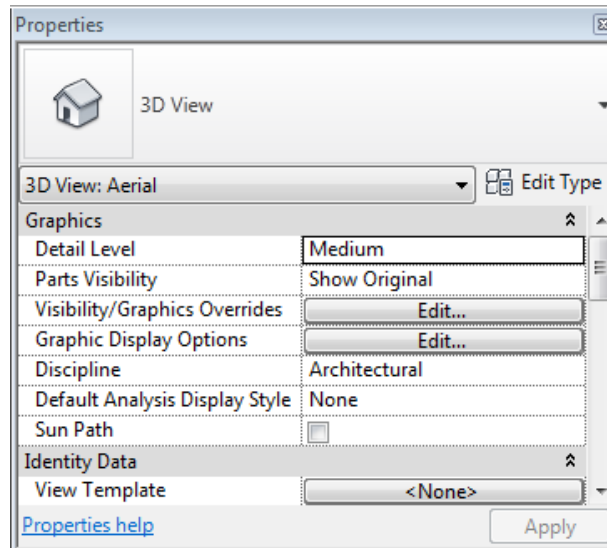
• اول شئ



وهو مساحة العمل وشبيهه بالأوتوكاد او ثرى دى ماكس او البرامج المشابهة

تأليف: عمر سليم

قائمة الخصائص

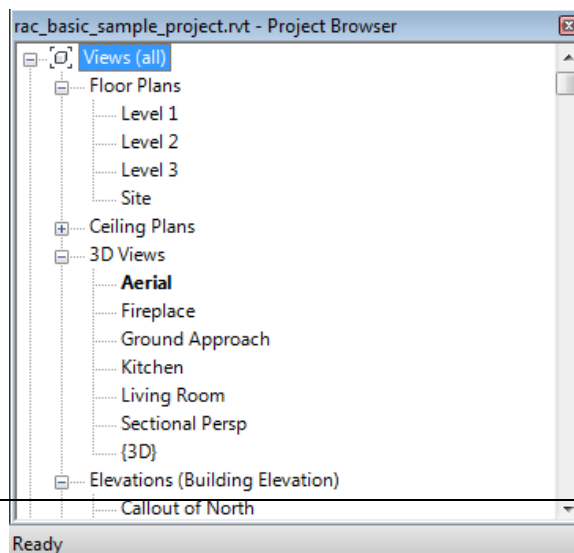


و تختلف حسب العنصر الذى قمت بعمل تحديد له ، اذا لم تكن قمت بتحديد فسيظهر لك خصائص الـ View او المنظر الحالى

و يمكننا رؤية خصائص الـ TYPE من خلال الضغط على الـ EDIT TYPE

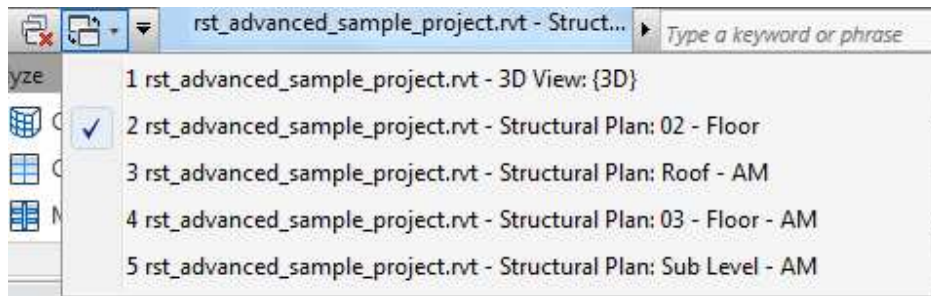
قائمة متصفح المشروع


تمكنا من تصفح المشروع و نجد به كل الـ view التى بالمشروع و كل الـ sections والبندات (الفريمات او اللياوت او الخرطوشة او الشيتات) (الاطار الذي يحيط بالوحة و يحتوي علي اسم المشروع و معلومات عنه) و يمكنك تصفح الـ family والغاء ما لن تستخدمه.



تأليف: عمر سليم

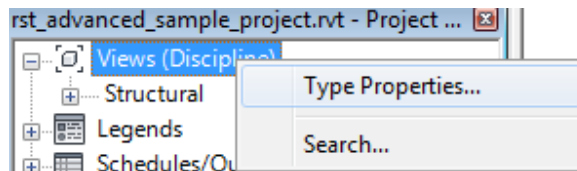
بالضغط على أي view سينفتح امامنا في مساحة العمل ، الـ view السابق لم يغلق و ما زال مفتوحا و يمكن التبديل بينهم من خلال الضغط على **Control + Tab** و بالضغط على **switch windows** تظهر لنا جميع النوافذ لنتمكن من الانتقال بطريقة اسرع



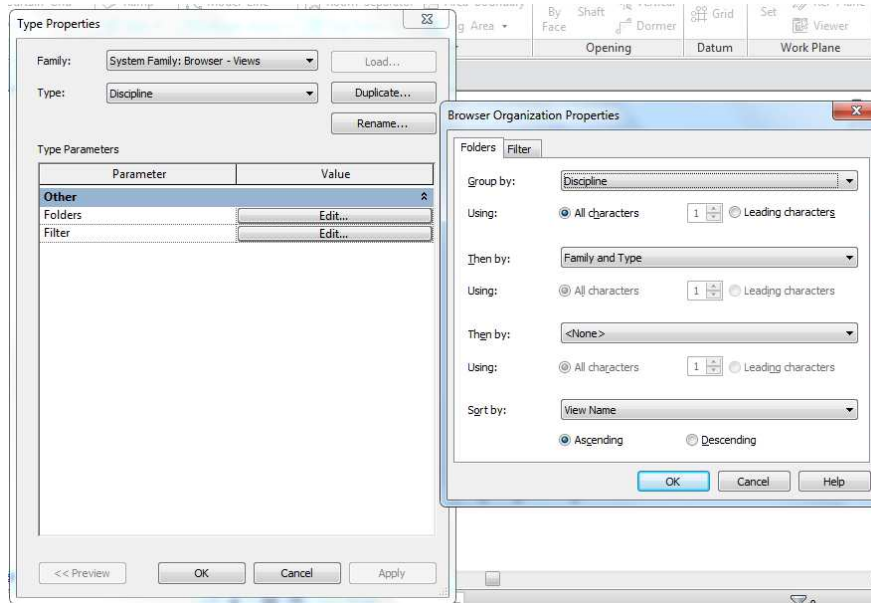
جميل جدا و لكن كثرة النوافذ بتجيب برد ، اقصد بتهنج الجهاز و لغلق جميع النوافذ ، عدا النافذة الحالية ، اضغط 

الان دعنا نخصص ترتيب الـ Views في Project Browser

اضغط بالزر الايمن على Views واختر Type Properties



يمكننا انشاء Type جديد من خلال الضغط على Duplicate او يمكننا تعديل الاسم من Rename او اختيار Edit من Folders لتظهر لنا الشاشة التالية :

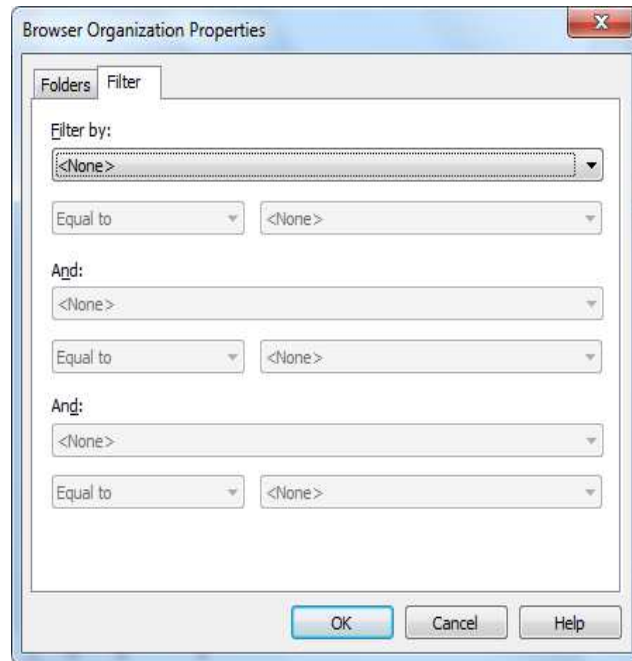


نختار طريقة الترتيب هل يرتب حسب (معماري او انشائي)

ام حسب النوع (بلانات او سيلينج)

يمكننا ان نرتب لأكثر من تصنيف متداخل من خلال Then By

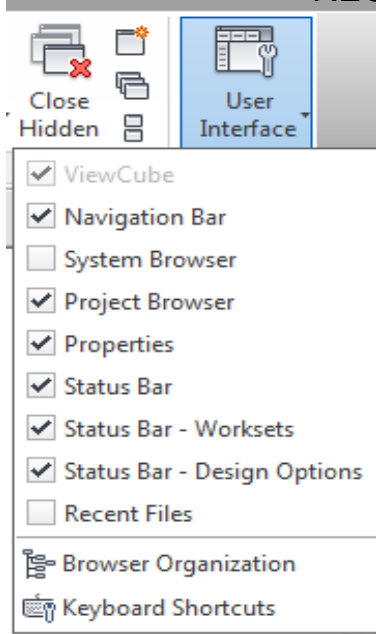
من خلال ال- Filter يمكننا عمل فلتر للفيوهات التى ستظهر هنا : مثلا اظهار ملفات المعماري فقط



فمثلا يمكن اختيار الترتيب ب discipline (نوع النظام معماري انشائي ...)

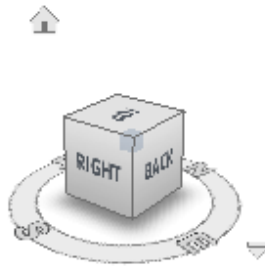
ثم subdispline (النوع الفرعي تكييف صحي)

في حالة اختفاء متصفح المشروع او الخصائص فيمكننا رؤيتهما مره اخري من خلال قائمة VIEW واختار USER INTERFACE وضع علامة صح على النافذة التى نريد رؤيتها ولرؤية الشاشة التى تظهر عند فتح الريفيت نعلم صح امام RECENT FILES

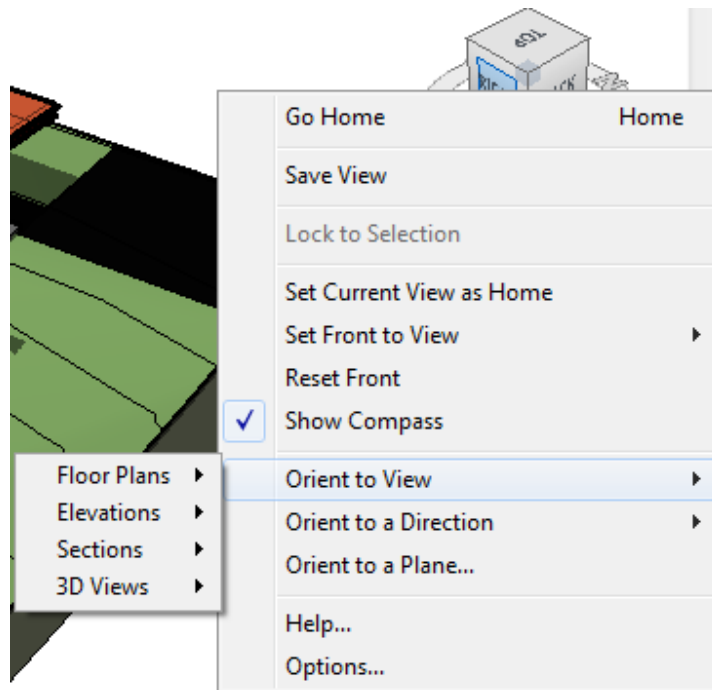


• View Cube

لف المبني في الثري دي ، بالضغط على احد جوانب المكعب يتم لف المبني في هذا الاتجاه .



اضغط بالزر الايمن على المكعب تتبثق لك القائمة التالية



Go Home الذهاب للفيو الاساسي

Orient to View ضبط الرؤية الحالية الى قطاع معين او دور معين

Navigation bar •



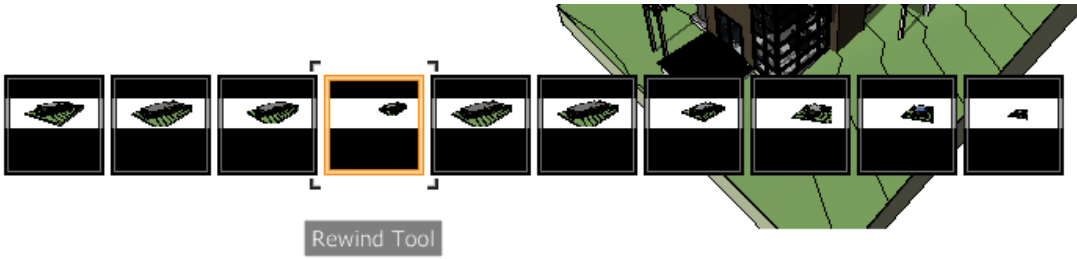
بعض الادوات المساعدة للرؤية و ال zoom

بالضغط على الزر الاول Full Navigation Wheel يخرج لك اسطوانه بها اوامر مساعدة



هذا شكلها في الثري دي

- Zoom عمل تقريب و تباعد للمشهد
- Orbit لف المجسم او المبني
- Pan يد ننقل بها مكان المبني
- Rewind يظهر لنا اخر مشاهد للانتقال بينهم



- Walk كأنك تتمشي في المبني
- Center تحديد نقطة المركز الذي سيلف المبني حولها
- Look التحرك يمين او شمال
- Up /down التحرك لاعلي او لاسفل

اما في الفيو 2D نجدها بهذا الشكل (حيث تختفي اغلب الاوامر)

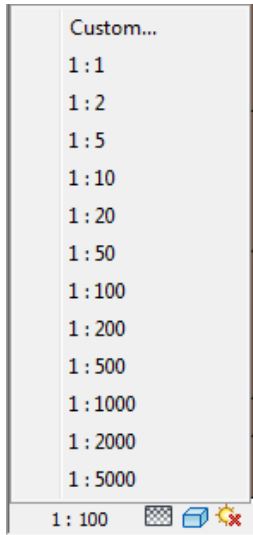


و في اسفل الشاشة نجد شريط صغير

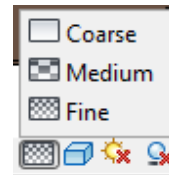


من الشمال لليمين

نحدد مقاس اللوحة 1:100 او 1:20 او أي مقاس نريده مع العلم ان هذا التغيير سيؤثر على كل الكتابات في المنظر الحالي و هو أمر جميل ان تتعدل ارتفاعات الكتابة تلقائيا



مستوي الرؤية **DETAIL LEVEL** : و يتم تحديد هل تريد رؤية تفاصيل كاملة **FINE** (مثلا المواسير و الصاج التكييف دابل لاين)



او نصف تفاصيل **MEDIUM** (الصاج دابل لاين و المواسير سنجل لاين)

او بدون تفاصيل **COARSE** (الصاج و المواسير سنجل لاين)

حسننا يمكنك ان ترسم الشغل و ترسله للعميل سنجل لاين ، اذا اعجبك يمكنك أخذ المال منه و تحويل اللوح الى FINE بضغطة زر واحدة

VISUAL STYLE نمط الرؤية: نحدد كيف ستظهر العناصر

WIREFRAME الشكل الشبكي و يمكنك من تحديد العناصر التنااسل عناصر اخري

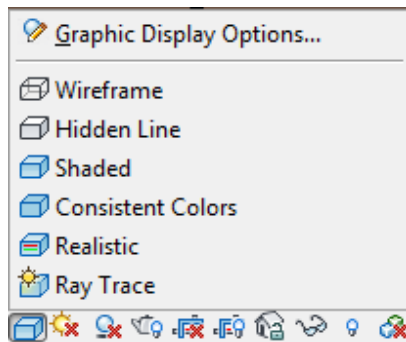
HIDDEN LINE المفضل لدي في الطباعة

SHADED

CONSISTENT COLORS

REALISTIC

RAY TRACE



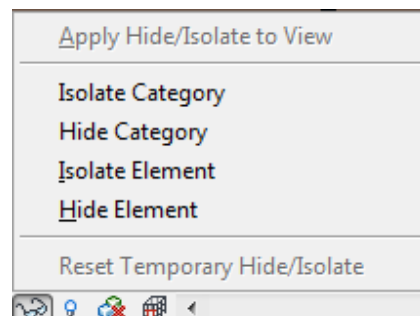
اعدادات الشمس

تفعيل الظل هل تريد ظل ام لا؟

CROP VIEW

الـ CROP VIEW هو عمل برواز في المنظر الحالى يخفى العناصر التى تقع خارجه

الزر الايمن يقوم بأظهار الحدود واخفائها



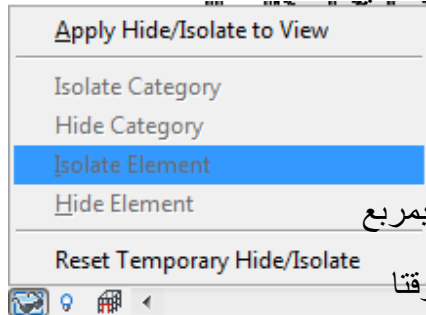
و الزر الايسر يقوم بتفعيل الـ CROP VIEW او ايقافها

اذا كنت تريد اخفاء عنصر او مجموعه عناصر فهذه الاداة مفيدة لك **TEMPORTY HIDE**

ISOLATE CATEGORY اخفاء كل العناصر عدا الكاتوجري للعناصر المحددة (مثلا تعمل على توصيل مكنة معينة و تريد اخفاء كل ما حولها حتى يمكنك العمل)

HIDE CATEGORY اخفاء كل الكاتوجري للعنصر المحدد (قمت بعمل تحديد لحائط فسيقوم باخفاء كل الحوائط)

ISOLATE ELEMENT اخفاء كل العناصر عدا العناصر المعمول لها تحديد

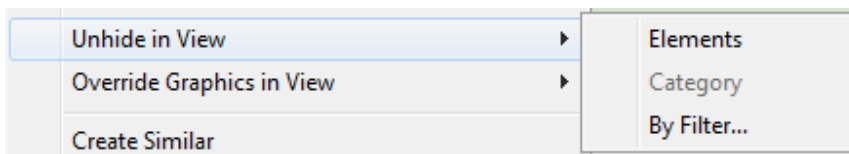


HIDE ELEMENT لاخفاء العنصر او مجموعة عناصر المحددين

بمجرد اختيار أحد الاختيارات السابقة نجد ان مساحة العمل اصبحت محاطة بمربع

خفيف ومكتوب في الجزء الاليسر العلوي وهو تنبيه ان هناك اشياء مخفية مؤقتا

ونجد ان الاداة **TEMPORTY HIDE** قد تحولت الى



Temporary Hide/Isolate

APPLY HIDE /ISOLATE TO VIEW الموافقة على اخفاء العناصر المخفأة،

RESET TEMPORARY HIDE/ISLOATE التراجع عن اخفاء عناصر

حسننا اذا كنت قبلت باخفاء عناصر و تريد الان ظهورها مره اخري فاذهب الى الزر التالي مباشرة **CLOSE**

REVAL HIDDEN

سيقوم بإظهار كل العناصر و العناصر المخفية لها لون ، نضغط بالزر الايمن بالماوس على العناصر المخفية و التي نريد ظهورها

ونختار **UNHIDE IN VIEW**

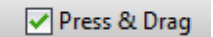
ELEMNRNTS لاظهار العناصر

CATOGRY لاظهار الكاتوجري


نضغط مره اخري على CLOSE REVAL HIDDEN

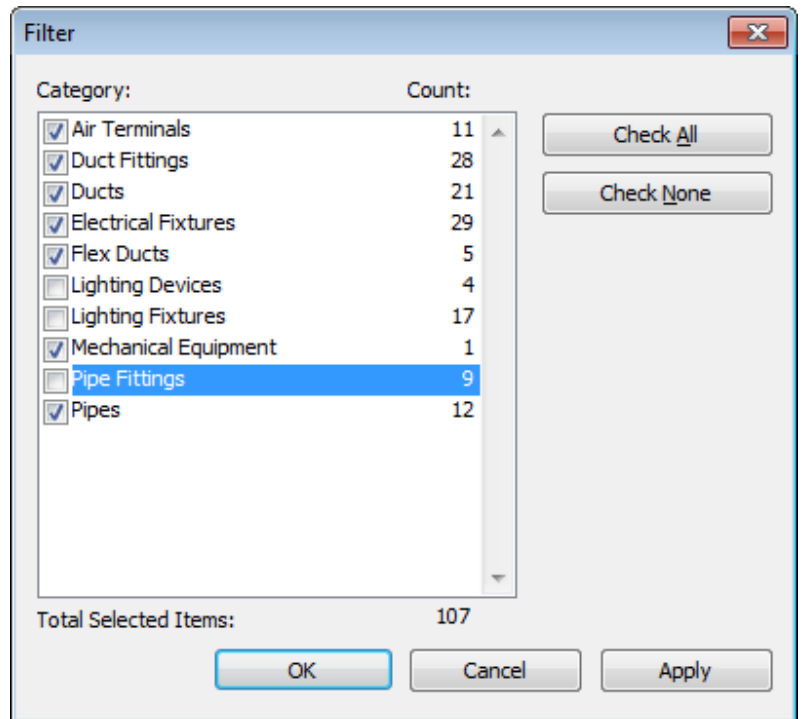
تظهر لنا العناصر المخفية .

و في الجزء الايمن السفلي نري

كيف تريد العمل ، هل تريد ان تتمكن من سحب العنصر بدون ان تحدد اولاً ، ام تريد ان تحدد العنصر ثم تسحبه ؟؟ 

اذا كانت يدك ثابتة فيمكنك ان تعلم صح بحيث انك اذا ضغطت عنصر و حركت يدك و انت تضغط فالعنصر سيتحرك معك

اذا كنت تريد تحديد كاتوجري معين او عناصر معينة علم على كل العناصر التى امامك ثم **FILTER**  اضغط فلتر تظهر لك الشاشة التالية



علم على العناصر التى تريدها و ازل العلامة من العناصر التى لا تريد تحديدها

إذا كانت الخطوط لديك سميكة و ترغب في رؤيتها بدون سماكة ، اكتب TL



THIN LINE

ستجد

VIEW

من قائمة

البرنامج او

اعلى نافذة

البرنامج او

الزر

او اضغط على الزر

او اضغط على الزر

او اضغط على الزر

عندما تضغط عليه مره اخري ، ستظهر الخطوط بالسماكة التى ستظهر في الطباعة



Object Styles

اضغط على

MANAGER

من قائمة

البرنامج او

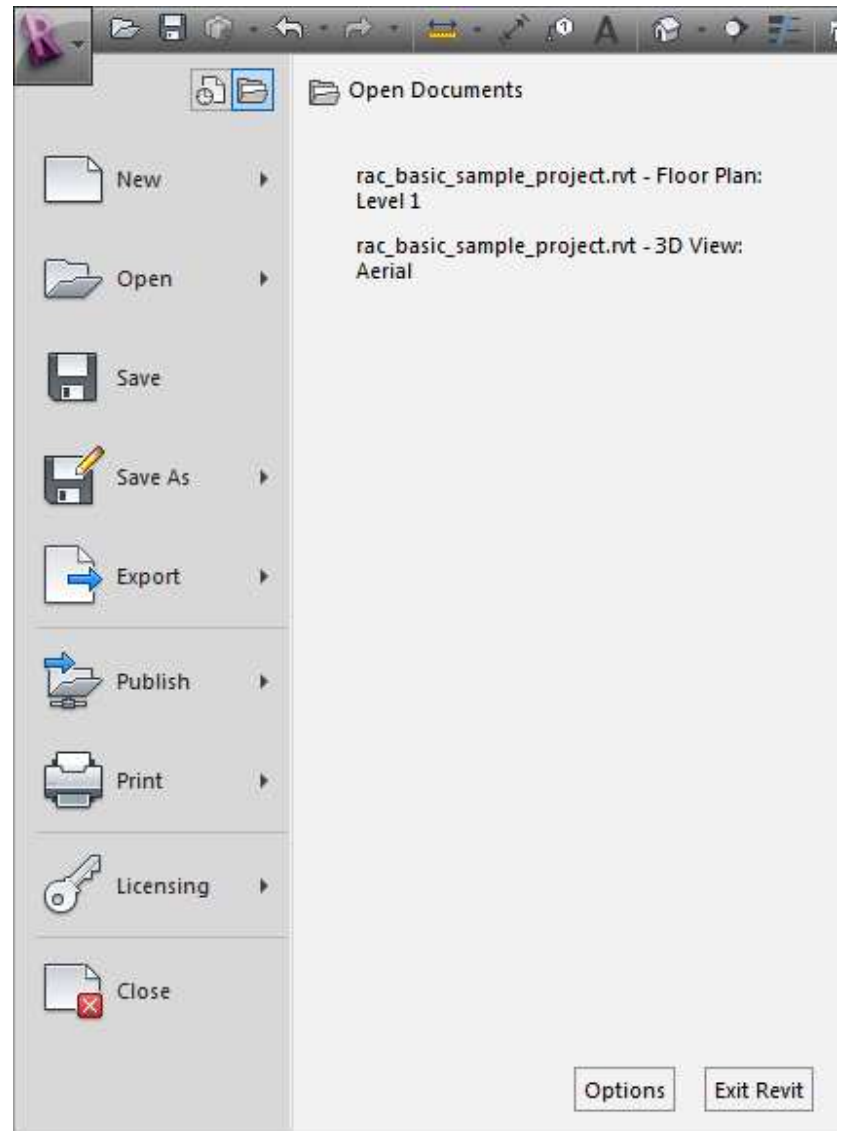
الزر

او اضغط على الزر

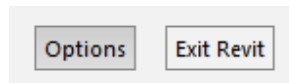
او اضغط على الزر

او اضغط على الزر

قائمة R اعلى يسار البرنامج

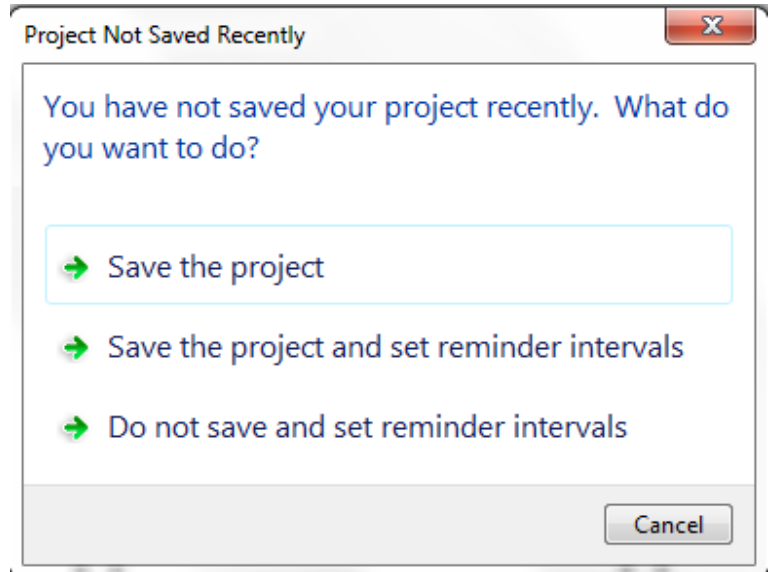


من تختار هل تحب رؤية الملفات المفتوحة ام اخر مشاريع مفتوحة



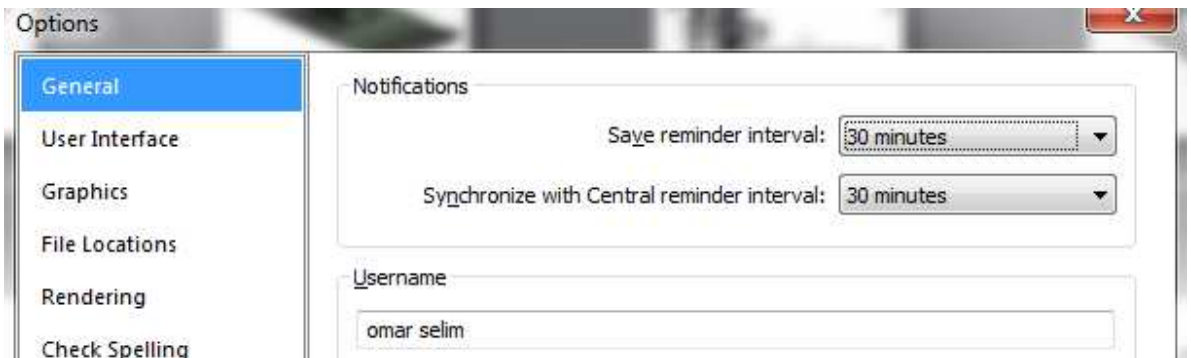
ستجد OPTIONS

سنعرض لأهم الاختيارات فمثلا في خانة GENERAL نجد انه يمكننا التحكم في رساله التذكير بأن لك فترة معينه لم تحفظ الملف

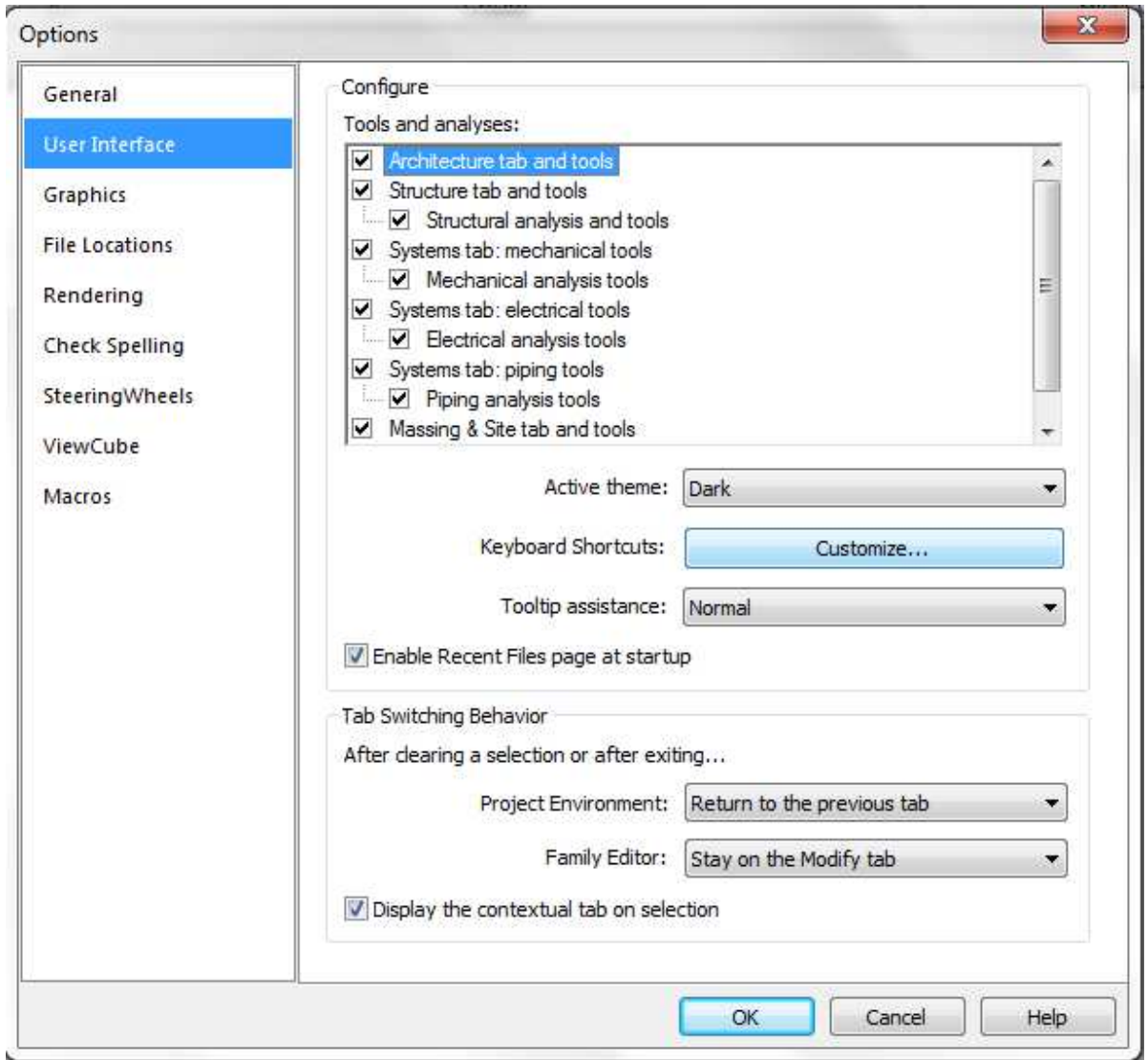


يمكنك الغائها او تحديدها بوقت زمني معين "لو في مصر خليها كل دقيقة لا احد يعرف متى النور هيقطع "

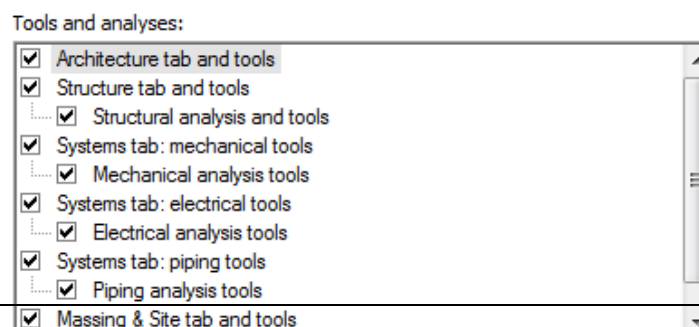
كما يمكنك تحديد اسم المستخدم من هنا ايضا



USER INTERFACE



يمكنك ان تحذف قائمة "معماري" او انشائي او التكييف او الصحي او الكهرباء و بذلك بأزاله العلامه من امامهم

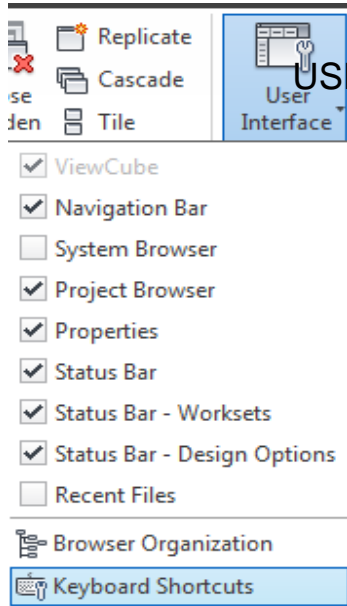


تأليف: عمر سليم

الاختصارات

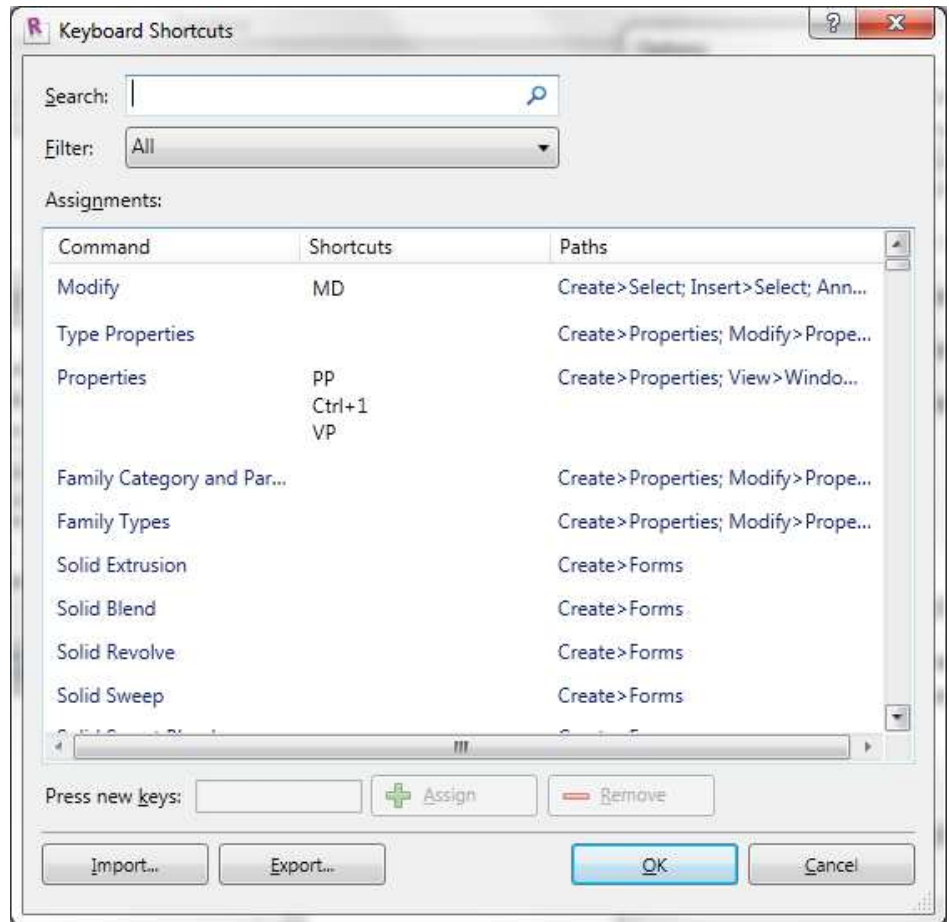
هناك من يسأل في الريفيت اختصارات ها هي من USER INTERFACE

او من قائمة VIEW اختر USER INTERFACE



او اكتب اختصار **KS**

ستظهر لك الواجهه التالية



يمكنك تحديد الامر و اضافة اختصار له من علامة (+) او حذف اختصار بتحديد و الضغط على (-)
يمكن ان يكون للامر اكثر من اختصار
الاختصارات في الريفيت عبارة عن حرفين و لا تضغط مسافة بعدهما او حرف واحد ثم تضغط مسافة
كما يمكنك حفظ الاختصارات الجديدة و استعادتها مره اخري

يتم التصدير على ملف XML



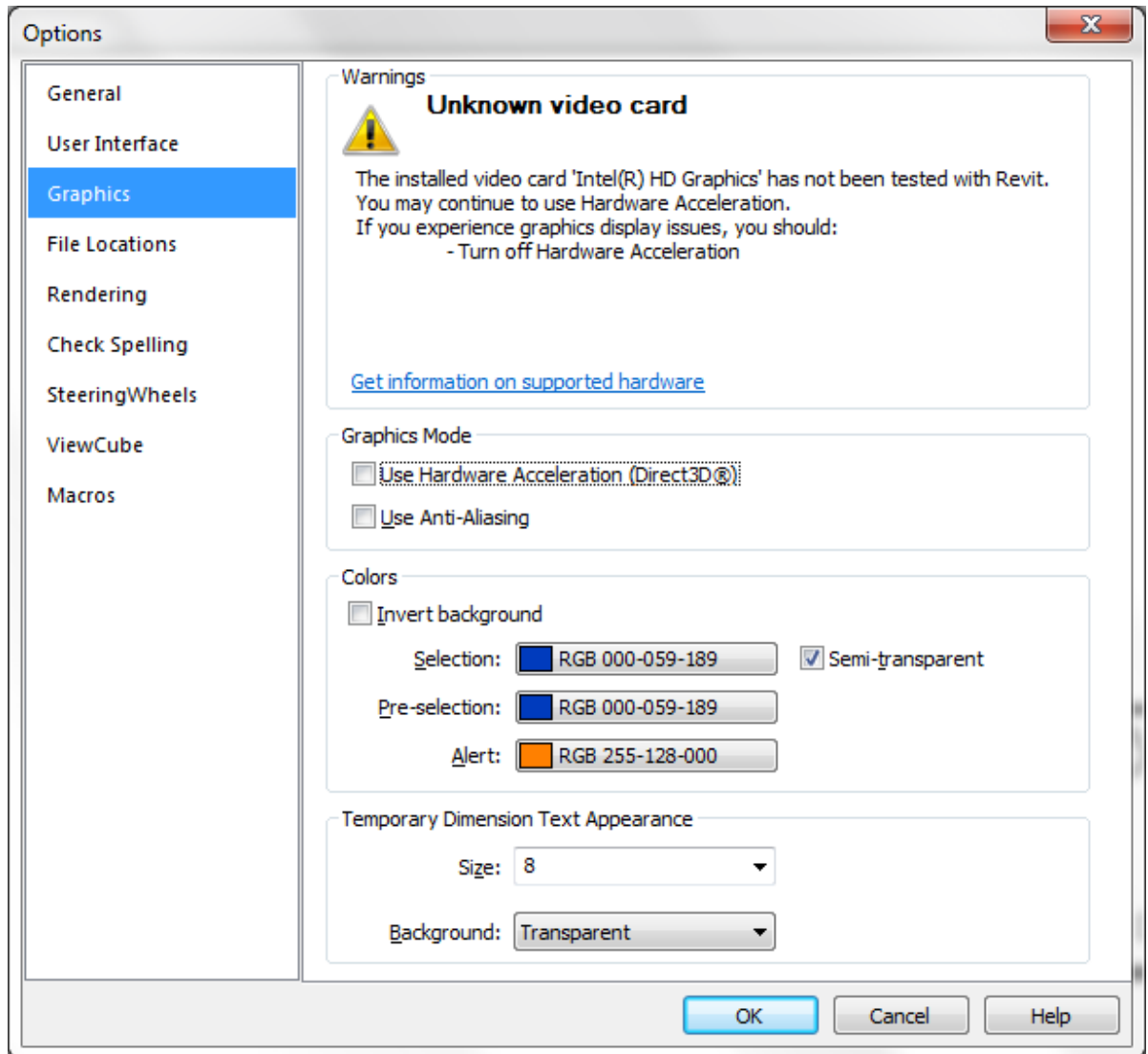
لتعديل الاختصارات C:\Program Files\Autodesk Revit <version number>\Program\KeyboardShortcuts.txt					
View -----> user interface-----.					
Keyboard shortcut					
TL (THIN	سمك الخط	ZZ	عمل تكبير لرؤية	ZO	تصغير

LINES)			جزء معين		الرؤية
WF(WIRE FRAME)	منظر شبكي	ZX	تكبير لرؤية كامل العمل	ZE	ملء الشاشة
SD(SHADE)	ظل	ZC	الرجوع الى المنظر السابق	ZZ	تكبير قطعة
HL(HIDDEN LINE)	منظر خطوط مخفية	ZV	تصغير 2X	ZS	تكبير
SL(SPLIT)	تقطيع الحائط و الخط	ZR	تكبير منطقة	PM	الغرف
الاسهم	تحريك العنصر	ZS	تكبير بحجم الشيت	RT	اسماء الغرف
VV / VG	التحكم في الرؤية	F8	اداة التحكم في الرؤية	RP	خط مرجع
MD	تعديل	VP	رؤية الخصائص	SF	تقسيم وجه
CO CC	نسخ	HH	اخفاء عنصر	SK	رشاشات حريق
CS	انشاء كائن مماثل	HI	اخفاء العناصر غير المحددة	TG	وسم العنصر
DI	رسم ابعاد	IC	اخفاء الكتالوج غير المحدد	TR	قطع
DT	رسم صاج تكييف	HC	اخفاء الكتالوج	TX	كتابة
GR	رسم شبكة	HR	اظهار كل العناصر	GP	انشاء مجموعة
PC	ادراج عنصر	WC	نوافذ متتالية	UG	فك المجموعة
PI	رسم ماسورة	WT	ترتيب النوافذ	PX	اجهزة صحية
LL	رسم الارتفاعات	UN	تغير الوحدات	PI	رسم ماسورة
TX	كتابة النصوص	WA	رسم حائط	LI	انشاء مستوي
TG	كتابة الوسوم	WN	رسم نافذة	KS	تعديل الاختصارات
RT	وسم اسامي الغرف	DR	رسم باب	CM	انشاء تكوين
DL	رسم خطوط	MA	نسخ الصفات	DA	اكسسوارات الدكت
FD	رسم وصلة مرنه	AT	ادراج دفيوزر	DC	فحص التكييف
SP	فحص صحة الكلمات	SK	ادراج رشاشات الحريق	DE	الغاء

*.RVT	ملف revit	RO	لف العناصر	EC	فحص الكهرباء
*.RTE	ملف ال temp في ال revit	DE	الغاء العنصر	ED	وضع الكهرباء
MS	خصائص الميكانيكا	PG	خصائص المجموعة	EE	وضع مكن الكهرباء
MV	تحريك	EU	التراجع عن اخفاء عنصر	EH	اخفاء عنصر
OF	offset	PP	تثبيت العنصر	ES	اعدادات الكهرباء
PA	اكسسوارات المواسير	PU	فك التثبيت	AL	محاذاة
PC	فيتنج مواسير	PR	خصائص	AR	مصفوفة
PF	تعديل فيتنج المواسير	MM	انعكاس العنصر	LO	احمال التكليف
يقول الفتى عمر سليم حامدا السميع العليم مصليا على الحبيب محمد و وهو المصطفى و احمد هذه اسباب تفضيل الريفيت على البرامج التي عرفت فمنها اعتمادة منظومة المبانى و فيها من الفضائل المعالي و هو مخصص لخدمة الانشائي و الكهروميكانيكل و المعماري فلا غنى عنه لمكتب استشاري او يعمل في المجال العقاري و يرسم القطاع في ثواني ففيه نهاية سهرى و اشجاني تحس من سرعة انه يطير و باقي البرامج حولك تسير و هو من انتاج شركة عملاقة فلا خوف من مشاكل و لا فاقة و قد اعتمدت فيه البارمتر اقوى مما سواها و اخطر كذلك التعديل التلقائي في الجداول و اللوحة و القطاع و ينذر به التهنيج و المشاكل و ضياع عمل بلاطائل	TR	قطع عنصر	ME	مكن التكليف	
	UN	تحديد الوحدات	FD	فليكسبل تكليف	
	SA	تحديد العناصر المشابهة	FP	فليكسبل مواسير	
	SU	اعدادات الشمس و الظل	CP	انشاء مجموعة	
	F9	متصفح النظام	LF	وحدات اضاءة	
	F7	فحص الكلمات	CS	انشاء مشابه	
	Control+W	عجلة التصفح	PT	طلاء	
	Alt+Enter	خصائص العنصر	EW	رسم wire	
	Ctrl+O	فتح ملف	LG	ربط مجموعة	
	Ctrl+P	ضباغة ملف			
	Ctrl+S	حفظ ملف			
	Control	تحديد اكثر من عنصر			

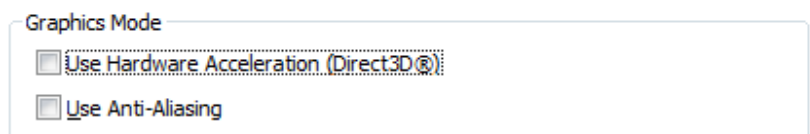
<p>فهو المستقبل بلا منافس من اتقنه فهو الفائز</p>	<p>Control+ Tab</p>	<p>الانتقال بين العناصر</p>		
<p>فاعقلها و على الله توكل و تعلم البرنامج و لا تؤجل</p>		<p>draftsman.wordpress.com /</p>		

• بعد هذا نذهب الى GRAPHICS



في الجزء الاول WARNING نجد ان كارت الشاشة غير متعرف ، و هذا في اغلب كروت الشاشة ، للأسف الكروت المعتمدة غالبية جدا ،

اذا كانت هذه الرسالة ظهرت لك فأزل العلامة من الخانتين التاليتين



حسننا اذا كنت تريد خلفية سوداء لمساحة العمل فعلم علامة صح على الاختيار التالي (لا احتاج ان اقول للرجوع للشاشة البيضاء ازل العلامة "انتم بتفهموها و هي طائيرة")

Colors

☐ Invert background

Selection: RGB 000-059-189 ☒ Semi-transparent

Pre-selection: RGB 000-059-189

Alert: RGB 255-128-000

بعد هذا نجد FILE LOCATION و تجد به اماكن الملفات الـ Template و يمكنك الاضافة و الحذف

و مسار العمل و مسار الـ Template family

Places اماكن المكتبات

Rendering تغيير المسار لمكتبة اظهار الريفندر

يمكنك اضافة ملفات اخري مثل COLOR

General

User Interface

Graphics

File Locations

Rendering

Check Spelling

SteeringWheels

ViewCube

Macros

Project template files: The first five project templates will appear as links on the Recent Files page.

Name	Path
Construction Tem...	C:\ProgramData\Autodesk\RVT 2013\Tem...
Architectural Tem...	C:\ProgramData\Autodesk\RVT 2013\Tem...
Structural Template	C:\ProgramData\Autodesk\RVT 2013\Tem...
Mechanical Templ...	C:\ProgramData\Autodesk\RVT 2013\Tem...

Default path for user files:
D:\Users\OMAR SELIM\2013 Browse...

Default path for family template files:
C:\ProgramData\Autodesk\RVT 2013\Family Templates\English_ Browse...

Root path for point clouds:
C:\Users\omar selim\Documents\PointClouds Browse...

Places...

حسننا باقي الاختيارات سنتعرض لها ان شاء الله

تأليف: عمر سليم

قائمة ARCHITECTURE

و نجد بها اوامر المعماري مثل رسم الحوائط و الابواب و الشبائيك و الارضية و الاسقف

<p>عمر سليم http://draftsman.wordpress.com برنامج الريفيت قائمة ARCH</p>			
و نجد بها كل ما يخص المعماري من رسم حوائط و شبائيك و ابواب و ارضية و سقف			
BUILD	WALL	W A	الحائط
	DOOR	D R	وضع باب
	WINDOW	W N	وضع شباك
	COMPONENT	C M	وضع عنصر
	COLUMN	CL	وضع عمود
	ROOF		السقف
	CELILING		السقف الزائف
	FLOOR		الارضية
	CURTAIN SYSTEM		انشاء واجه زجاجية
	CURTAIN GRID		اضافة خطوط للزجاج
CIRCULATION	MULLION		اطار
	RAILING		حاجز السلم
	RAMP		رامب
MODEL	STAIR		سلم
	MODEL TEXT		كتابات بارزة
	MODEL LINE	LI	خط بارز
ROOM & AREA	MODEL GROUP		انشاء او وضع مجموعة عناصر
	ROOM		انشاء غرفة
	ROOM SPEARATOR		تقسيم الغرفة
	TAG ROOM	RT	اسم الغرفة
	AREA		انشاء مساحة
	AREA BOUNDARY		منطقة الحدود
	TAG AREA		اسم للمساحة

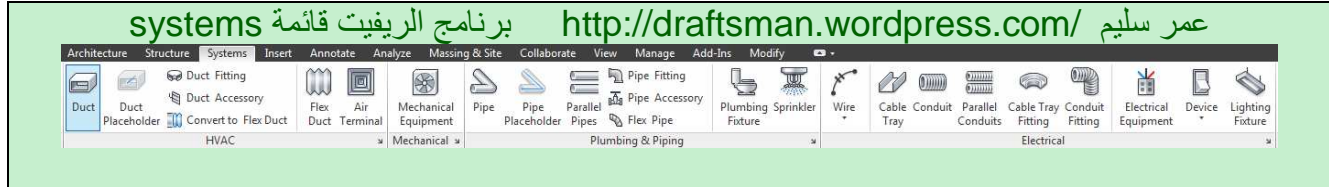
OPENING	BY FACE		فتحة في سطح
	SHAFT		عمل شافت يمتد لاكثر من دور
	WALL		عمل فتحة في الحائط
	VERTICAL		فتحة عمودية
	DORMER		نائه فتحة بالسقف
DATUM	LEVEL	LL	وضع الليفيلا
	GRID	G R	وضع الشبكة
WORK PLAN	SET		تحديد الواجهه التى ستعمل عليها
	SHOW		رؤية الواجهه النشطة
	REF PLAN		عمل خط مساعد للعمل عليه
	VIEWER		فتح نافذة مساهدة لرؤية الواجهه النشطة

قائمة STR

<p>عمر سليم http://draftsman.wordpress.com/ برنامج الريفيت قائمة STR</p>			
و نجد به ما يخص الانشائي من كمرات و عماوید			
structure	Beam	BM	قمرة
	Wall		حائط
	Column	CL	عمود
	Floor	SB	ارضية
	Truss		وضع دعامات بناء
	Brace	BR	حمالة
	Beam System	BS	عمل شبكة عماوید
foundation	Isolated		عمل الاساسيات لعمود
	Wall	FT	عمل الاساسيات لحائط
	Slab		علم الاساسيات لمنطقة او مساحة كاملة
reinforcement	Rebar		وضع الريبير في القمرات
	Area		عمل تقويات مساحية
	Path		عمل مسار تقوية
	Fabric		
	Cover		تعزیز الغطاء
model	Component	CM	

	Model Text		كتابات بارزة
	Model Line	LI	خط بارز
	Model Group		انشاء او وضع مجموعة عناصر
opening	By Face		فتحة في سطح
	Shaft		عمل شافت يمتد لأكثر من دور
	Wall		عمل فتحة في الحائط
	Vertical		فتحة عمودية
	Dormer		ناتئه فتحة بالسقف
datum	Level	LL	وضع الليفيلات
	Grid	GR	وضع الجريد
work plane	Set		تحديد الواجهه التى ستعمل عليها
	Show		رؤية الواجهه النشطة
	ref plane		عمل خط مساعد للعمل عليه
	viewer		فتح نافذة مساهدة لرؤية الواجهه النشطة

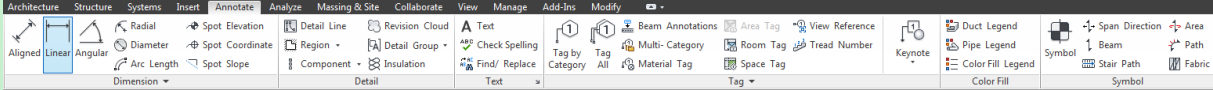
قائمة SYSTEMS و نجد بها رسم التكييف و الصحي و الكهرباء



و تجد به ما يخص الكهروميكانيك من تكييف و مواسير و كابلات كهرباء

hvac	duct	DT	رسم دكت تكييف
	duct placholder		رسم ضغط احادي الخط كمساعدة على تحديد مسار الهواء
	duct fitting	DF	تركيبات الدكت
	duct accessory	DA	اكسسوارات الدكت
	convert to flex duct		تحويل الدكت الى دكت مرن
	flex duct	FD	رسم دكت مرن
	air terminal	AT	وضع مخرج الهواء
mechanical equipment	ME		مكن التكييف
plumbing	pipe		رسم المواسير
	pipe placholder		رسم مواسير احادي الخط كمساعدة على تحديد مسار المواسير
	parallel pipe		رسم مواسير موازية للماسورة المحددة
	pipe fitting	PF	تركيبات المواسير
	pipe accessory	PA	اكسسوارات المواسير
	flex pipe	FP	مواسير مرنة
	plumbing fixture	PX	الاجهزة الصحية
electrical	sprinkler	SK	رشاشات المياه
	wire	EW	رسم الواير
	cable tray	CT	كابل تراسي
	conduit	CN	رسم انبوب كهربا
	parallel conduits		انابيب متوازية
	cable tray fitting	TF	تركيبات الكيل تراسي
	conduit fitting	NF	تركيبات انابيب الكهرباء
	ele equip	EE	مكن كهرباء
	device		اجهزة كهربائية للبيع
	lighting fixture	LF	الكشافات

model	component	CM	ادراج اشكال كهروميكانيكل
work plane	set		تحديد الواجهه التى ستعمل عليها
	show		رؤية الواجهه النشطة
	ref plane		عمل خط مساعد للعمل عليه
	Viewer		فتح نافذة مساعدة لرؤية الواجهه النشطة

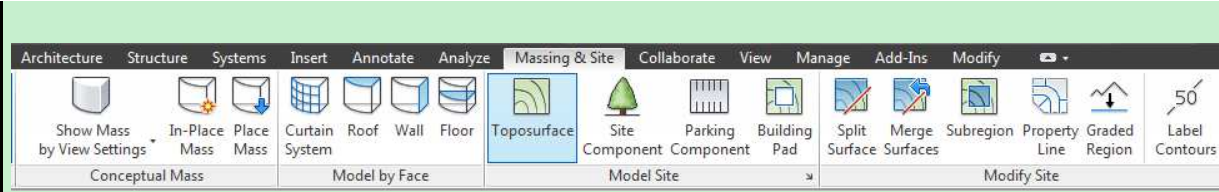


عمر سليم <http://draftsman.wordpress.com/> برنامج الريفيت قائمة annotate

و نجد به ما يخص العناصر ثنائية الابعاد مثل الكتابات و الابعاد و التاجات

dimension	aligned	di	الابعاد بين ضلعين متوازيين
	linear		الابعاد
	angular		قياس الزاوية
	radial		نصف القطر
	diameter		القطر
	arc length		طول القوس
	spot elevation	EL	ارتفاع عن سطح الارض
	spot coordinate		البعد عن نقطة المركز في الاتجاهين x&y
	spot slope		الميل
detail	detail line	DL	رسم اشكال ثنائية الابعاد
	region		الهاتش
	component		تفاصيل الاشكال
	revision cloud		اشارة مرجعية
	detail group		مجموعة تفاصيل
	insulation		عزل
text	text	tx	كتابات
	check spelling		فحص الكتابات
	find /replace	fr	البحث و الاستبدال
tag	tag by category	TG	عمل تاج

	tag all		عمل تاج لتصنيف
	beam annotations		عمل تاج لقمرة
	multi category		كتابة اكثر من تصنيف
	material tag		تاج للمتريل
	room tag	rt	تاج للغرف
	area tag		تاج للمساحة
	space tag		تاج للمنطقة
	view reverance		توضيح التقسيم في الشيت
	tread numper		ترقيم السلالم
	keynote		ترميز كل عنصر برقم مرتبط بجدول به التفاصيل
color fill	duct legend		تلوين حسب الدكت
	pipe legend		تلوين المواسير
	color fill legend		تلوين الغرف
symbol	symbol		ادراج رمز مثل اتجاه الشمال
	span direction		عمل اتجاه الدور الانشائي
	beam		رمز القمرات
	stair path		اتجاه الاسهم
	area		رمز المساحة
	path		رمز المسار
	fabric		رمز للتسليح



و نجهنا ما يخص الموقع العام من خطوط طيوغرافية و طرق وما يخص الكتل

conceptual mass	show mass	تفعيل روية الكتل في المنظر	http://draftsmanworldpress.com
	in plac mass	عمل ماس في اللوحة	
model by mass	place mass	ادراج ماس	
	curtain system	واجهه زجاجية	
	roof	عمل سقف من الكتلة	
	wall	عمل حائط من الكتلة	
model site	floor	عمل ارضية من الكتلة	
	toposurface	خطوط الطيوغرافيا	
	site compnent	وضع شجر و عربيات	
	parking component	مكان ركن السيارات	
modify site	building pad	مكان المبني	
	splite surface	تقسيم المسطح	
	merge surfaces	دمج المسطح	
	subregion	تميز جزء معين	
	property line	حدود البناء	
	graded region	تسوية جزء من الارض	
	label contours	ارتفاعات الكنتور	

برنامج الريفيت قائمة

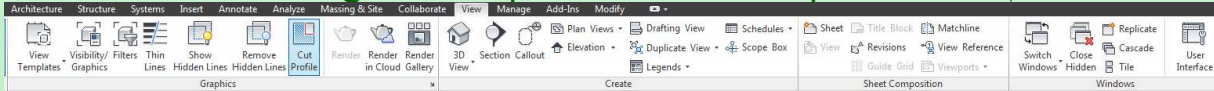
عمر سليم <http://draftsman.wordpress.com/>



تحليل المبني انشائيا و احمال التكيف

loads	loads	LD	الاحمال
	load cases		خصائص حالات الاحمال
	load combinations		تركيبات الاحمال
boundary conditions			تحديد شروط الاحمال
analytical	adjust	AA	ضبط التحليل
	reset	RA	اعادة ضبط
	check supports		فحص
	consistency		اتساق
spaces & zones	spaces		مساحة
	spaces separator		تقسيم المساحة
	space tag		كتابه اسم المساحة
	zone		الزونة
reports & schedule	heating & cooling	LO	احمال التكيف
	panel schedule	PS	جداول الكهرباء
	schedule		الجداول
	duct pressure loss		فقدان ضغط الدكت
	pipe pressure loss		فقدان ضغط المواسير
check systems	duct	D C	فحص الدكتات
	pipe	PC	فحص المواسير
	circle	EC	فحص السيركل
	show disconnect		رؤية الغير متصل
color fill	duct		تلوين الدكتات
	pipe		تلوين المواسير
	color		تلوين الغرف
energy analysis	energy setting		اعدادات الطاقة
	enable energy		تمكين الموديل
	run energy		تشغيل محلل الطاقة للمبني
	result & compare		مقارنة

برنامج الريفيت قائمة view <http://draftsman.wordpress.com/> عمر سليم



يمكنك من هنا التحكم فى الرؤية و عمل بلانات جديدة و اظهار نوافذ مساعدة و اخفائها

graphics	view template		رؤية التمبيلات
	visibilty	vv	التحكم فى ظهور العناصر فى المنظر الحالي
	filter		تصفية العناصر المحددة
	thin line	TL	رؤية الخطوط كما ستظهر اثناء الطباعة
	show hidden line		رؤية العناصر المخفية
	remove hidden lines		حذف العناصر المخفية
	cut profile		عمل قطاع فى عنصر معين
	render	rr	اظهار المنظر باعلي جودة ممكنة
	render in cloud	rc	عمل الاظهر من خلال موقع اوتوديسك 360
	render gallery	rg	معرض الاظهار على النت
create	3d view		رؤية المشروع ثلاثي الابعاد
	section		رسم القطاع
	callout		تكبير جزء من المبني

	plan view		عمل البلان
	elevation		عمل الواجهات
	drafting view		لوحة لرسم التفاصيل
	duplicate view		تكرار البلان
	legends		توضيح للعناصر و الاختصارات المستخدمة في المشروع
	schedule		جداول الحصر
	scope box		صندوق حول المبني للتحكم في طول الجريد
	sheet		عمل شيت جديد
sheet composition	view		اضافة فيو للشيت
	title block		اضافة عنصر للشيت
	revision		التحكم في اصدارات المشروع
	guide grid		خطوط جريد للتحكم في اماكن وضع الفيو في الشيت
	matchline		خط مساعد لتسيم الفيو
	view reference		توضيح التقسيم في الشيت
	viewports		تنشيط او الغاء تنشيط الفيو المحدد في الشيت
	switch windows		التبديل بين النوافذ
windows	close hidden		اغلاق كل النوافذ عدا النافذة الحالية
	replicate		تكرار فتح النافذة الحالية
	cascade	WC	ترتيب النوافذ المفتوحة وراء بعض
	tile	wt	ترتيب النوافذ المفتوحة بشكل

			متجاور
			اظهار و اخفاء الشاشات المساعدة مثل الخصائص
	user interface		

<p>عمر سليم http://draftsman.wordpress.com/ برنامج الريفيت قائمة manage</p> 			
التحكم في ملف المشروع و موقع المشروع			
settings	materials		اعدادات الخامات
	object styles		تخانة العناصر و هي مهمة جدا عند الطباعة
	snaps		خصائص التجاذب
	project information		معلومات عن المشروع
	project parameters		محددات المشروع
	project units	UN	وحدات القياس في المشروع
	shared parameters		المحددات المشتركة بين المشاريع
	transfer project standard		نقل الخصائص من مشروع لآخر
	purge unused		تنظيف الملف من الاشياء الغير مستعملة
	structural settings		خصائص الانشائي
	MEP setting	MS	خصائص الكهروميكانيكل
	panel schedule template		نموذج لجداول الكهرباء
	additional settings		خصائص اضافية مثل شكل الخط و الاسهم
project location	location		مكان المشروع
	coordinate		تعديل نقطة المركز
	position		التحكم في مكان المشروع بلفة او عكسه
design options	design options		عمل اكثر من اختيار للتصميم
	add to set		نقل العنصر المختار لى احد اختيارات التصميم
	pick to edit		وضع العنصر في احد اختيارات التصميم
	main model		اختيار التصميم الحالي

	manage links		التحكم في الملفات المدرجة
	manage image		التحكم في الصور
	decal type		وضع عنصر لوضع الصور عليه
	starting view		تحديد الفيو الذي سيفتح عليه البرنامج
manager project			مراحل العمل في المشروع
	phasing		
selection	save		حفظ التحديد الحالي
	load		استدعاء تحديد سابق
	edit		التعديل في التحديد
inquiry	ids of selection		رقم العنصر المحدد
	select by ids		تحديد عنصر من خلال رقمة
	review warning		رؤية الاخطاء و المشاكل
macros	macro manager		التحكم في الماكرو
	macro securty		اغلاق المايكرو او تشغيله

عمر سليم <http://draftsman.wordpress.com/> برنامج الريفيت قائمة modify



تعديل العناصر و اغلب الاوامر تشبة اوامر الكاد

PROPERTIES	TYPE PROPERTIES		خصائص النوع
	PROPERTIES	pp	خصائص
CLIPBOARD	PASTE		لصق ما في الذاكرة
	CUT		قطع الى الذاكرة
	COPY		نسخ للذاكرة
	MATCH	MA	نسخ خصائص العنصر
GEOMETRY	COPE		اضافه الكوب الى القمرات الحديد
	CUT		طرح الاشكال المتداخلة
	JOIN		توصيل الاشكال
	JOIN /UNJOIN ROOF		توصيل السقف ببعضه
	BEAM /COLUMN JOINS		ربط العماويد و القمرات
	WALL JOINS		طريقة توصيل الحوائط
	SPLITE FACE		تقسيم واجهه
	PAINT	pt	تخصيص خامة معينة لاحد واجهات العنصر
	DEMOLISH		تحديد العنصر انه مؤجل في هذه المرحلة
MODIFY	ALIGN	AL	محاذاة العناصر
	MOVE	MV	تحريك العناصر
	OFFSET	OF	تكرار عنصر
	COPY	CO	نسخ عنصر
	MIRROR AXIS	m	عكس شكل حول اكس مرسوم

		m	
	mirror draw axis	md	عكس شكل حول خط ترسمة
	rotate	ro	لف العنصر
	trim to corner	TR	قطع و توصيل العناصر على شكل ركن (يشبه امر fillet في الكاد)
	split element	SL	قطع عنصر
	split with gap		قطع مع ترك فجوة
	array	AR	رسم مصفوفة عناصر
	scale	RE	تغير مقاس العنصر
	trim single element		توصيل او قطع عنصر مع اخر
	trim multi element		توصيل او قطع مجموعة عناصر مع عنصر
	unpin	UP	ازاله التثبيت
	pin	PN	تثبيت العنصر بشوية غراء
	delete	DE	ارمي -احذف
VIEW	hide in view		اخفاء في البلان الحالي
	override		اعطاء صفات معينة للعنصر
	linework	li	تحديد ظهور خط معين بشكل مختلف
MEASURE	measure		قياس مسافة بين نقطتين
	align dim	DI	رسم الابعاد
CREATE	create assembly		عمل اسيمبلي
	create group	C G	انشاء مجموعة
	create parts		انشاء اجزاء
	create similar		انشاء نسخة مماثلة

عمر سليم / <http://draftsman.wordpress.com/> برنامج الريفيت قائمة INSERT



ادراج ملف كاد او ريفيت او صورة

LINK	LINK REVIT		ربط ملف الريفيت
	LINK CAD		ربط بملف كاد
	DWF MARKUP		ربط بعلامات dwf
	DECAL		ادراج صورة على سطح
	POINT CLOUD		ربط مع ملف PCG المتولد من الماسح الضوئي
	MANAGE LINKS		ادارة الروابط
IMPORT	IMPORT CAD		ادراج ملف كاد
	IMPORT GBXML		ادراج ملف gbxml
	insert from file		ادراج من ملف ريفيت
	image		ادراج صورة
	manages image		ادارة الصور
	import family types	family انواع من ال family من ملف تكست الى ال family الحالية	
load from library	load family		ادراج family
	load as group		تحميل كمجموعة
autodesk seek			البحث عن family

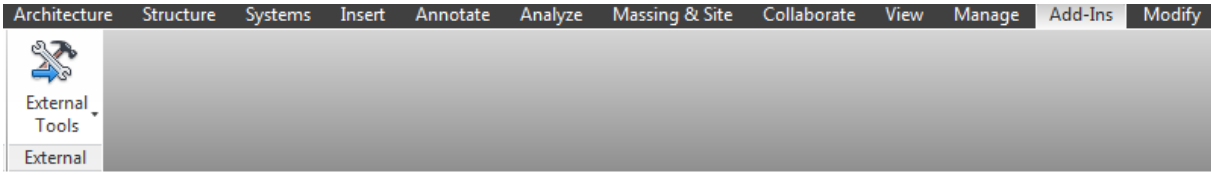
draftsman.wordpress.com/ [عمر سليم](#) برنامج الريفيت قائمة collaborate



عمل الملف سينترال و توزيع الصلاحيات و عمل مزامنة

workset	workset		اعدادات الورك سيت و من يتحكم في عناصر المشروع
	active workset		الورك سيت النشطة الان
	gray inactive workset		جعل الورك سيت غير النشط بلون باهت
synchron	synchronize with central		عمل مزامنة مع ملف المركزي
	reload latest	R	استيراد اخر تعديلات في الملف المركزي
	relinquish	L	ترك كل ما تملك
	show history		رؤية تاريخ المزامنة
	restore backup		استعادة ملف
	editing request	E	الموافقة او عدم على الطلبات
coordina	copy / monitor	R	استيراد العناصر من الملف المربوط
	coordinator review		عرض المشاكل و الاخطاء
	coordination setting		خصائص المقارنة
	reconcile hosting		عرض العناصر المحملة على ملف مستدعي و للمراجع
	interference check		عمل مقارنة بين الاعمال

هناك قائمة اخري تظهر من تنصيب ال ADDINS



قبل أن نبدأ
عند فتح مشروع جديد فأن أول ما نقوم به هو ادخال بيانات المشروع

من قائمة **MANAGER** نختار **Project Information**

Project Properties

Family: **System Family: Project Information** Load...

Type: Edit Type...

Instance Parameters - Control selected or to-be-created instance

Parameter	Value
Identity Data	
Organization Name	اسم المنظمة
Organization Description	وصف
Building Name	اسم المبني
Author	
Energy Analysis	
Energy Settings	Edit...
Other	
Project Issue Date	Issue Date
Project Status	Project Status
Client Name	اسم المالك
Project Address	Edit...
Project Name	اسم المشروع
Project Number	رقم المشروع

OK Cancel

Energy Settings

Parameter	Value
Common	
Building Type	Office
Location	Munich, Germany
Ground Plane	Level 1
Detailed Model	
Export Category	Spaces
Export Complexity	Simple with Shading Surfaces
Project Phase	New Construction
Sliver Space Tolerance	304.8
Building Service	Active Chilled Beams
Building Construction	<Building>
Building Infiltration Class	None
Export Default Values	<input checked="" type="checkbox"/>
Report Type	Standard
Energy Model	
Core Offset	3657.6
Divide Perimeter Zones	<input checked="" type="checkbox"/>
Conceptual Constructions	Edit...
Target Percentage Glazing	40%
Target Sill Height	762.0
Glazing is Shaded	<input type="checkbox"/>

OK Cancel

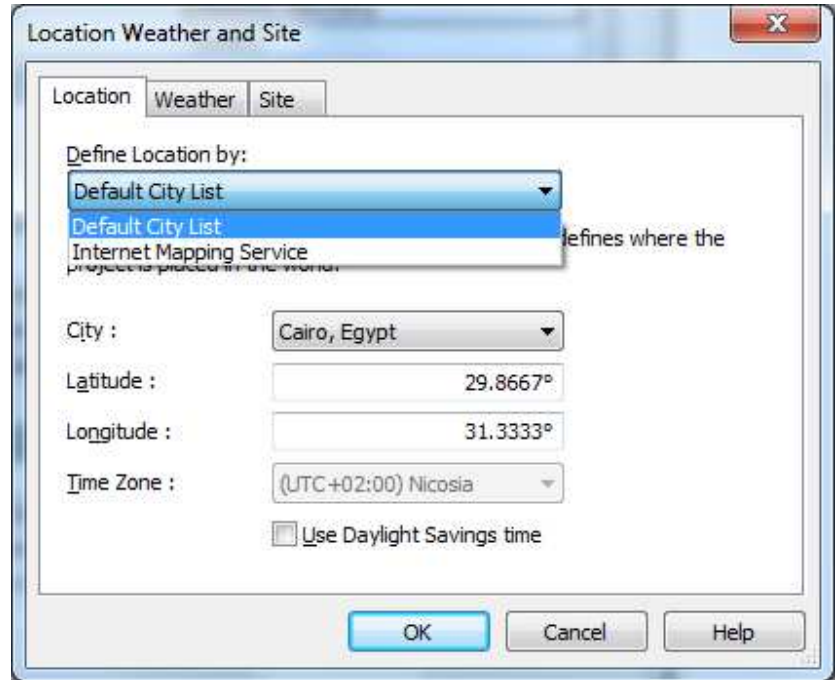
كتاب شرح الريفيت (اول كتاب عربى فى شرح الريفيت)

بالضغط على **ENERGY SETTING** تظهر لنا نافذة نحدد منها اعدادات طاقة المبني (مثل نوع المبني و مكانه و اي دور هو الدور الارضي (و ما اسفله هو البدروم) و نوع نظام التكييف المستخدم) و هي اعدادات متشابهة مع البرامج الهندسية المستخدمة

سنقوم الان بأدخال مكان المشروع و ذلك بأختيار

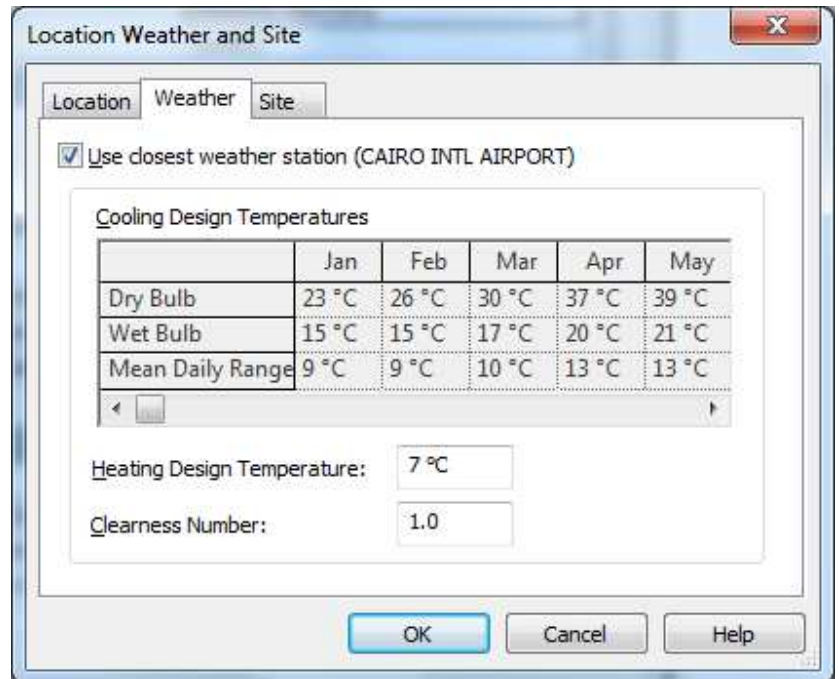
Location Munich, Germany

تظهر لنا الشاشة التالية



نجد لدينا طريقتين لتحديد المكان

1. DEFAULT CITY LIST نحدد مكان المدينة من قائمة منسدلة
 2. INTERNET MAPPING يظهر لنا جوجل ادريس لنحدد المكان من خلال الخريطة
- بمجرد تحديد المدينة سنجد ان البرنامج قد افترض درجات الحرارة في كل شهر

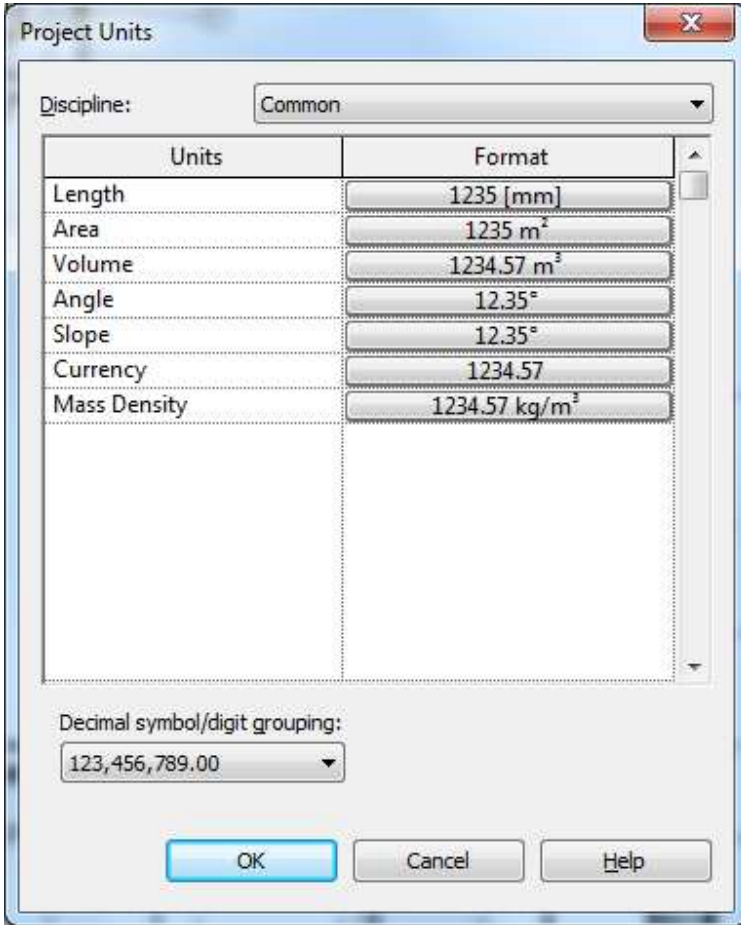


يمكنك التعديل في هذه الارقام من خلال ازالة علامة صح من أمام USE CLOSET EWATHER

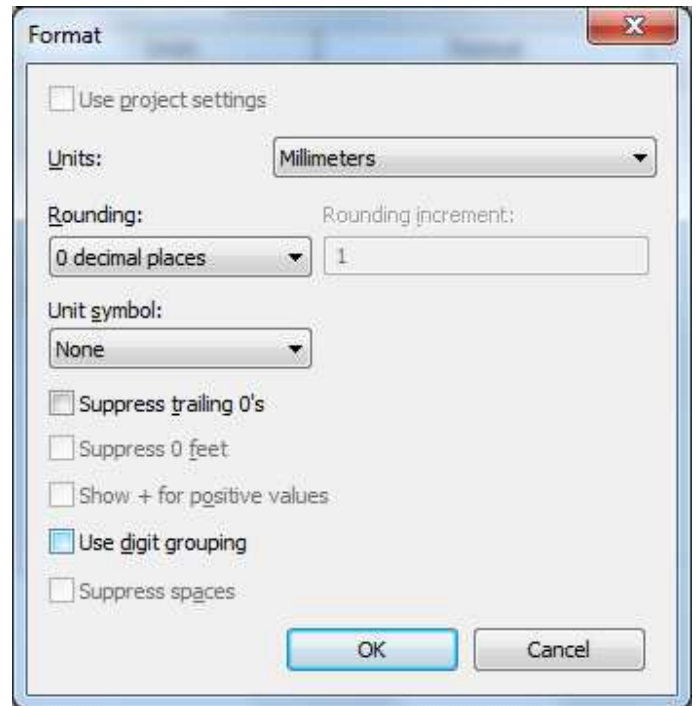
نضغط OK للعودة الى الشاشة السابقة

الان نقوم بأعدادات الوحدات المستخدمة و ذلك بكتابة UN او من قائمة MANAGE نختار

لتظهر لنا الشاشة التالية



نجد ان به ميزة جميلة حيث انك يمكنك تحديد وحدة القياس لكل شئ منفصل عن الاخر بمعنى يمكنك جعل قياس الاطوال بالمليمتر و الصاج بالبوصة و هكذا
بالضغط على تحديد الاطوال على سبيل المثال



Units: Millimeters

حدد وحدة القياس التى تريد استخدامها

Rounding: 0 decimal places Rounding increment: 1

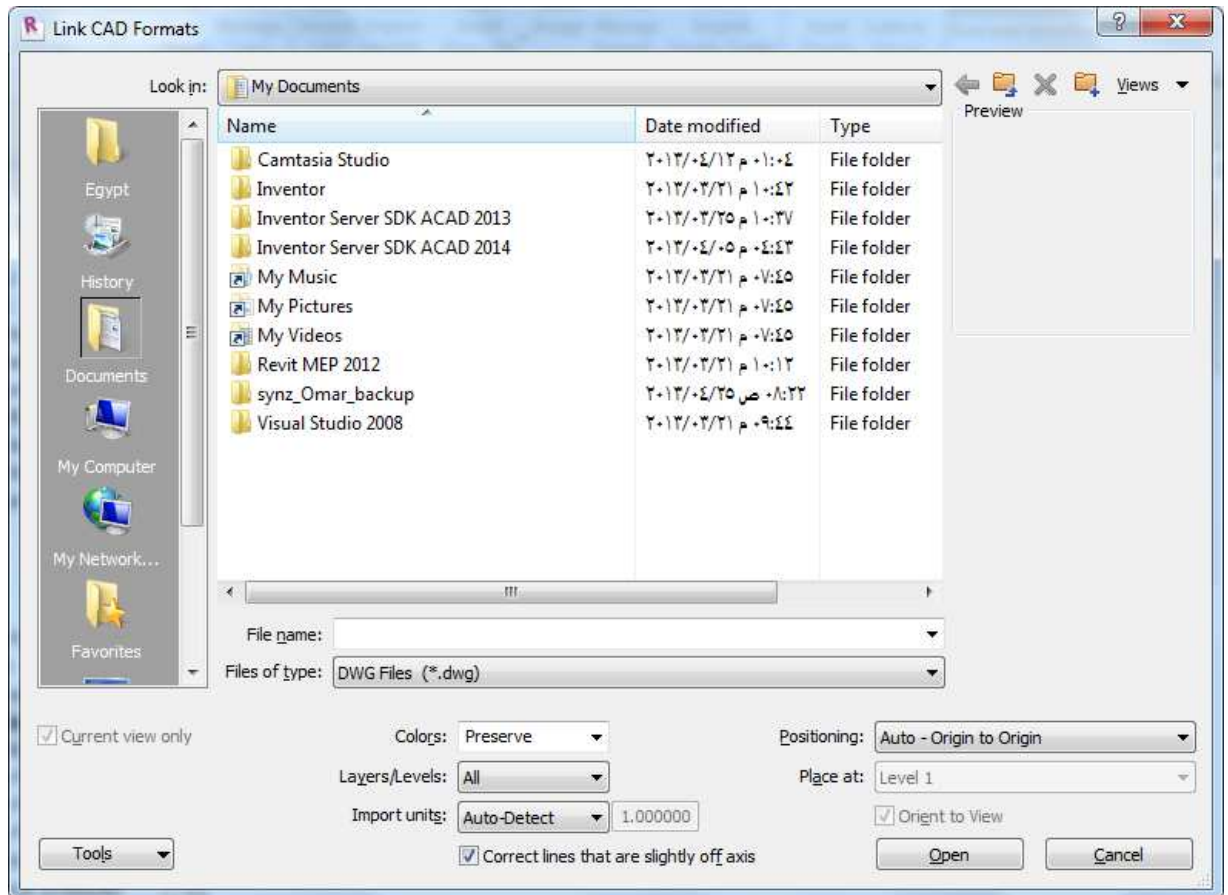
حدد درجة التقريب التى تريدها

ادراج ملف الكاد

حسنا ربما يكون لديك مشروع اونوكاد و مطلوب منك تحويله لريفيت

من قائمة INSERT اختر LINK CAD

لعمل ربط بين ملف الريفيت و ملف الكاد فاذا حدث تغير او تعديل في ملف الكاد سيظهر التعديل في ملف الريفيت مباشرة او INSERT CAD لادخال ملف كاد الى ملف الريفيت و سيكون مفصولا عن ملف الكاد الاصلي و يمكنك تفجيرة و التعديل عليه



COLORS هل تريد استيراد لوحة الكاد بنفس الالوان ام تريد عكسها

POSSITION الاستيراد هل تري وضع نقطة الاصل للكاد في نفس نقطة كاد الريفيت

LAYER هل تريد ادراج كل الطبقات ام الظاهر منها فقط **LAYON** ام تريد اظهار قائمة باسماء الطبقات و تختار ما سيظهر باللوحة

PLACE IN حدد الدور الذي سينزل فيه لوحة الكاد

IMPORT UNITS وحدة القياس في الأوتوكاد

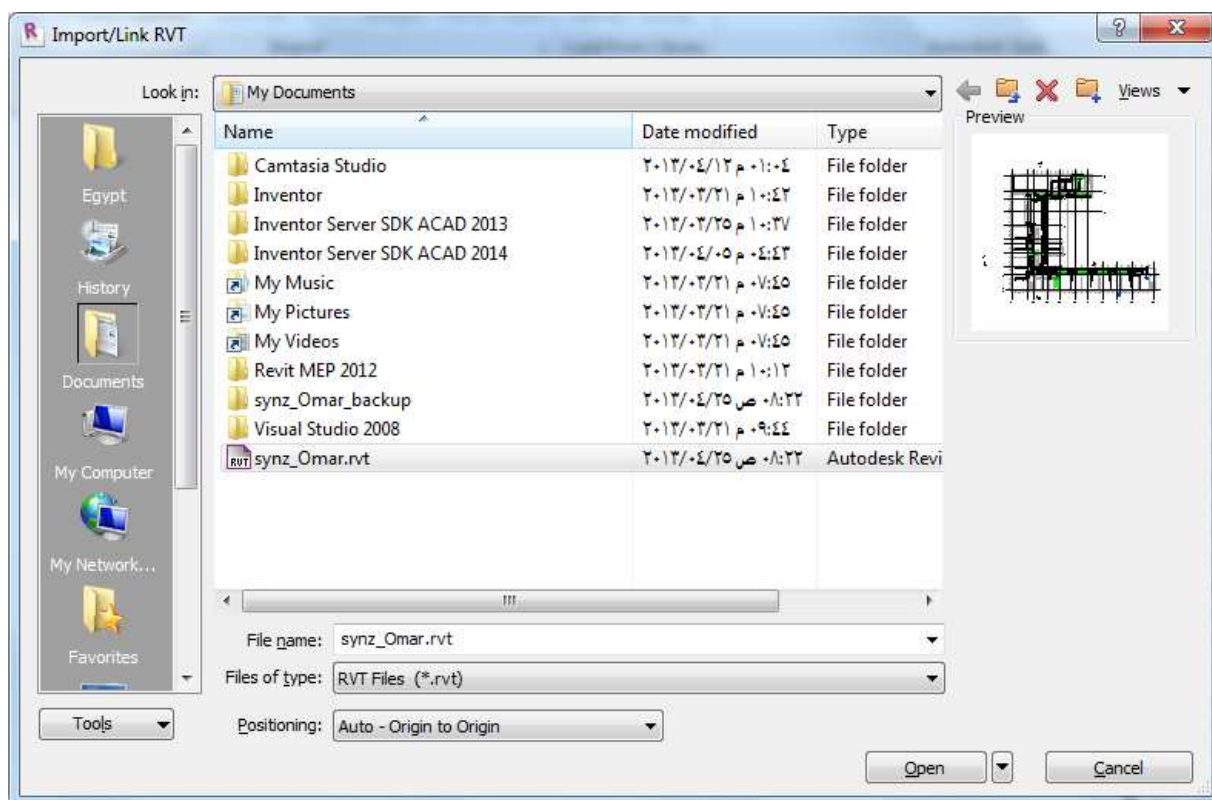
CORRECT LINES THAT ARE SLIGHTLY OFF AXIS محددة بشكل افتراضي، يصحح بعض

الخطوط التي خارج المحور قليلا (اقل من 1.) و يساعد على تجنب المشاكل مع عناصر الريفيت المتولدة من تلك الخطوط ، قد تحتاج لمسح عذا الخيار عند استيراد لوحة الموقع

ادراج ملف ريفيت

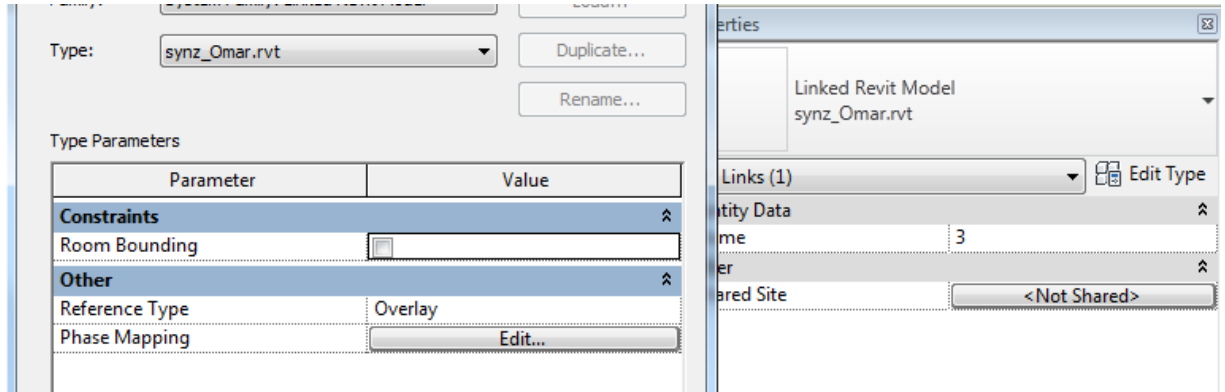
من قائمة INSERT نختار LINK REVIT

و من POSITION نختار ORIGIN TO ORIGIN



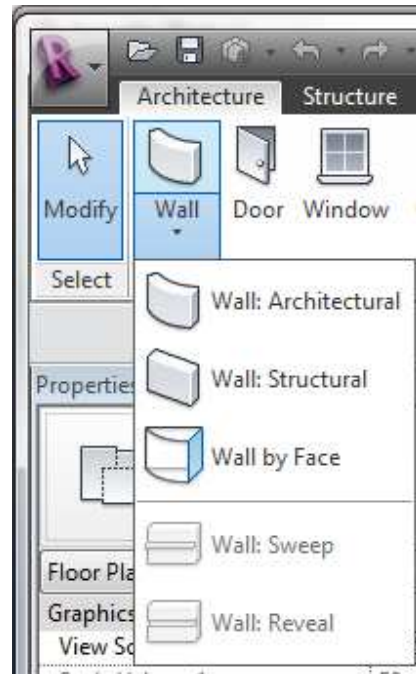
و لنجعل الريفيت يشعر بالغرف نذهب الى الخصائص EDIT TYPE

و نعلم علي ROOM BOUNDING



القسم المعماري

رسم حائط (مهم لكل الاقسام حيث سنتعرف على كيفية الرسم)
من قائمة ARCH اختر WALL بالضغط على السهم نجد قائمة للاوامر المدرجة تحت WALL



WALL ARCH حائط معماري

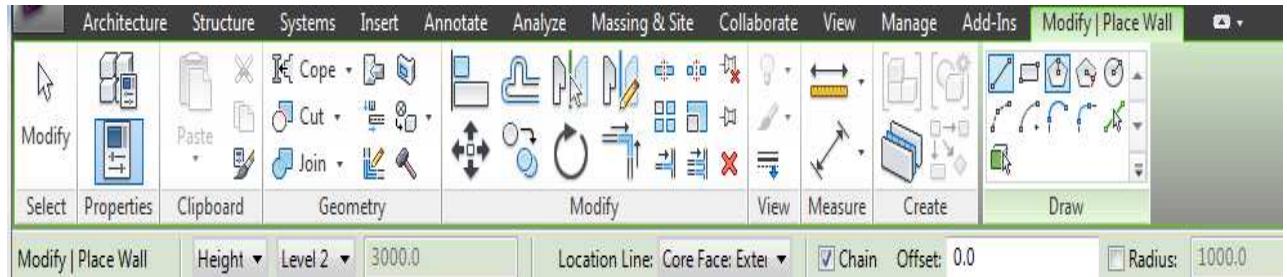
WALL STR حائط انشائي او حوائط حاملة

WALL BY FACE تحويل جوانب الماس الى حائط

WALL SWEEP عمل بروز في الحائط

WALL REVEAL عمل قطع او دخول داخل الحائط

بمجرد اختيار الحائط المعماري نجد انك انتقلت الى قائمة اخري MODIFY /PLACE WALL



و هو ما

سيكرر معنا فعندما تختار امر مثل رسم حائط او صاج تكيف او ماسورة ، تنتقل لشاشة بها الاوامر التى تساعدك على الرسم




اختر الطريقة التى ترسم بها اما خط او مستطيل او دائرة او قوس

ضع الماوس في اي مكان بساحة الرسم و اضغط كليك شمال

اسحب الماوس

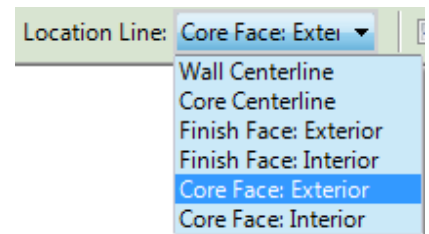
و اضغط كليك شمال مره اخري




هناك طريقة سريعة اذا كانت لديك اللوحة مرسومة كاد و موجودة بالمنظر الحالي و هي ان تضغط على زر  .

ابدا بالضغط على خط الحائط في لوحة الكاد ، حسنا الافتراضي انك تضع الحائط من منتصفه على الخط بمعنى ان الحائط سيوضع نصفه يمين الخط و النصف الاخر شمال الخط ، اختر من الشريط الاسفل ادوات الرسم السابق ذكرها اما

EXTERIOR،INTERIOR

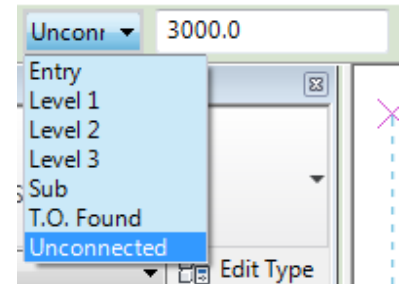


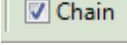
الاداة المساعدة التالية  و تقوم بتحويل جانب الماس الى حائط سنتكلم عنها عند حديثنا عن الماس و الكتل (و هي مفيدة لرسم حائط مائل)

حسنا من الشريط التالي نجد بعض الاختيارات (تتغير بتغير العنصر الذي سنرسمه)
هل سترسم الحائط في لاعلي ام لاسفل (في الحائط المنشائي نرسم لاسف غالبا)



بعد هذا هل سيرتبط بدور معين (الاول او الثاني او او) ام بارتفاع معين (خمسه متر ، ستة متر)
الاختلاف انه اذا ربطته بدور معين و تغير ارتفاع الدور فان الحائط سيتغير ارتفاعه تبعا لتغير ارتفاع الدور



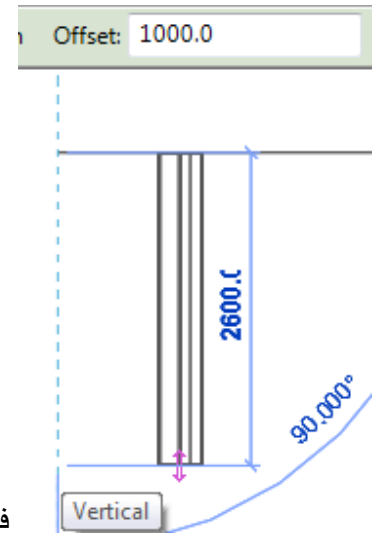
بعد هذا نجد chain  عند التعليل عليه يكون الامر مستمر معنا فعند رسم حائط نجد الامر ما زال مستمر
و كلما تضغط في اي مكان يتم رسم حائط اخر



يرسم الحائط على مسافة من الخط الذي نرسمه

Offset: 0.0

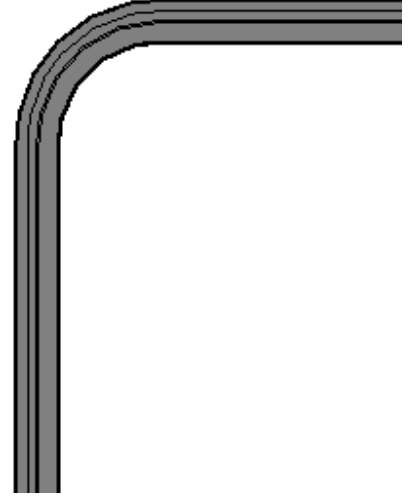
الاختيار التالي



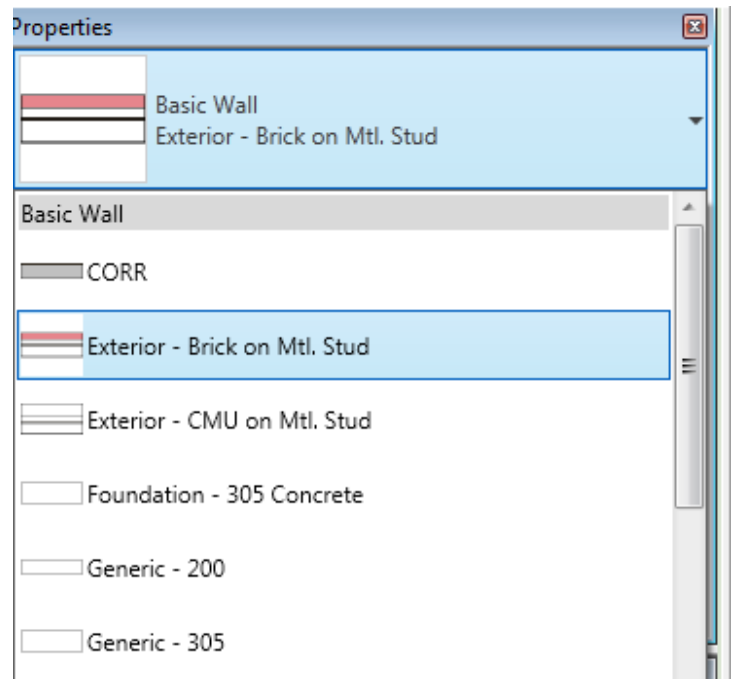
فهنا جعلنا قيمه الابتعاد بـ 1000.0 ، و يتم رسم الحائط على بعد متر من الخط الذي رسمناه

و لرسم قوس عند التقاء الحوائط بدلا من الزاوية نعلم على radius و نكتب قيمة القوس

☒ Radius: 1000.0



حسننا ما نوع الحائط الذي رسمناه؟؟ يمكننا تحديد نوع الحائط بمجرد اختيار امر رسم الحائط نرسم الى الخصائص و نختار الحائط الانسب لنا



انواع الحوائط

حائط عادي wall basic

حائط زجاجي curtain wall

مجموعة من الحوائط فوق بعض stacked wall

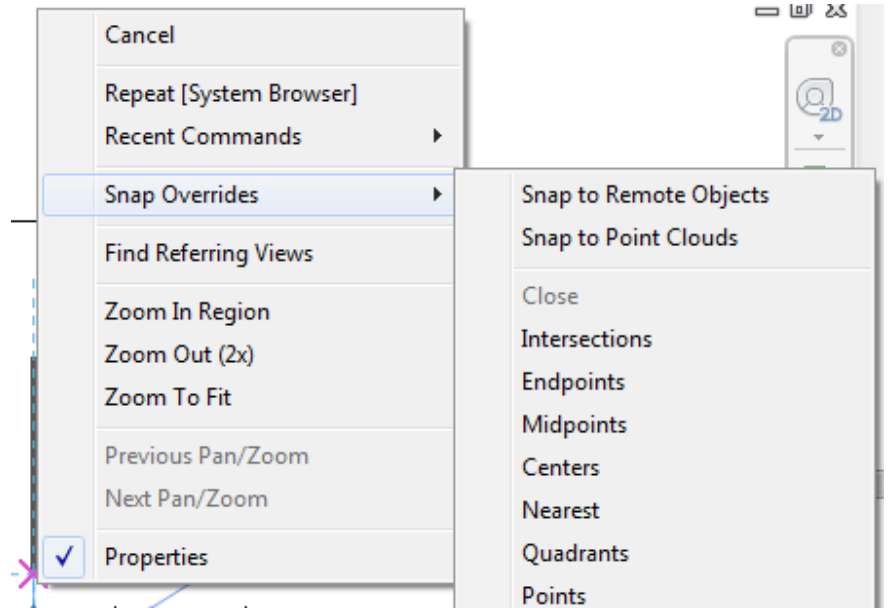
كما يمكنك بعد الرسم ان تحدد الحائط و من خلال الخصائص نغير نوعه و خصائصه

عند وضع CURTIAN WALL على حائط و لا ينفع نقوم بالدخول على الخصائص curtain wall

و نعلم صح على automatically embed


يمكنك ان تضغط زر الماوس الايمن و تختار عمل تجاذب لاي نقطة مثل منتصف حائط اخر

و لالغاء التجاذب snap off **so**




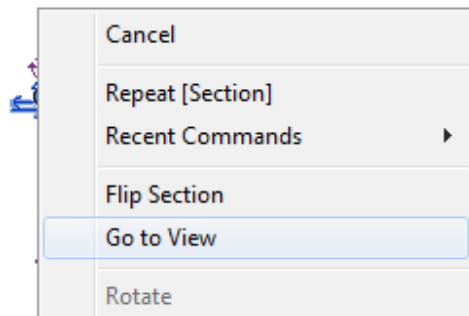
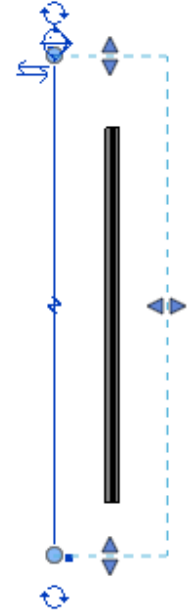
بتحديد حائط او عنصر يمكن تحريكه بالاسهم الموجودة في الماوس ، و اذا كان الحائط به جزء مثبت او موصل بباخر
فأن لحركة تتحول الى استطاله strature

لو اردت تجريكة بدون تحريك العنصر المندمج معه فانا نضغط بالماوس الزر الايمن على مكان الالتقاء و نختار
disjoin

حسننا هل رسمت تو دي ؟؟ انتقل الى الثري دي (بالضغط على ) من اعلي الشاشة) و ستجد انك رسمت
حائط ثلاثي الابعاد

حسننا يمكنك العودة الى الفلور بالضغط على زراري CTRL + TAB (اضغط باستمرار على زر كنترول ثم
زر تاب)

الان ارسم سكشن او قطاع من الزر اعلي واجهه البرنامج 
اختر الاداه ثم اضغط بالزر الايسر للماوس و اضغط مره اخري في النقطة الثانية للقطاع




اضغط بالزر الايمن للماوس لتنبثق لك قائمة

FLIP SECTION عكس اتجاه القطاع

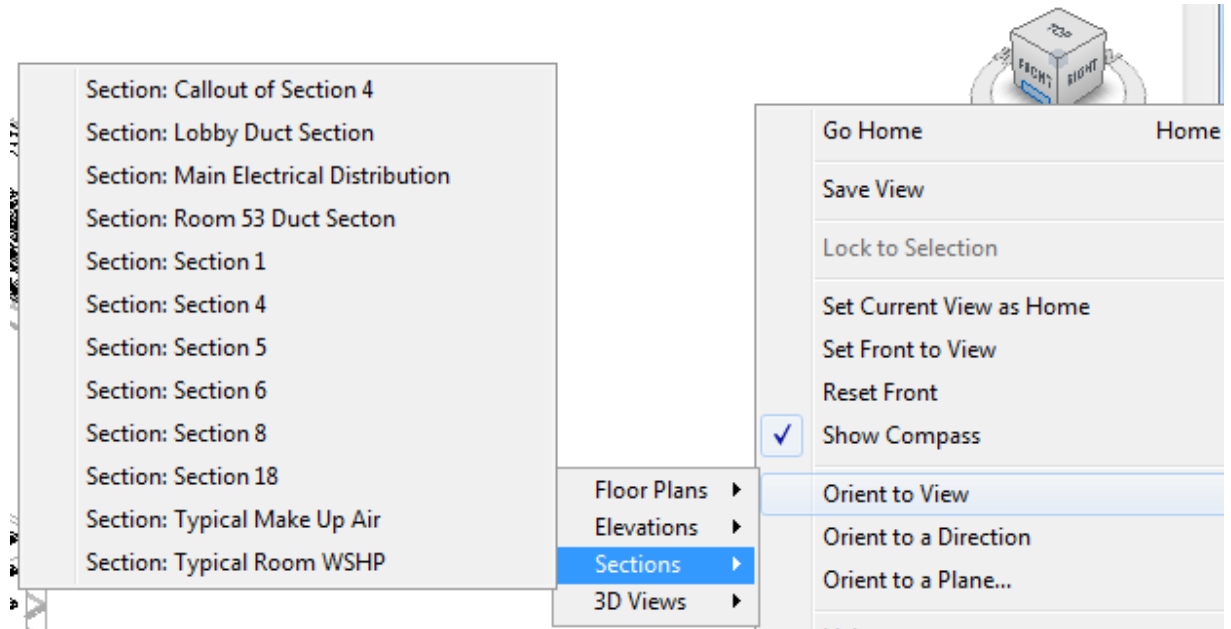
GO TO VIEW الانتقال الى القطاع و رؤيته

حسننا مع رسم المزيد من الحوائط و الشبابيك و التكييف و

سيبدأ المبني في الظهور في الثري دي و السكاشن

دعنا نتعلم كيف نري سكشن معين في الثري دي ، نضغط على  ثم نضغط بالزر الأيمن بالماوس على VIEW CUBE

و نختار ORINTED TO VIEW و نختار السكشن الذي نريده في الثري دي



Create Similar

بالضغط على الزر الايمن للماوس على الحائط (او اي عنصر) و اختيار

فأنك تنشئ نسخة اخري من العنصر المحدد

و هو أمر يشبه أمر copy غير ان copy يقوم بنسخ العنصر بكل خصائصه

اما **Create Similar** فيقوم بعمل عنصر مشابه بالخصائص الاصلية للعنصر و كانك اخترت انشاء العنصر من ribbon

SELECT ALL INSTANCE يقوم باختيار كل العناصر التي لها نفس ال TYPE

SELECT PREVIOUS تحديد اخر عنصر تم تحديده

لو الريفيت في حياتنا

ببساطة لو في صراصير مضايكاك ، كنت تمسك واحد بس و **SELECT ALL INSTANCE**

يعملك تحديد على كل الحشرات الشبيهه ، و قديقة شبشب من عيار ارض ارض تخلص منهم كلهم
كنت رحت لزراار VV و عملت فلتر لاختفاء كل المزعجين الفاشلين ، الذين يتمنون فشل مصر عشان يشمتوا و يضحكوا
كل ما الاقي حاجة واخدة مساحة مش مضبوطة اعمل لها TYPE جديد بمقاسات اللي تعجبني
كل ما اشتري قلم جديد اعمل منه CREATE SIMILAR احتياطي عشان اللي عايز يلطش القلم

الابواب



اختر لرسم الابواب ستجد نفسك انتقلت الى

يمكنك اختيار load family لتحميل الابواب الى المشروع

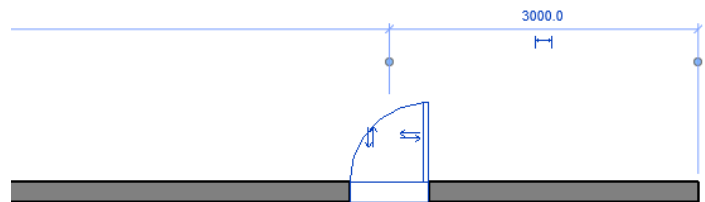
Tag on placement لوضع كتابات على كل باب بمجرد وضعه على الحائط

ال family نوعان

hosted يحتاج لعنصر يمكن ان يوضع عليه فالباب لا يمكن وضعه في الهواء الطلق ، لابد من وجود حائط يوضع عليه

Unhosted لا يحتاج لعنصر يوضع عليه مثل الترابيزة و الكراسي

الباب لابد من حائط يوضع عليه



بمجرد وضع الباب على الحائط يتم عمل قطع للحائط في هذا المكان ويظهر لنا

- ابعاد مؤقتة (رقم 3000 في الصورة) يمكنك بتعديلها وكتابه رقم اخر فيتغير بعد الباب عن اخر الحائط

• وسهمين متقابلين افق ورأسي بالضغط عليهم يتم عمل mirror للباب نفس الكلام هنا و في كل مكان يمكنك التعليم على العنصر و تعديل خصائصه خصائص

MARK رقم يتم تحديده لكل باب

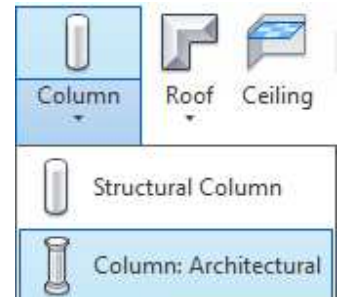
COMMENTS تعليقات ، اكتب ما تحب ،



النوافذ نفس خصائص الابواب

بالاضافة لخاصية sill height و هي ارتفاع قاعدة الشباك عن ارتفاع الدور

العماويد : نجد لدينا نوعين من العماويد ، عمود معماري و عمود انشائي



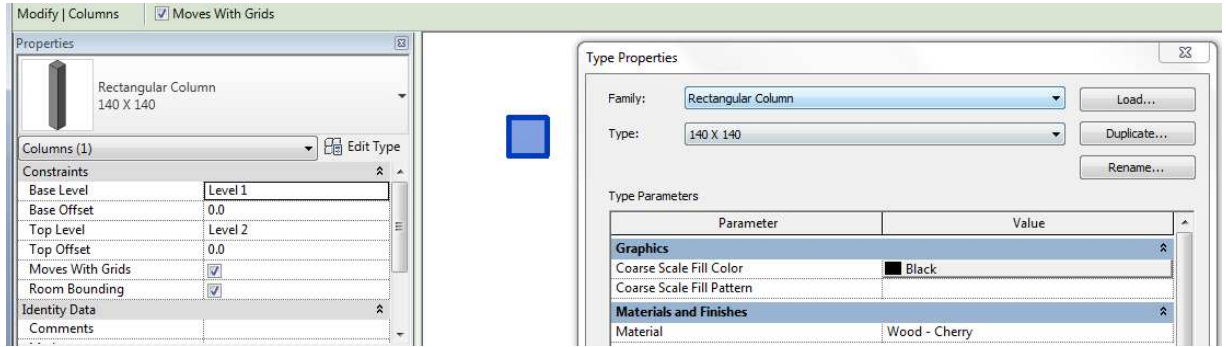
باختصار الفرق بينهم

العمود المعماري : يأخذ نفس ماتريال الحائط تلقائيا

العمود الانشائي : يدخل في الحسابات الانشائية

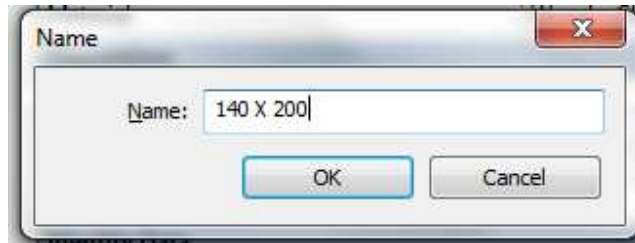
اثناء العمل نعمل بالاثنتين معا

سنختار العمود المعماري و ضعه في اللوحة في المكان المحدد له



نذهب الى لوحة الخصائص و نختار EDIT TYPE لتعديل الابعاد

اختر **Duplicate...** لعمل نسخة اخري من ال TYPE

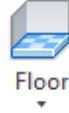


حسننا انت غيرت الاسم لكن لم تغير

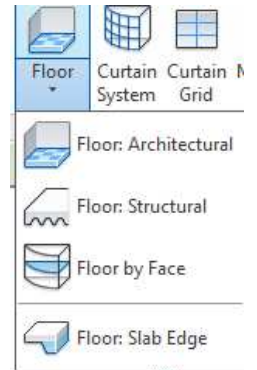
اكتب الاسم الجديد
الخصائص بعد

Dimensions	
Depth	140.0
Offset Base	0.0
Offset Top	0.0
Width	200
Identity Data	

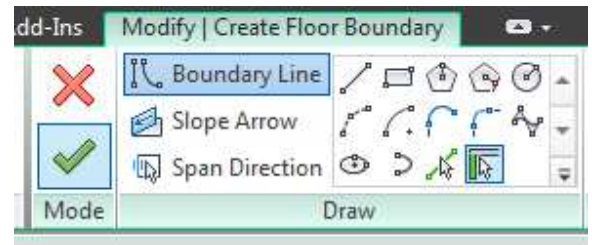
غير الخصائص الى



حسنا دعونا نرسم الارضية floor، من قائمة ARCH ستجد  لرسم الارضيه رسم الارضية يمكنك الاختيار بين ارضية معماري او انشائي



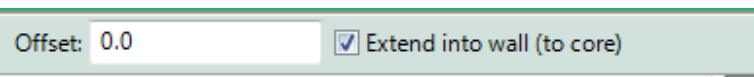
، بمجرد الضغط عليها ستنقل الى



حسنا لقد نقلنا الى MODE خاص برسم الارضية(حدد حدود الارضية) و ستجد اغلب الاوامر في الريفيت معطلة ، علامة صح عندما تنتهي من رسم الارضية ، علامة خطأ عندما لا تود رسم الارضية

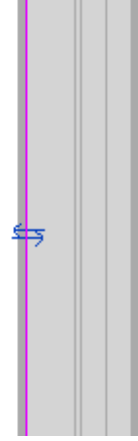
تري امامك ادوات للرسم تشبه رسم الحوائط بالاضافة لزر جديد و هو PICK WALL و هو المفضل لرسم الارضية سنقوم بعمل PICK على الحوائط

و هناك اختارين OFFSET لرسم الارضية على



مسافة من الخط الذي سترسمه او الحائط الذي ستختاره

(EXTEND INTO WALL (TO CORE (الاصح)
لجعل الارضية تمتد الى داخل الحائط و لا تقف عند الدهانات (و هو



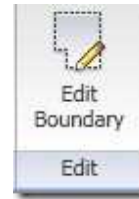
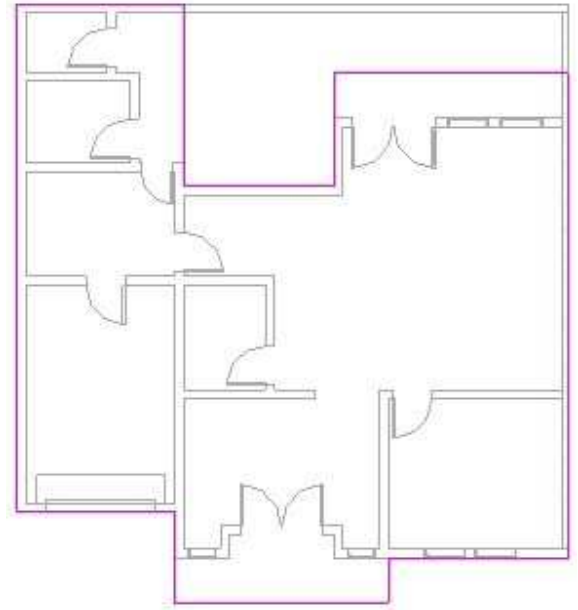
هذين السهمين بالضغط عليهم ينتقل الخط الى الحد الاخر من

الحائط

يجب ان يكون الشكل مغلق ليتم قبولة

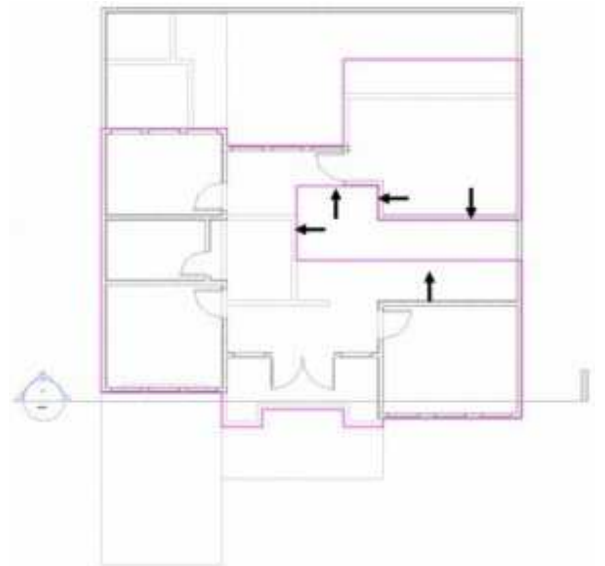
اي اشكال داخل الشكل الكبير تعتبر فتحات

بعد ان ترسم اضغط |  | ستجد ان الارضيه قد تم رسمها



لتعديل حدد ال floor واختر

عدل كما تريد ويمكنك عمل opening بعمل شكل مغلق داخل حدود الارضية

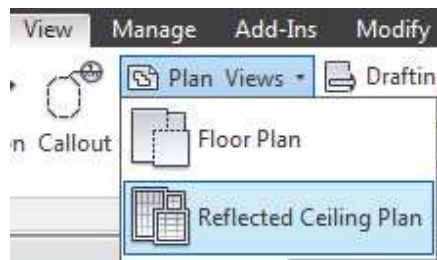
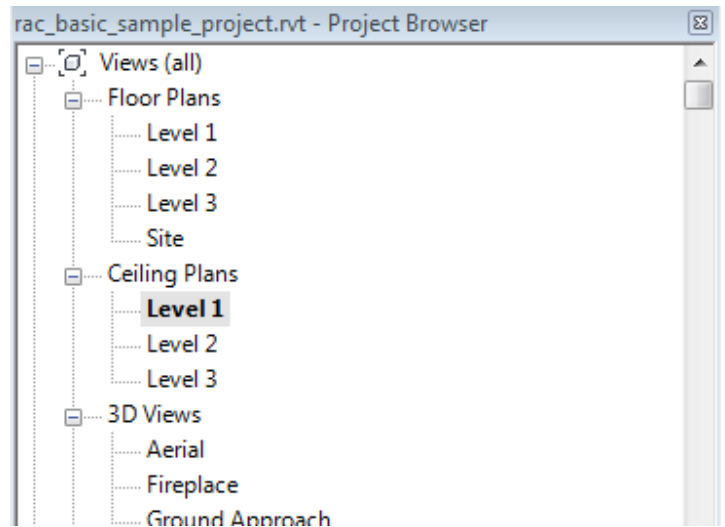


CEILING حسنا دعونا نرسم



Ceiling

من قائمة ARCH | اختر
BROWSER على سيلينج بلان
PROJECT بشروط ان تكون على سيلينج بلان تأكد انك واقف في



اذا لم تجد سيلينج بلان فمن قائمة VIEW اختر



ستجد انك انتقلت الى



Ceiling

الان من قائمة ARCH اختر

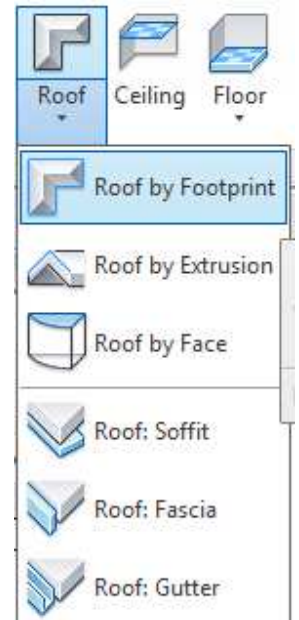
AUTOMATIC CEILING سيتم رسم السيلينج بمجرد الضغط في اي مكان محوط بالحوائط

SKETCH CEILING تقوم برسم السيلينج بالطريقة العادية

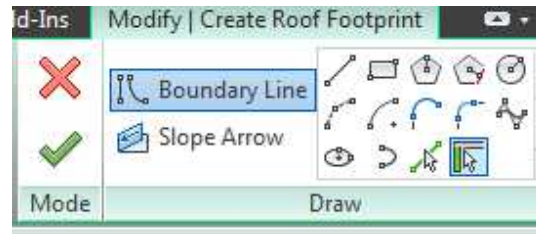
من الخصائص تأكد انك اخترت سيلينج 60*60 او جيبسن بورد او اي نوع تريده

ROOF

من قائمة ARCH اختر رسم السقف

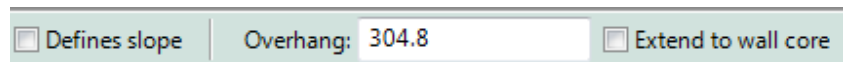


اختر ROOF BY FOOTPRINT



سنجد ان الاختيارات مشابه لرسم الارضية

انك يمكنك ان تعرف ميل للسقف



الاختلاف

DEFINE SLOPE

Overhang لجعل السقف يبرز بمسافة معينة عن الحوائط

Extend to wall core هل تريد ان يكون الحدود من finsh الحائط ام من core

لرسم رخامة الحوض

compont----> model inplace ----> generic models

لرسم العمود

نختار هل نريد عمود معماري او انشائي

الانشائي له خصائص اكثر

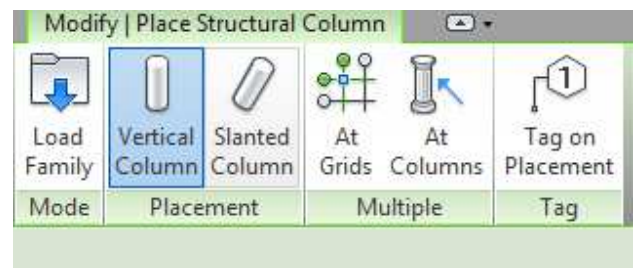


rotate after placement هل تريد ان يتاج لك لفه بمجرد وضعه في مكانة

high هل هو لاعلى ام لاسفل و لاي دور

room boundary هل سيخصم مساحته من مساحه الغرفة

العمود الانشائي له خصائص اخري :-



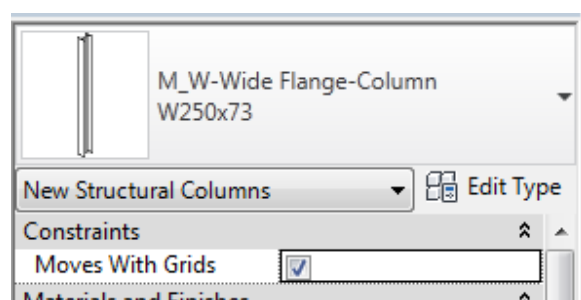
standed column اذا كنت ترد رسم عمود مائل

at grid رسم العمودي على تقاطع ال grids

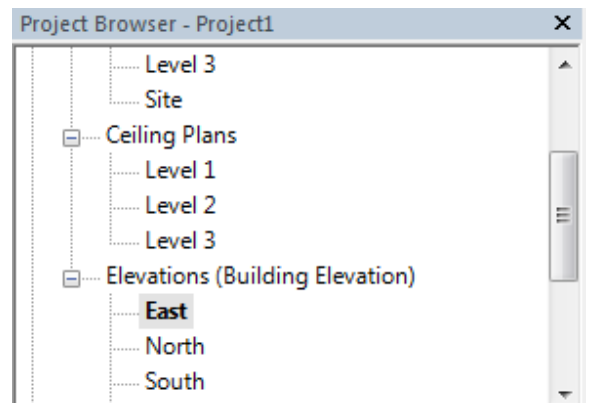
at column رسم عمدا انشائي على عمدا المعمار

في الخصائص ستجد moves with grids

حرك العنصر مع ال grids



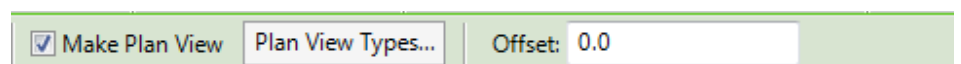
لرسم ال level ان نكون في elevation



ثم من المعماري يمكننا ان نرسم ال level



ستجد هـ الشريط قد ظهر



make plan view هل تريد عمل فو مرتبط بال level الجديد؟؟

offset ما هي المسافة التي تريد ان نرسم ال level بعيد عن الخط الذي سترسمه

اذا رسمت level غير مرتبط ب view سيكون اسود اللون

اللون الازرق معناه انه مرتبط ب view

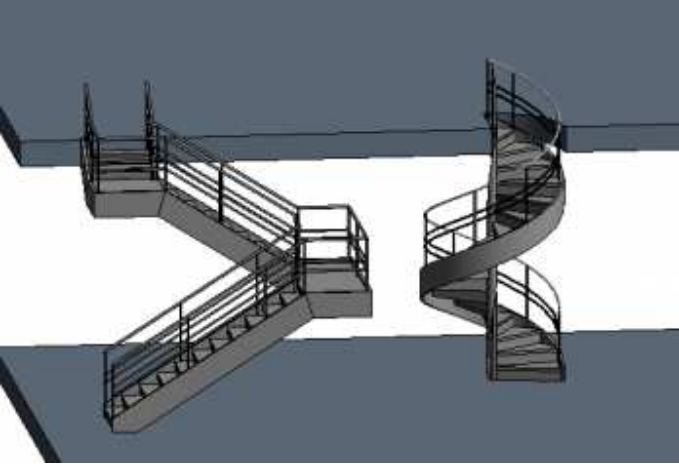
Level 4
13100

Level 3
7700

Level 2
4000

Level 1
0

السلالم Stair



Example of Stairs

لرسم السلالم نستخدم  (Stairs)

هذه اسئلة وصلتني عبر الميل من اخوة افاضل تنشر لتعميم الفائدة

- السلام عليكم ورحمة الله و بركاته
من فضلك عاوز اسال عن كيفية عمل supply grille فى side wall يعنى لما بتكون الغرفة فيها نص سقف ساقط و النص التانى مفهوش اتصرف ازاي و احط ال grille على ال side و كمان ازاي اوصل من ن السقف الساقط ل roof و شاكر جدا على تعبك معانا ربنا يجعله فى ميزان حسناتك ان شاء الله

لوالغرفة فيها نص سقف ساقط والنصف الاخر ليس فيه سقف ساقط او موجود بارتفاع اخر ،
المعماري يوضع سقف ساقط عمودي بين نهاية السقف الساقط و الحائط و هوما اضع عليه الجريله

هناك حلان

PLACE IN MODEL الاول ان ترسمة

و تحولها الى سيلنج

الثاني WALL و تغير في خصائصه

- السلام عليكم تحية طيبة و بعد نشكرك اى على المجهود الجبار اللى قدمته من خلال سلسلة شروحات برنامج ريفيت ام اى بى زادك الله من واسع علمه من فضلك كان عندى سؤال كدة ازاي اعمل الادوار المتكررة ٠٠!! عندى مشروع عامله export من كاد و فيه ادوار متكرر ممكن تفيدنى ازاي اعمل دور واحد و انسخ الباقي مشكور جدا سامح

و عليكم السلام و رحمه الله
يمكن تعليم الاشياء التى تريد تكرارها ثم نسخ
و الذهاب الى
past
align to select level
و اختار الادوار التى تريد تكرار الدور فيها
مع تحياتى

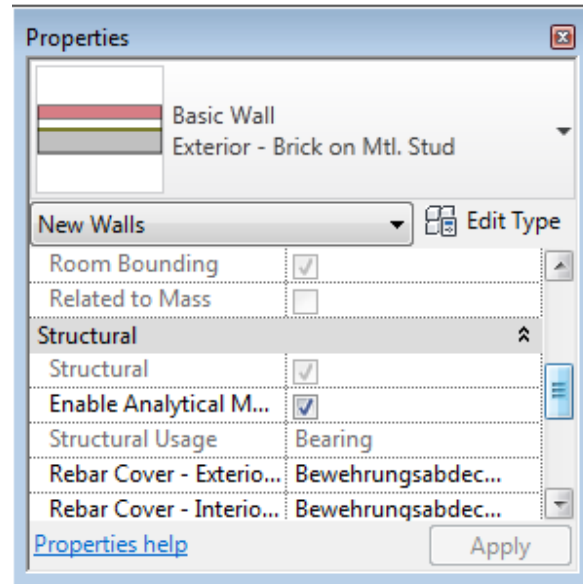
- السلام عليكم ورحمة الله و بركاته تحيه طيبة و بعد اخى الكريم مشكور جداااااااا على سلسلة الشروحات الرائعة اللى تم تقديمها لبرنامج Revit MEP 2013 ربنا يجعله فى ميزان حسناتك و يكثر من امثالك لى طلب و اتمنى ان اجد الاجابة عندك ان شاء الله ازاي اعمل الادوار المتكررة فى مشروع يعنى بعمل import cad و يعمل الدور الاول مثلا و هذا الدور متكرر ازاي اقدر اكرره بدون ما اعيد رسم الحوائط و خلافه مرة اخرى شكرا

وعلیکم السلام ورحمه الله
 اخي الفاضل
 يوجد حلان الحل الاول ان تجعل الحائط بارتفاع كل الادوار
 والحل الثاني
 هو ان تنتسخ كل الحوائط ثم PAST
 ALIGN TO SELECT LEVEL

- السلام عليكم استاذ عمر انا تبعت برنامج الريفيت من شهر بس و جزاك الله كل خير على مجهودك بس انا كان عندى سؤال .. انا مش فاهم اية الغرض من ان اعمل copy من arch grid وكذلك الليفل انا طبعا بتكلم فى حالة انى شغال MEP على معمارى as background انا ممكن استخدم اكسات المعماري بصورة مباشرة وكذلك الليفل بتاعت المعماري بصورة مباشرة بس اكييد فية غرض ان اعمل copy عن طريق collaborate copy/monitor شكرا جزيلا

ج اذا لم استخدم هذه الطريقة فالاكسات و الجريد تكون بمثابة كتلة واحدة او اكسرف و لا يتفاعل معها الريفيت و لا يحس بالليفيل المعماري فمثلا الحوض اذا لم اخذه بهذه الطريقة فلن يمكنني ان اوصل به المواسير اتمنى ان تكون الصورة وضحت الان

الريفيت الانشائي



حسننا دعنا نبدأ ب STRU WALL و هو حائط معرف في البارميتر انه انشائي

و هو نفس الحائط المعماري

Structural	
Structural	<input checked="" type="checkbox"/>
Enable Analytical Mo...	<input checked="" type="checkbox"/>
Structural Usage	Bearing
Rebar Cover - Exterior...	Rebar Cover 1 <25>
Rebar Cover - Interior...	Rebar Cover 1 <25>
Rebar Cover - Other F...	Rebar Cover 1 <25>

BRACE مساند بين الاعمدة و الكمرات

FOUNDATION الاساسات

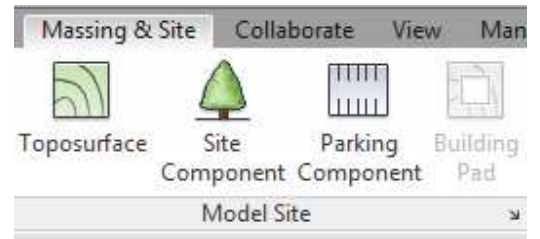
structure setting

analytical model settings للفحص

و من قائمة annotation نختار beam annotation لكتابة أسماء القمرات

pad لرسم الباد و هي الخرسانة التى ترمي كفرشة اسفل المبني

نختار building pad



أصدرت أوتوديسك ريفيت 2014 بعض التطبيقات المفيدة

[Civil Structures for Autodesk Revit 2014](#)

الهياكل المدنية لأوتوديسك ريفيت 2014

- بناء جسر يمكنك إنشاء الجسور على أساس معايير محددة من قبل المستخدم. يمكن للمستخدمين تحديد المعالم الأساسية بما في ذلك: لمحة الطريق، دعائم، أرصفة والصور. ويمكن أيضا أن تستورد الملف الشخصي من ملف تنسيق [LandXML](#). يتم إنشاء جسر على أساس ال family المعرفة من قبل المستخدم التي يتم توفيرها مع هذه الملحقات.

[Frame Generator for Autodesk Revit 2014](#)

• مولد الإطار لأوتوديسك ريفيت 2014

يتم استخدام مولد الإطار لتحديد سريع لنماذج بسيطة 3D من بار واحد أو بارات متعددة. ويشمل تعريف الحمل، وإجراء العمليات الحسابية، تصميم قضبان الصلب وتوليد الوثائق المحسوبة للهيكل.

[SDNF Import/Export for Autodesk Revit 2014](#)

-
-
-

SDNF استيراد / تصدير لأوتوديسك ريفيت 2014

و - SDNF استيراد / تصدير تمديد يعطي القدرة على تصدير واستيراد الانشاء الصلب نموذج ريفيت إلى تنسيق ملف SDNF وتوليد نموذج انشائي ريفيت انشائي

[Composite Design for Autodesk Revit 2014](#)

-
- عمل التحليل للانشآت ل لعمود الحديد.

[Excel Based Model Generation for Revit 2014](#)

-
- استخدام المعلومات من الاكسل لبناء موديل ريفيت.

[Timber Framing for Autodesk Revit 2014](#)

- عمل اطارات انشائية للحيطان و الاسقف في برنامج الريفيت
-

[Grids Generator for Autodesk Revit 2014](#)

يتيح توليد الأعمدة والجسور والجدران والأساسات عند تقاطعات الشبكة.

[CIS/2 Import/Export for Autodesk Revit 2014](#)

- التصدير و الاستيراد من الصين اقصد من امتداد CIS/2

[Compare Models for Autodesk Revit 2014](#)

- عند بدء تشغيل التطبيق، فإنه ينظر لعدد من المشاريع التي فتحتها في الريفيت. إذا تم فتح أكثر من مشروعين، يعرض مربع حوار حيث يمكنك اختيار اثنين من المشاريع التي سيتم مقارنتهما.

REVIT MEP

[شرح الريفيت MEP](#)

الريفيت MEP MEP

اختصار MECHANICAL(HVAC) & ELECTRICAL & PLUMBING

هذا ترتيب لبعض الفيديوهات الخاصة بالريفيت MEP ، كبداية و هناك عشرات الفيديوهات في المدونة لن يفرق معك الترتيب بعد هذا اذا سمعت الدروس التالية

”الدال على الخير كفاعلة“ انشر الفيديوهات في المنتديات و الفيس بوك

[انشودة المباني](#)[REVIT 2013 في الريفيت0الدرس زيرو](#)[REVIT 2013 الدرس الاول](#)[الدرس الثاني رسم الحوائط](#)[الدرس الثالث رسم الابواب في برنامج الريفيت](#)[REVIT2013 الدرس الرابع واجهه البرنامج](#)[الدرس الخامس التعديل في الريفيت](#)[الدرس السادس عن التعديل في الريفيت نتحدث](#)

[الدرس السابع عن العائلة الكريمة نتحدث](#)

[الدرس الثامن خصص واجهه البرنامج](#)

[الدرس التاسع سحب ملف اوتوكاد الى الريفييت](#)

[. ابدأ المشروع 10الدرس العاشر](#)

[.avi. تعديل الوحدات 11الدرس الحادي عشر](#)

[.الدرس الثاني عشر الربط بملف ريفييت](#)

[13 COPY MONITOR.الدرس الثالث عشر](#)

[الدرس الرابع عشر رسم الدكت](#)

[الدرس الخامس عشر رسم المواسير](#)

[الدرس السادس عشر الابعاد](#)

[الدرس السابع عشر كتابة النصوص](#)

[الدرس الثامن عشر عن الغرف نتحدث](#)

[QUICK ACCESSالدرس التاسع عشر](#)

[الكليب العشرين الارضية لو عطشانه](#)

[BIND REVIT فيديو كليب ،الواحد و عشرين](#)

[22 WORK SHARING](#)

[الفيديو الثالث و العشرون . DUCT SETTING](#)

[الدرس الرابع و العشرين CALLOUT](#)

[الكلمة الخامسة و العشرون العزل DUCT INSULATION](#)

[ستة و عشرون COORDINAION](#)

[scheduale السابع و العشرون](#)

[الثامن و العشرون الرؤية فى الريفيت](#)

[VIEW RANGE التاسع و العشرون](#)

[مثال على التكيف 30](#)

[مثال على الحريق 31](#)

[32 3d section](#)

[33 transfer project standard](#)

[34 phases](#)

[35 KEY SCHEDULE.avi](#)

[اسئلة حول الريفيت36الفديو](#)

[37 shared parameter الفديو](#)

1  Shared Parameters

من قائمة Manage ستجد

[38 eleالدرس](#)

[39 lightingالفديو](#)

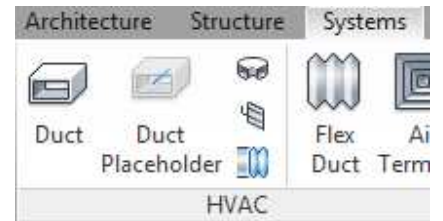
[plan region الفديو الاربعين](#)

[familyالفديو الواحدو الاربعون عمل ال](#)

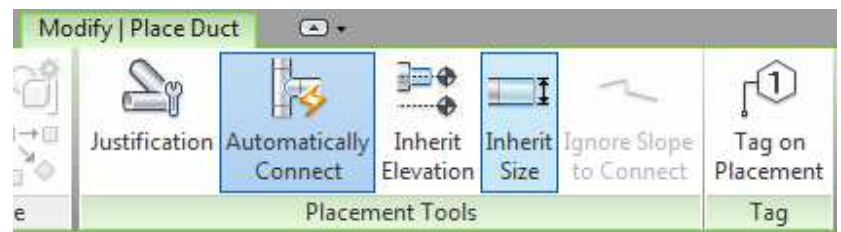
[: الكهرباءMEPالفديو الاثنين و الاربعون من سلسلة شرح الريفيت](#)

حسننا اخي الكريم دعنا نتعرف علي كيفية العمل في الريفيت MEP و نرسم دكت

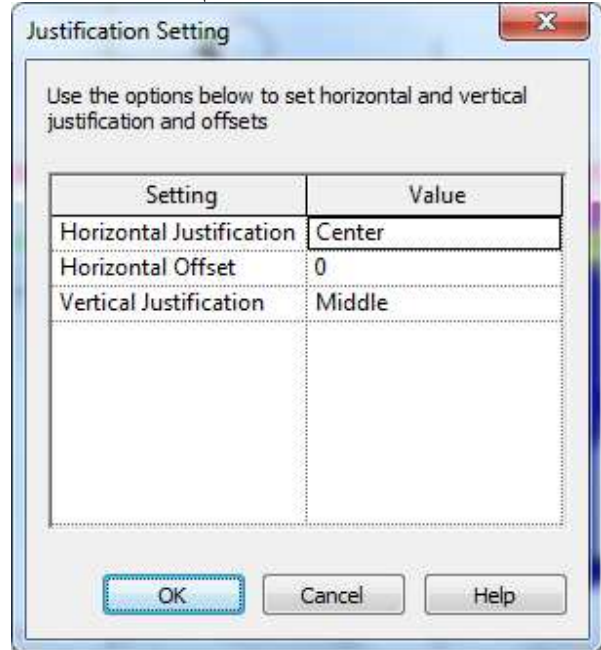
لرسم دكت ادخل على قائمة systems و اختر منها دكت



نجد انفسنا انتقلنا الى جزء اخر من الربيون



Justification محاذاة : هل تريد رسم الدكت من المنتصف ام من الأعلى ام الاسفل ، بالضغط عليه تظهر لنا الشاشة



التالية

السطر الاول هل تريد ان ترسم من يمين الدكت ام من المنتصف ام يسار الدكت

السطر الثاني ، ما هي المسافة التي تريد ان يرسم منها الدكت بعيدا عن الخط الذي ترسمه

السطر الثالث هل تريد الرسم من اعلي الدكت ام المنتصف ام أسفل الدكت

حسنا للتوضيح: انت سترسم الدكت بتحديد نقطتين ، هل تريد ان يكون الخط الموصل بين هاتين النقطتين هو منتصف الدكت ام يسار الدكت و المسافة التي كتبتها كارتفاع عن سطح الارض ، هل تريدها كأسفل الدكت ام اعلاه ام منتصفه

الاختيار التالي **Automatically Connect** و عند تفعيله يجعل الدكتات تتوصل ببعض اذا تقابلا اثناء الرسم و يعمل وضع التوصيلات التي تربطهما

يقوم بنسخ ارتفاع الصاج من الصاج المرسوم ، فاذا كان لديك صاج و تريد ان تأخذ منه فرعه و لا تعرف ارتفاعه فباستخدام هذه الاداة سيتم التقاط الارتفاع تلقائيا **Inherit Elevation**

Inherit
Size

شبيهه بالأمر السابق و هنا سيقوم بلقط المقاس الخاص بالدكت

Tag on
Placement

عند تفعيل هذا الاختيار سيقوم بكتابة التاج اوتوماتيك كلما قمت برسم صاج

تحت هذا نجد

Width: 400	Height: 300	Offset: 3063.0 mm
------------	-------------	-------------------

نحدد ارتفاع و عرض الصاج و ارتفاعها عن الدور

نبدأ في رسم الدكت فنجد ان الريفيت يضع الكوع و ال FITTING بطريقة اوتوماتيكية

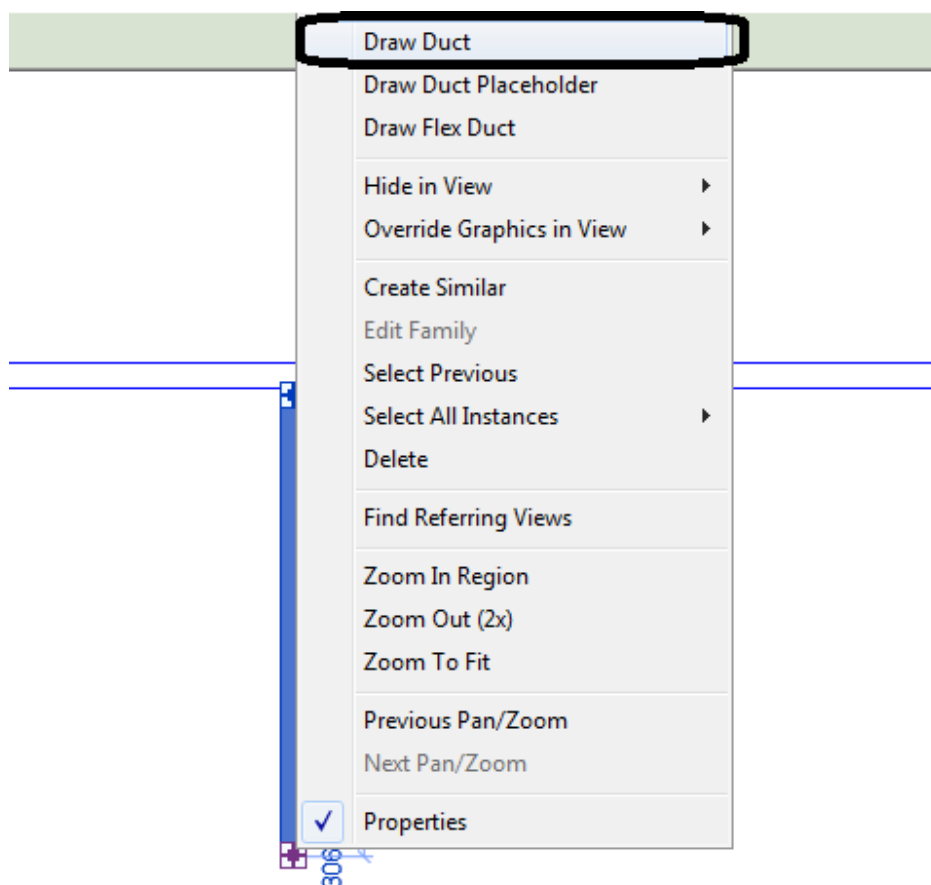
عند تحديد صاج تكييف يظهر لنا مربع صغير على جانبي الصاج بالضغط على المربع الصغير بالزر الأيمن بالماوس تخرج لنا قائمة كما يظهر امامك

DRAW DUCT رسم صاج تكييف متصل بالصاج الحالي

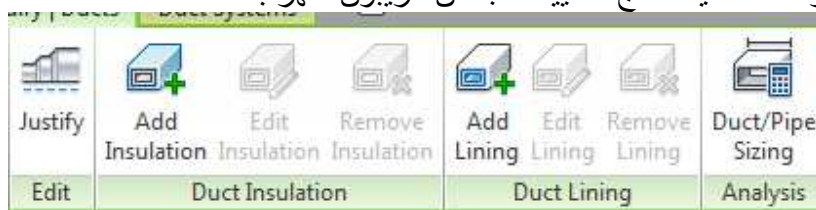
DRAW PLACHOLDER رسم خط لدراسة افضل تصميم لسريان الهواء

DRAW FLEX DUCT رسم صاج مرن

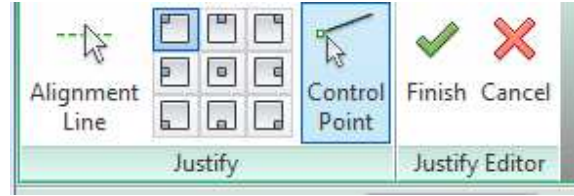
CREATE SIMILER عمل عنصر مشابه للعنصر المحدد (الفرق بينه و بين COPY ان النسخ يتم نسخ جزء بالكامل بكامل التفاصيل حتى INSTANCE اما CREATE SMILIAR بنسخ النوع فقط بدون الخصائص)



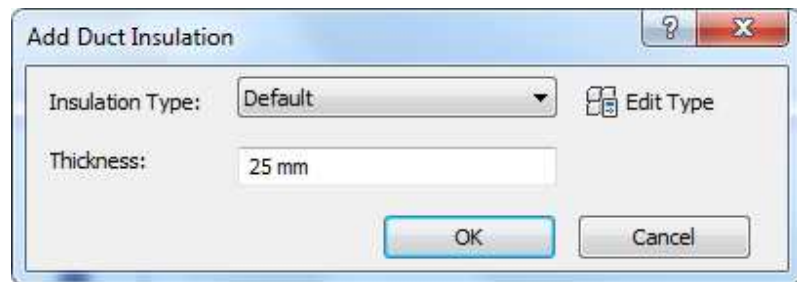
و عند تحديد صاج التكيف نجد ان الريبون ظهر به



• JUSTIFY محاذاة الصاج و التوصيل بالصاج الاخر



• ADD INSULATION إضافة العزل الخارجي



• EDIT INSULTION تعديل مقاس و نوع العزل الخارجي

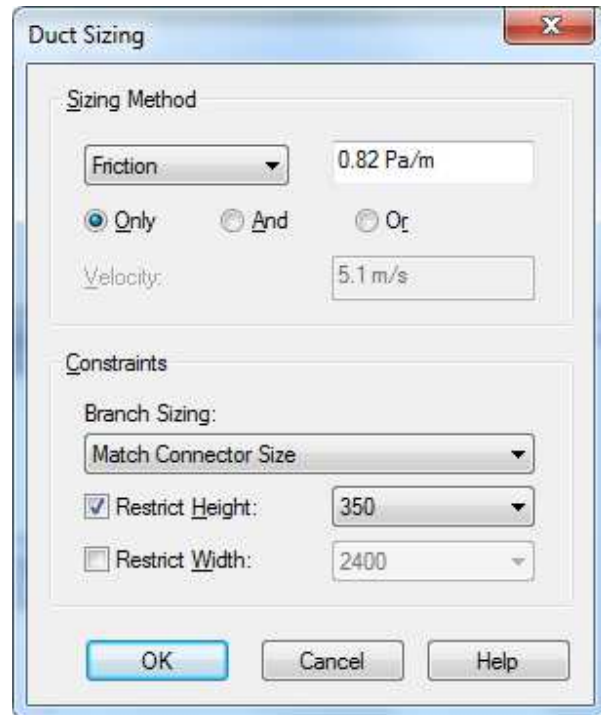
• REMOVE INSULTION حذف العزل الخارجي

• ADD LINING إضافة عزل داخلي

• EDIT LINING التعديل في العزل الداخلي

• REMOVE LINING ازالة العزل الداخلي

• DUCT /PIPE SIZING سيقوم بحساب الابعاد للصاج كأنك تستعمل برنامج DUCTLATOR

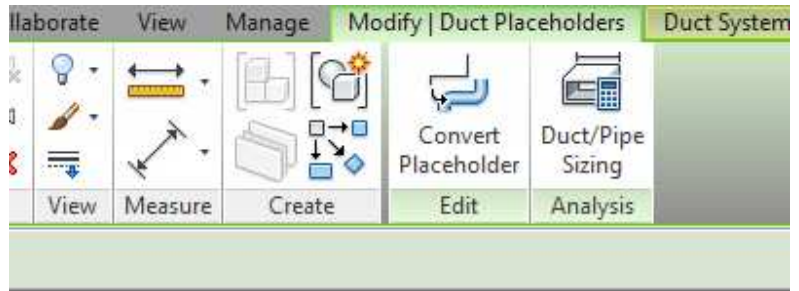


من الخصائص المهمة للصاج ROUGHNESS الخشونة



Duct
Placeholder

يستخدم لرسم تصميم مبدئي احادي الخط لمسارات التكييف و يمتاز بسهولة التعديل فيه



لن يعترض ان كوع خبط في كوع اخر

حسننا عندما تنتهي هل تعيد الرسم مره اخري ؟؟ لا لي لو

بل اقترب بالماوس من الخط واضغط TAP من لوحة المفاتيح (بالمناسبة مره رساله خطأ ظهرت اول ما الجهاز فتح بتقول: الجهاز لم يتعرف على لوحة المفاتيح اضغط F1 لتكمل او DEL للدخول على شاشة اعدادات الهارد وير) حتى يتم تحديد الخط بأكمله ثم اختر من الأعلى

CONVERT PLACHOLDER لتحويله الى صاج

DUCT PIPE SIZING لحساب مقاس الصاج

لوضع أي فيتنج تريدها مثل الكيعان مع العلم ان الريفيت يضع الفيتنج تلقائيا لكن ربما تريد وضع فيتنج مخصصة



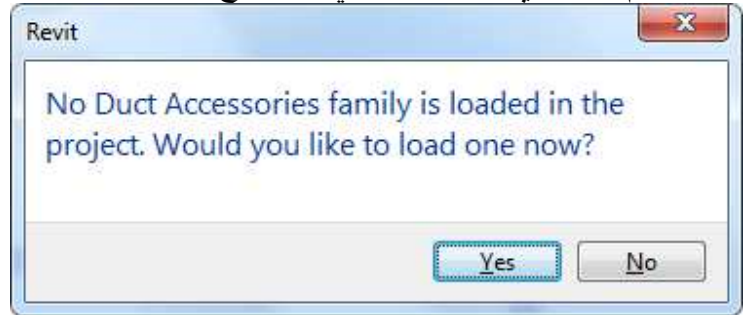
DUCT FITTING

و من الاشياء التى يغفل عنها الكثير ، وضع ENDCAP في نهاية الصاج

لوضع الاكسورسيس مثل FIRE DAMPER،VOLUME DAMPER



إذا كنت لم تحمل أي اكسورسيس في المشروع فستظهر لك الرسالة التالية

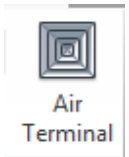
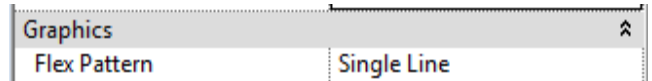


قم بالموافقة واختر ال family التي تريد تحميلها الى المشروع وبمجرد وضعها على الصاج ستوصل تلقائيا



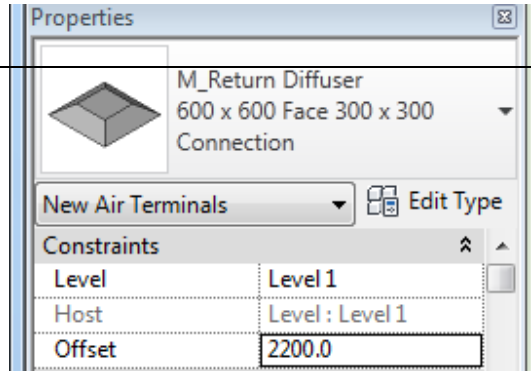
لرسم دكت مرن ، قم بتحديد نقطة البداية و النهاية كما في الصاج العادي

من خصائص ال flex duct ، نجد شكل ال دكت مرن

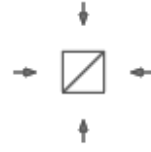


لوضع DIFUSSER او مخرج للهواء

إذا كان مخرج الهواء من ال family التي نوعها UN HOSTED و لا تحتاج الى عنصر اخر مستضيف فكل ما نحتاج اليه هو تحديد ارتفاعها عن سطح الدور بحيث يقل اقل من الصاج التي ستوصل به بمسافة كافية

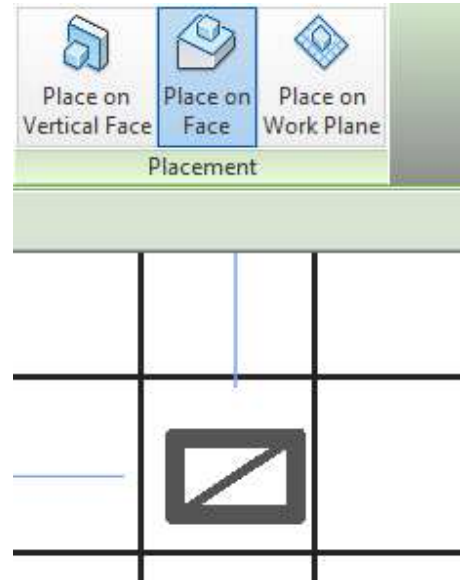


كتاب شرح الريفيت



و اذا كانت الfamily من نوع HOSTED فلا بد ان نضعها في لوح السيلينج

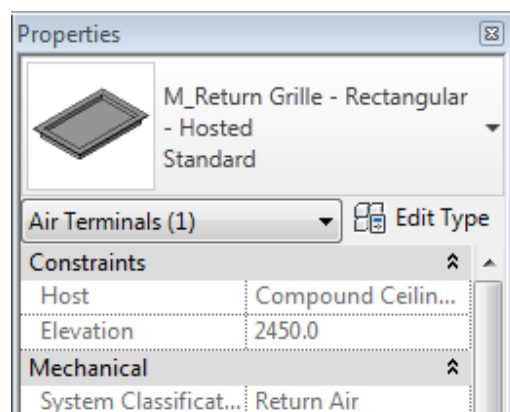
و نختار PLACE ON FACE لوضعها على السقف الساقط



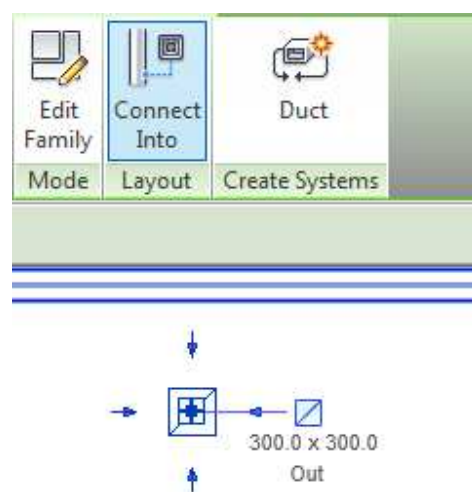
ستوضع على نفس ارتفاع السقف الساقط

Host على الارض elev = 0

وضع الfamily على الحائط ، اذا كان الحوض مصمم على انه يوضع على الارضية و وضعته على الحائط سينزل ملفوف و بشكل غريب



حسننا لتوصيل مخرج الهواء بصاج التكييف ، نختار مخرج الهواء

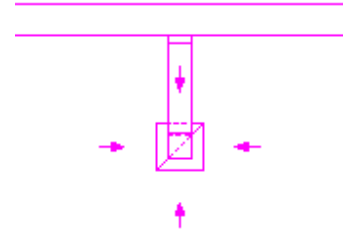
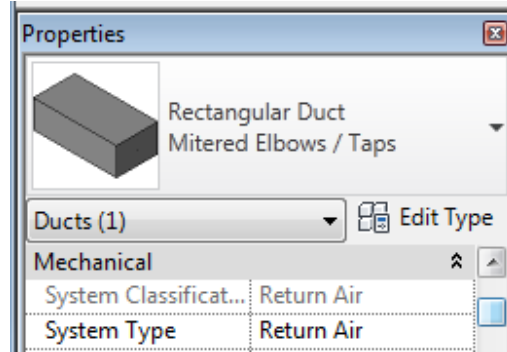


ثم نختار CONNECT INTO و نعلم على الصاج سيتم التوصيل كما بالمثال

Warning

The element you are trying to connect to has a different system classification.

كتاب شرح الريفيت



قد تظهر لنا رسالة خطأ

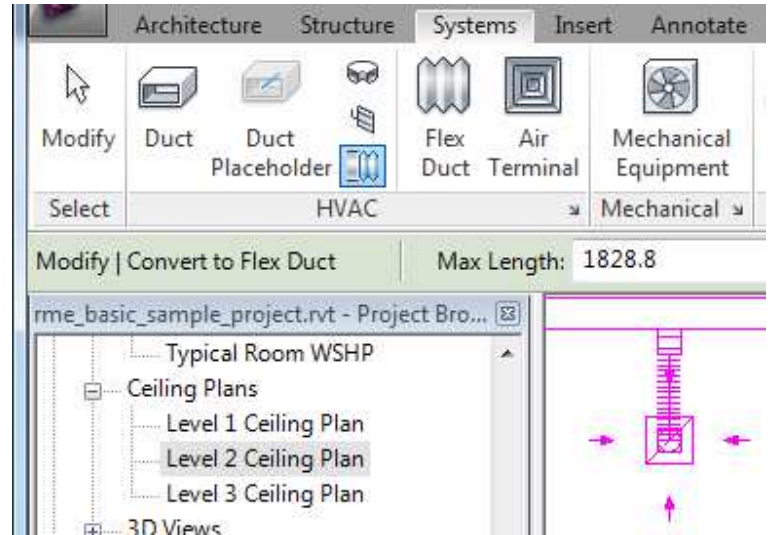
إذا كان نوع صاج التكييف و مخرج الهواء مختلفين احدهما فريش و الاخر ريتيرن مثلاً
لهذا نذهب الى خصائص الصاج و نغيره الى دكت مناسب او نغير مخرج الهواء

و لتحويل الصاج الموصل من مخرج الهواء الى صاج مرن ،فأنتنا نختار الأداة CONVERT TO FLEX

تأليف: عمر سليم

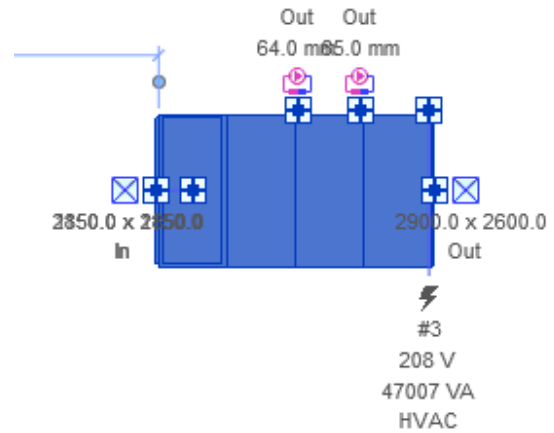
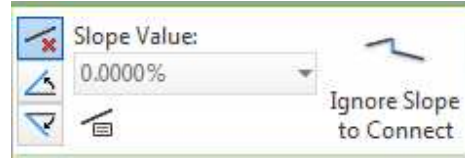
و نحدد مخرج الهواء

و يمكننا تحديد اقصى طول للصاج المرن من MAX LENGTH



لوضع المكن في اللوحة

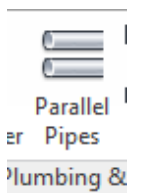
عند وضع المكنة و عمل تحديد لها



نلاحظ وجود مربعات صغيرة ، كل مربع صغير يشير الى ان
هناك وصلة في هذا المكان (تكييف – صحي – كهرباء)
يمكن اختيار المربع و الضغط عليه بالماوس و اختيار ان نرسم دكت او مواسير

رسم المواسير : مشابه لرسم الصاج لكن يضاف اليه الميل

نحدد هل نريد ميل للماسورة و هل الميل لأعلى ام لأسفل و ما مقداره



لرسم مواسير موازيه لماسورة مرسومة بالفعل

Horizontal Number:	2	Horizontal Offset:	304.8
Vertical Number:	1	Vertical Offset:	304.8

Parallel Pipes

نختار عدد المواسير افقيا و راسيا و المسافة بينهم ، ثم نقرب بالماوس من الماسورة الموجودة و نضغط TAB لاختيار الماسورة كلها ، ثم ضغطة واحدة بالزر الايسر للماوس و يتم رسم المواسير كلها

لتوصيل ماسورتين على ارتفاعين مختلفين يتم تنشيط ignore slope to connect

و اذا تم رسمهم و لم يتم توصيلهم يتم عمل select الى الماسورتين و اختيار routing solution

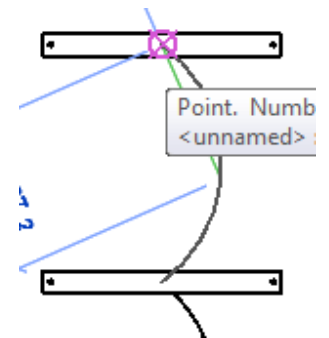
الكهرباء



و عن طريقه نضيف ال WIRE و CABLE TRAY

توصيل ال WIRE بين الكشافات

حدد منتصف الكشاف الاول ثم اضغط في نقطة خارجية حتى يرسم قوس ثم اضغط في منتصف الكشاف الاخر



من LIGHTING FIXTURE نضيف الكشاف الى المبني

من خصائص ال TYPE للكشاف

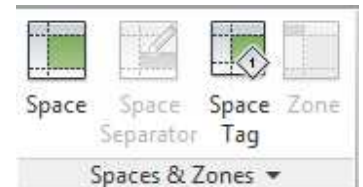
نغير BALLAST الى الفولت المستخدم في البلد الذي به المبني

Electrical	
Lamp	T-12
Ballast Voltage	277.00 V

يجب ملاحظة المعايير اثناء التصميم فمثلا الريفيت لن يعترض اذا جعلت اسبرنكلر ال UPRIGHT قريب من السقف ، بينما الصحيح ان يكون بينهما مسافة تقريبا 30 سم لسهولة الصيانة و ابداله

حسابات التكييف في الريفيت MEP

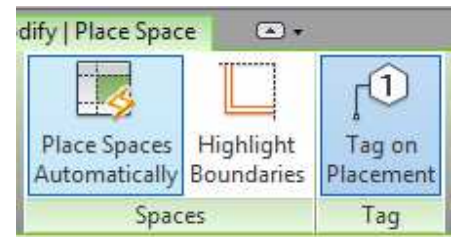
من قائمة ANALYZE



SPACE لتحديد الSPACE لعمل حسابات التكييف

يتيح لك حساب كمية المساحة في المبني يحتوي على معلومات عن المكان ، هذه المعلومات تستخدم لحساب الاحمال ،

عند الضغط عليه يمكننا ان نضع SPACE في غرفة غرفة او كل لغرف مره واحدة من PLACE SPACES AUTOMATICLY



و بالنظر الى خصائص ال space نجد معلومات قيمة مهمة لحسابات التكييف و الكهرباء

Spaces (1) Edit Type	
Constraints ⬆	
Level	Level 2
Upper Limit	Level 2
Limit Offset	3500.0
Base Offset	0.0
Electrical - Lighting ⬆	
Average Estimated Illumin...	0.00 lx
Room Cavity Ratio	0.000000
Lighting Calculation Work...	762.0
Lighting Calculation Lumi...	Not Computed
Ceiling Reflectance	75.0000%
Wall Reflectance	50.0000%
Floor Reflectance	20.0000%
Electrical - Loads ⬆	
Design HVAC Load per area	0.00 W/m ²
Design Other Load per area	0.00 W/m ²
Actual Other Load	0.00 VA
Mechanical - Flow ⬆	
Specified Supply Airflow	0.00 L/s
Calculated Supply Airflow	Not Computed
Actual Supply Airflow	0.00 L/s

SPACE SEPARATOR لتقسيم ال SPACE اذا كانت كبيرة

SPACE TAG كتابة معلومات عن ال SPACE

ZONE انشاء ZONE يضم SPACE او اكثر

لعمل حسابات التكيف

من قائمة ANALYZE



HEATING AND COOLING LOADS نختار

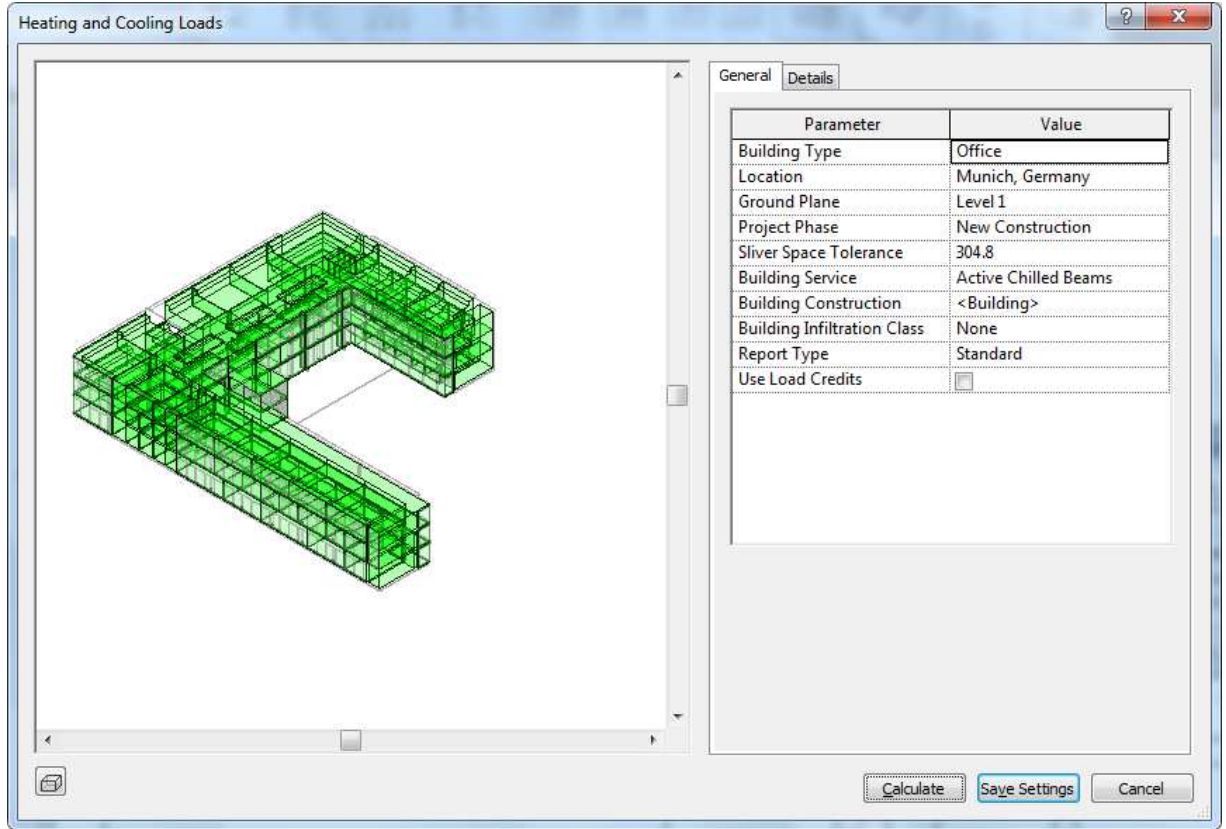
ندخل بيانات المشروع كما في برنامج ال HAP

BUILDING TYPE نوع المبني

LOCATION المدينة التي يوجد فيها المبني

GROUND FLOOR ما هو ال LEVEL الدور الارضي

PROJECT PHASE حالة المشروع ، هل هو جديد ام موجود بالفعل



عند العمل على الريفيت MEP نجد اختلاف قيم في حسابات التكييف بين الريفيت و الهاب

تقريبا ما بين 5% و 10%

السبب ان الريفيت يعتمد RTS

RADIANT TIME SERIES

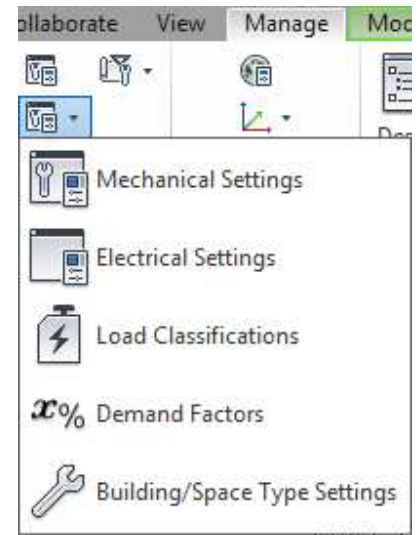
بينما الهاب يعتمد على TFM

TRANSFER FUNCTION METHOD

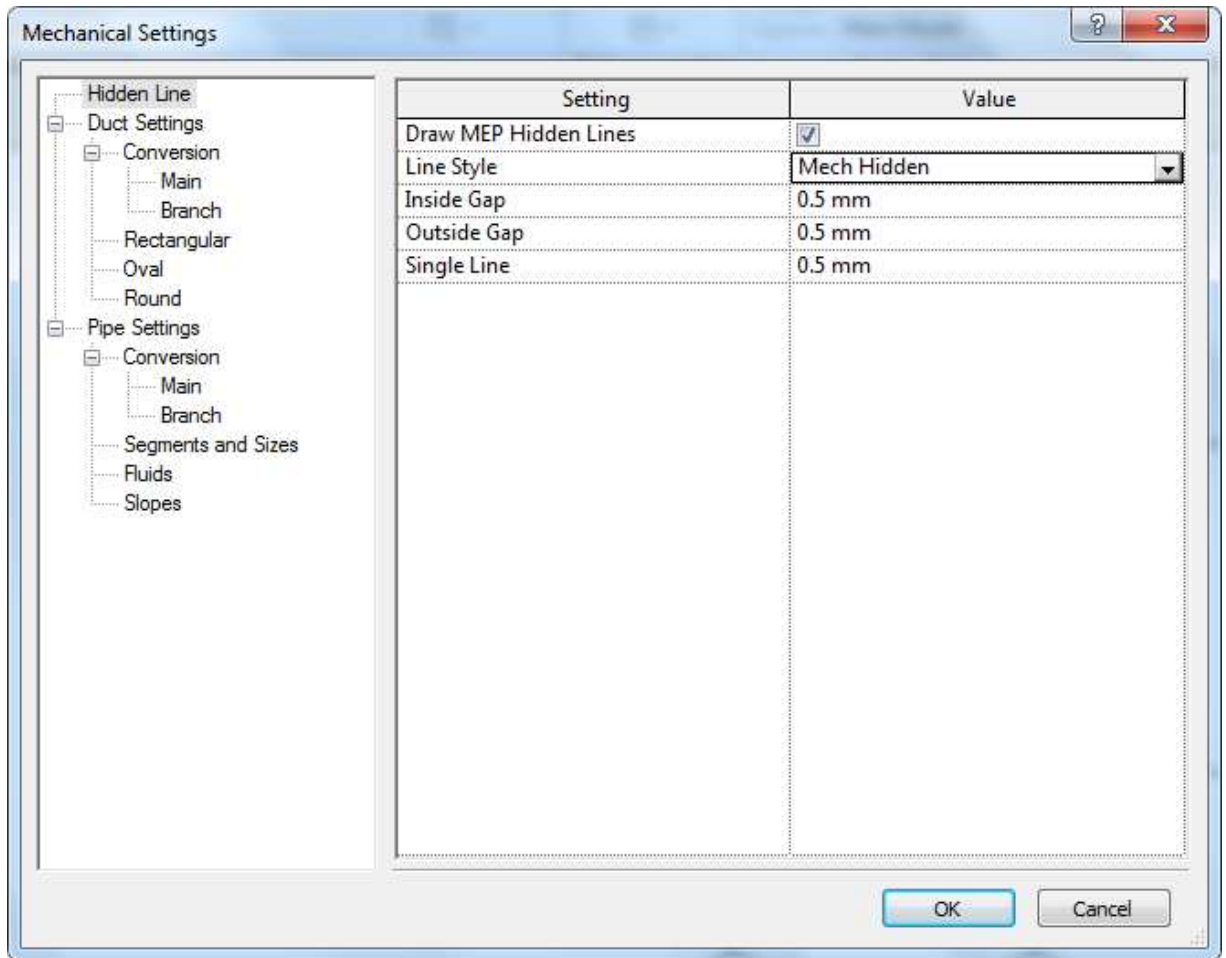
و برنامج HVAC Design Master

Design Master HVAC is calculated using the Cooling Load Temperature Difference (CLTD) method. Loadsoft uses the new Radiant Time Series (RTS) method. Carrier (HAP uses Transfer Function Method (TFM

اعدادات التكييف و الصحي و الكهرباء
لتغيير الاعدادات للكهروميكانيكال



من manage نختار mechanical setting



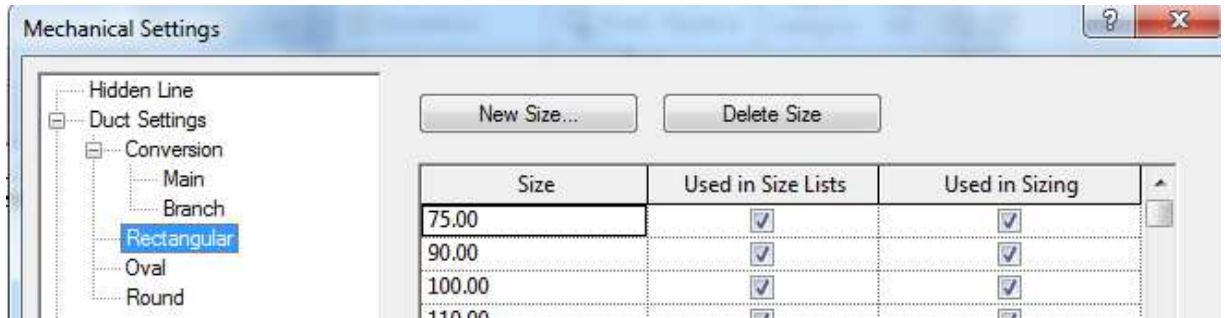
draw MEP hidden line هل تريد ظهور الصاج السفلي ام لا

inside gap المنطقة الداخلية من التقاطع هل تريد عمل فجوة في مكان الالتقاء

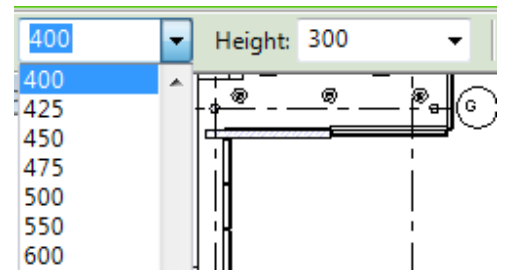
outside gap المنطقة الخارجية من التقاطع هل تريد عمل فجوة في مكان الالتقاء

- المقاسات المستخدمة : و يوجد للدكت المستطيل و الاسطواني و الدائري ، بداية الغي كل ما يخص الاسطواني oval لأننا لن نستخدمه

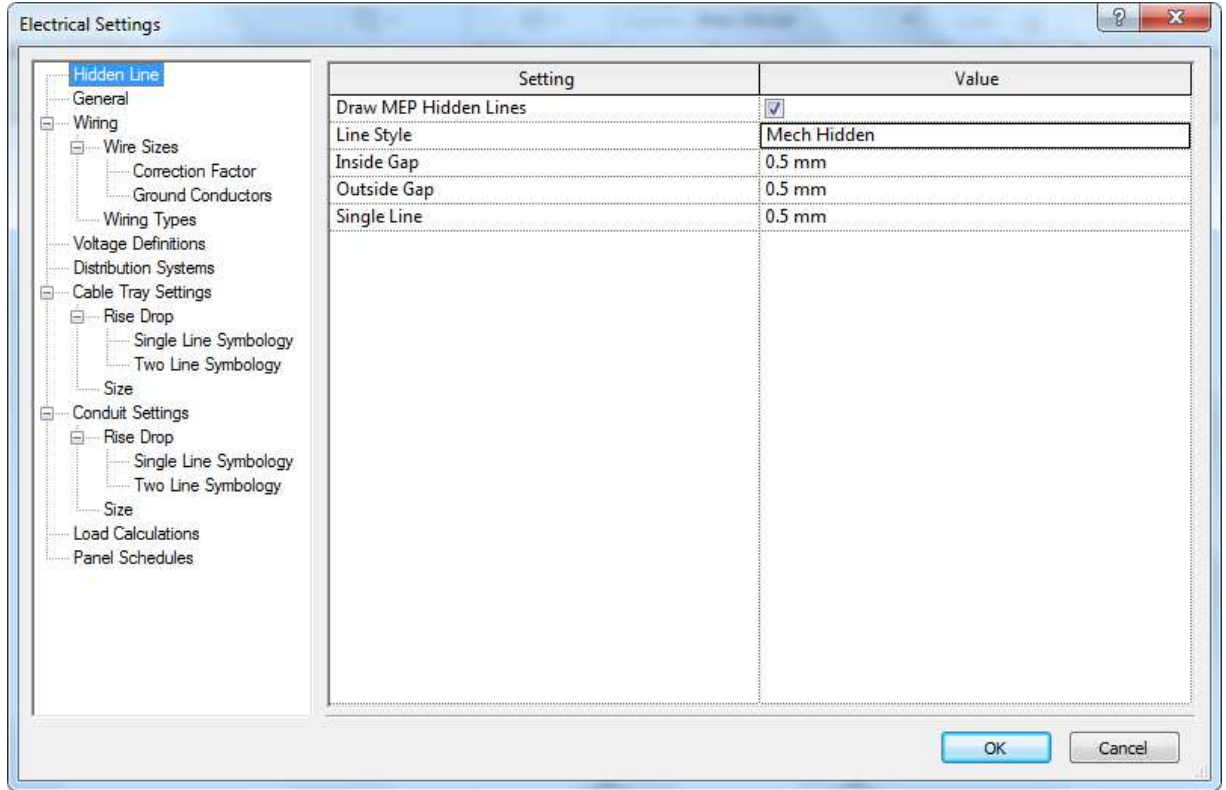
الان يمكننا ان نضيف مقاس جديد new size او الغاء delete size



Used in size listed هل تريد ان يظهر في قائمة المقاسات
Used in sizing هل تريد استخدامه في ال sizing



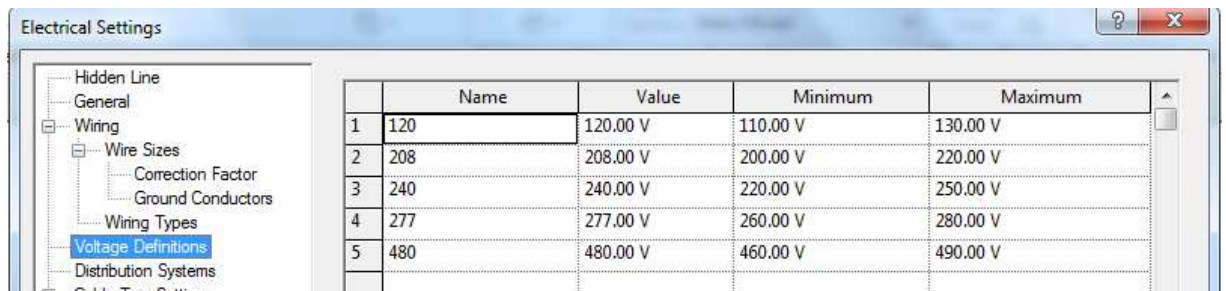
Electrical setting



من voltage definition نحدد الفولت الذي سنعمل به و نلغي الاخر حتى لا تحدث يوضع خطأ
حسنا يفترض ان تلغي الجميع و تضع الاثنين الذين سنعمل بهم

1 LI بين الفازة و الفازة

2 lg بين الفازة و الارض



نضع البيانات و ننتقل للجزء الاخر

لنحدد ال distrbusion system و نحدد له اسم و ال phase و lg

Electrical Settings

	Name	Phase	Configuration	Wires	L-L Voltage	L-G Voltage
1	120/208 Wye	Three	Wye	4	208	120
2	120/240 Single	Single	None	3	240	120
3	480/277 Wye	Three	Wye	4	480	277

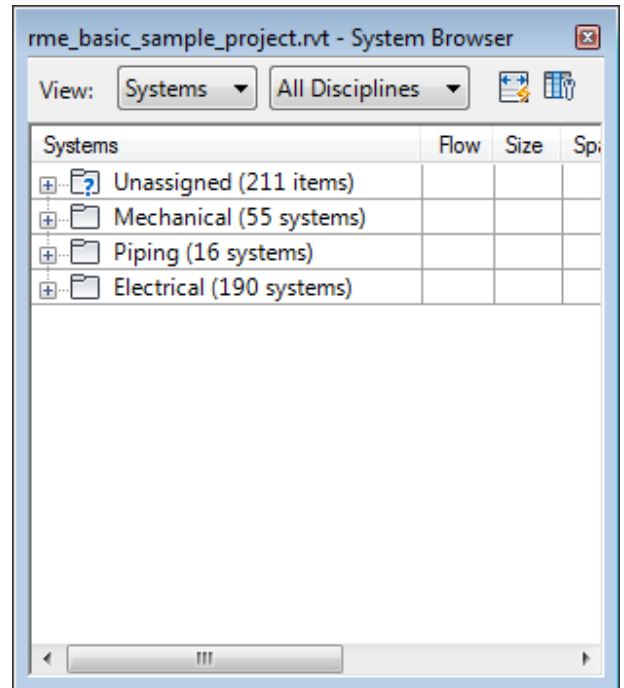
Hidden Line
General
Wiring
Wire Sizes
Correction Factor
Ground Conductors
Wiring Types
Voltage Definitions
Distribution Systems

System browser

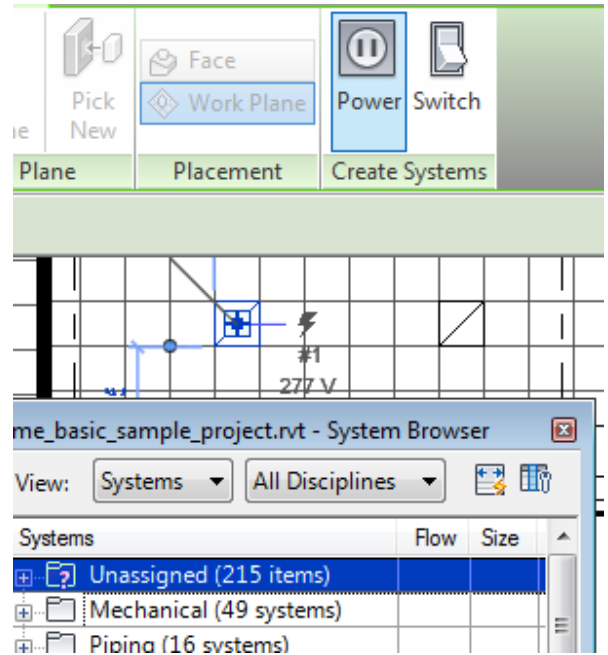
.....انها طريقة فعالة للقضاء على الجراثي

، اسف ، طريقة فعالة لتنظيم العمل في الانظمة المختلفة

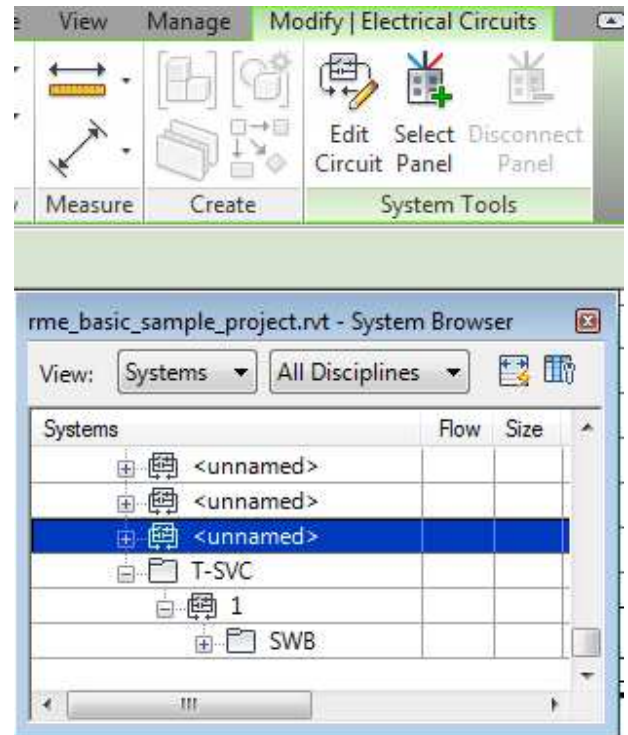
من views ----- نختار system browser ----- user interface



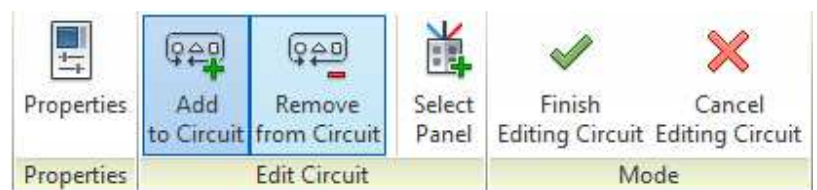
لانشاء ELECTRICAL SYSTEM نعلم على كشف ونختار CREATE POWER



نجد ان الكشاف قد انتقلت تحت الكهرباء



في متصفح النظام ، نضغط EDIT CIRCUIT لاضافة و حذف العناصر الى النظام

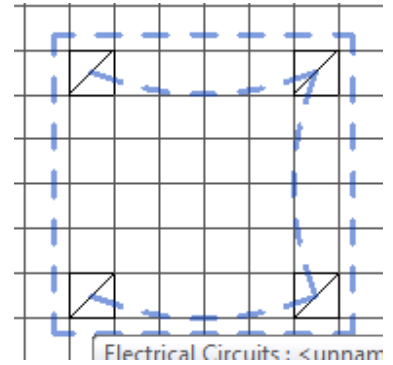


ADD TO CIRCUIT اضافة عنصر

REMOVE FROM CIRCUIT حذف عنصر

SELECT PANEL تحديد اللوحة المغذية OOM

نوافق ، نقرب بالماوس من كشاف منهم و نضغط TAB نجد ال WIRE قد رسم بخط خفيف ، نضغط كليك شمال



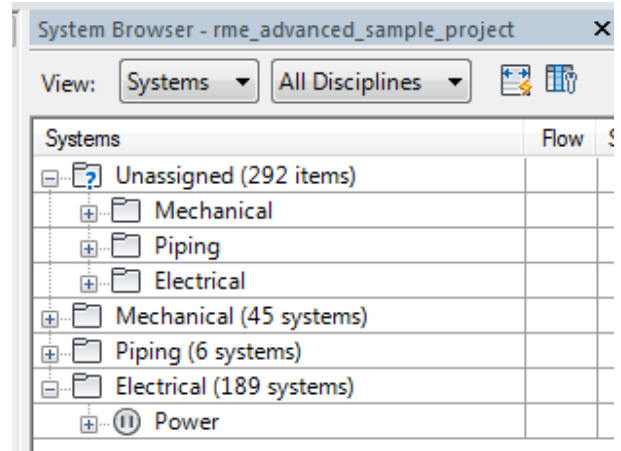
نختار من الريبون الشكل الذي نريد



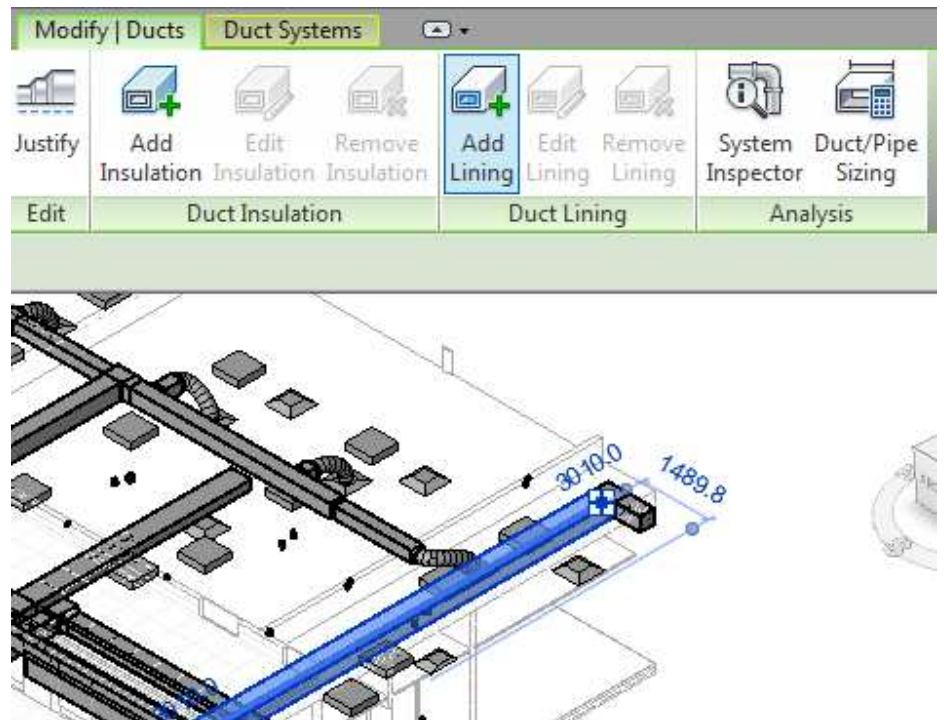
اذا اضيفت عنصر من system اخر ، يتم الغاؤه من ال system القديم

و اذا تبقي عنصر لا يوجد داخل system

فسيكون تحت unassigned

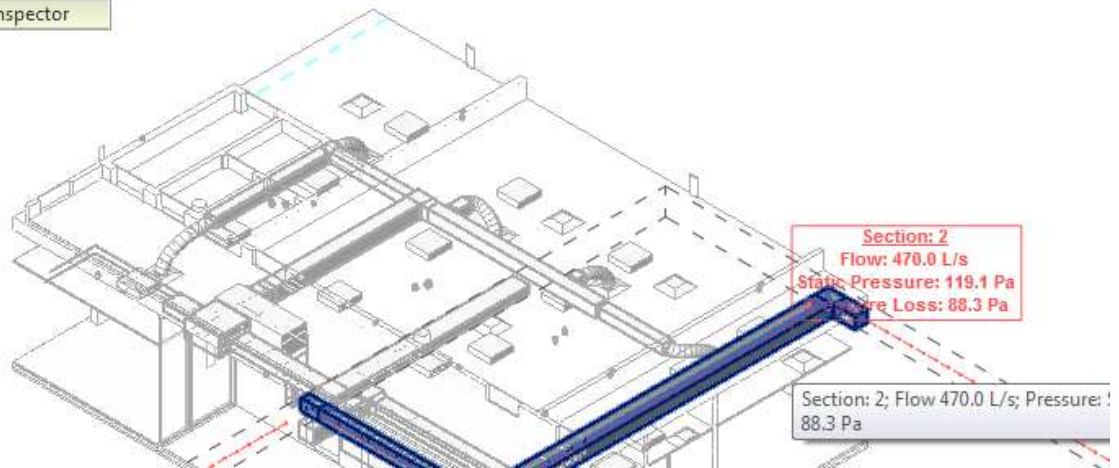


الان علم على عنصر في ال system واختر system inspector




اختر inspect

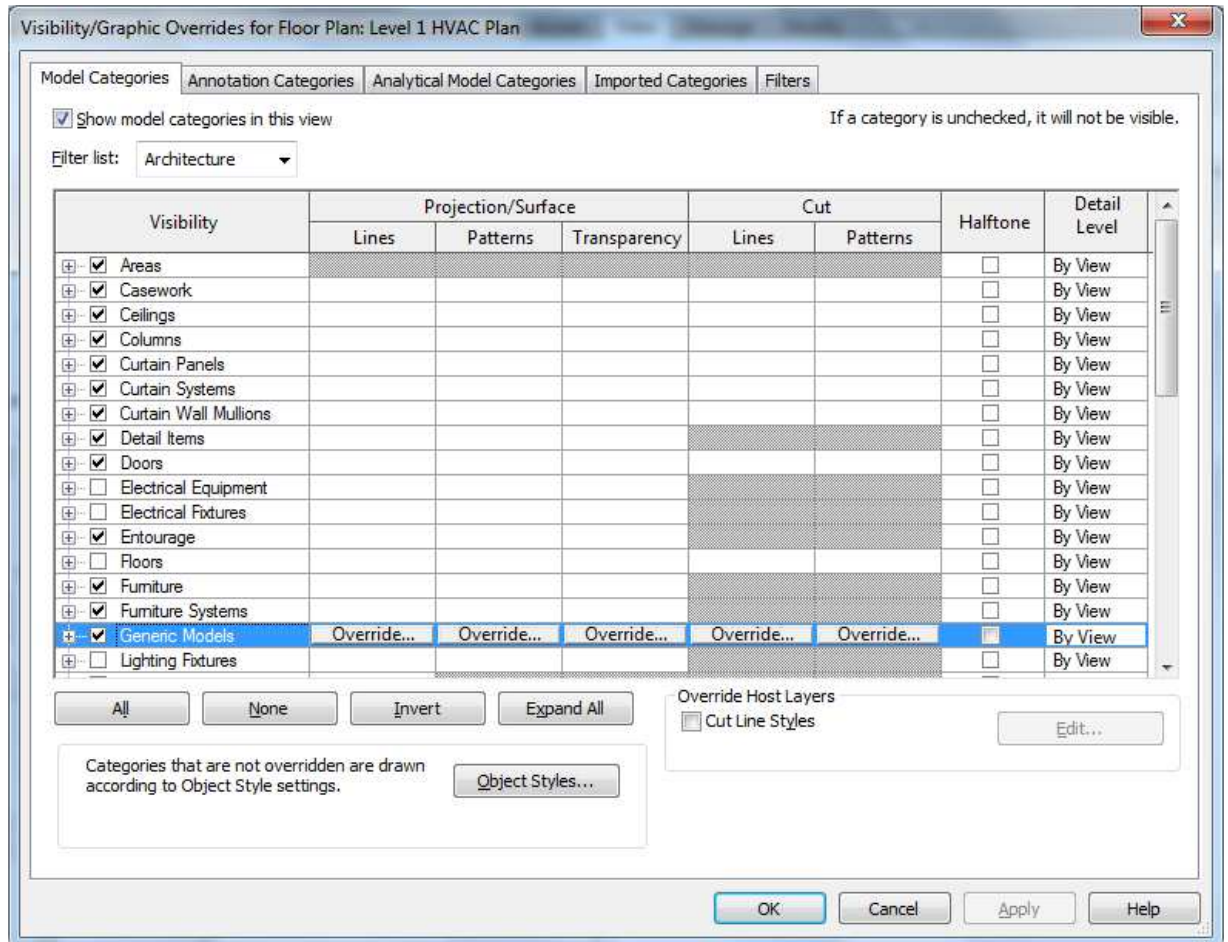
سيعطيك معلومات عن العنصر و كمية الفلو و الاستيك بريشر



VIEWS

من الاشياء المهمة في ال VIEW ما الذي تريد اظهاره و ما الذي تريد اخفائه

بالاداة  Visibility/ Graphics او بكتابة VV او VG



MODEL CATOGRIES اظهار و اخفاء العناصر الموديل التي تظهر في المشروع في كل الفيوهات

ANNOTATON CATOGORIES اظهار و اخفاء العناصر الكتابية مثل الكتابات و الابعاد و علامة السكشن

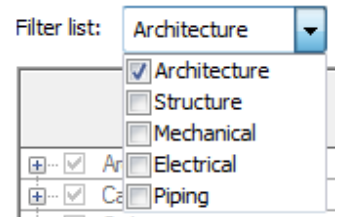
ANALYTIC CATOGRIES اظهار و اخفاء التحليل الانشائي

IMPORT CATOGRIES اخفاء و اظهار لوح الأوتوكاد

FILTERS اخفاء و اظهار عناصر بشروط معينة

حسنا اذا نظرنا الى الاختيارات في كل واحدة نجدهم متشابهين فنجد:

اخفاء جميع العناصر التي في هذا الجزء فمثلا سيقوم بأخفاء كل العناصر المودل ☐ Show model categories in this view



تحديد أي العناصر التي تريد ان تظهر في القائمة لتقوم بإخفائها او اظهارها

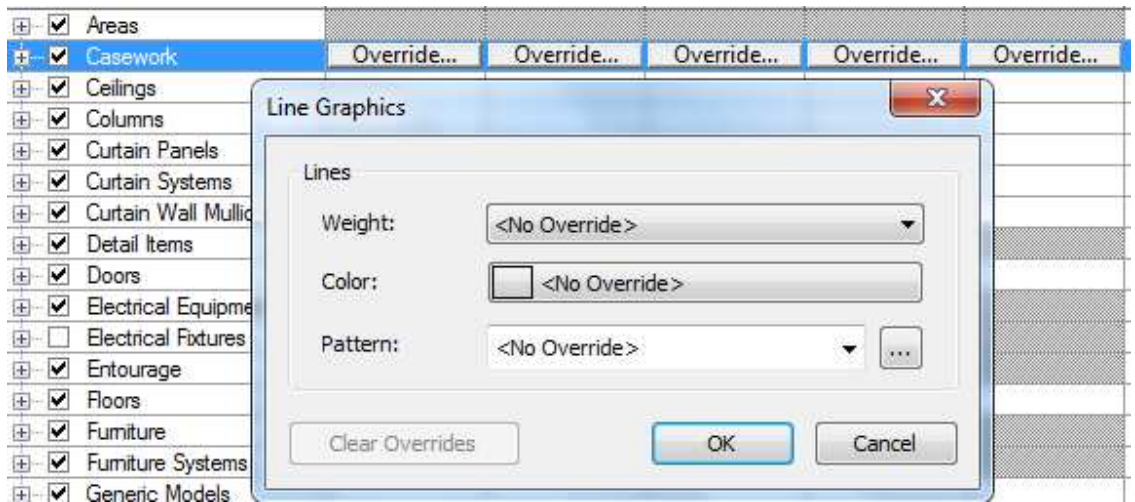
Visibility	Projection/Surface			Cut		Halftone	Detail Level
	Lines	Patterns	Transparency	Lines	Patterns		
<input checked="" type="checkbox"/> Areas						<input type="checkbox"/>	By View
<input checked="" type="checkbox"/> Casework						<input type="checkbox"/>	By View
<input checked="" type="checkbox"/> Ceilings						<input type="checkbox"/>	By View

PROJECTION

تحديد لون و تظليل العناصر التي لم نقطعها

CUT

تحديد لون و تظليل العناصر التي تقع يقطعها مستوي الرؤية

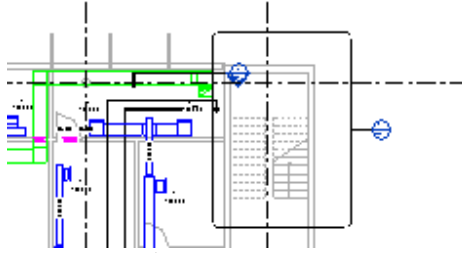


HAIFTOON جعل العناصر خفيفة

TRANSPORT شفاف لما تحته

اللون الرمادي معناه انه لا يمكن التعديل فيه





ALL عمل تحديد لكل العناصر بحيث تتمكن من اظهارهم جميعا او اخفائهم جميعا

NONE ازالة التحديد من على جميع العناصر

INVERT عكس النحديد

EXPAND ALL تحت كل عنصر قد يكون هناك مجموعة من العناصر ، هذا الاختيار يظهر جميع العناصر الفرعية

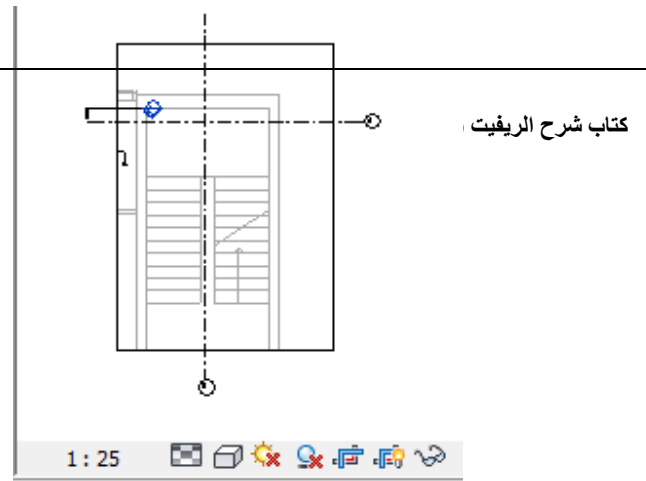
لعمل CALLOUT



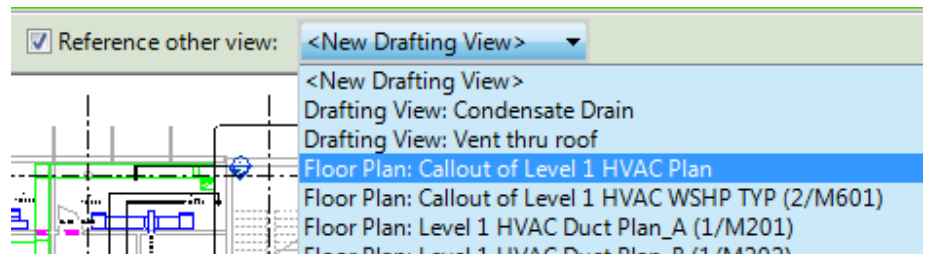
و هي تفصيلة لجزء معين في ال VIEW ، كأن تكون تريد التركيز على غرفة معينة و اظهار كافة التفاصيل فيها ، نختارها من قائمة VIEW و نقوم برسمها على الجزء الذي نريد اظهار التفاصيل فيه

يقوم بإنشاء VIEW جديد مرتبط بهذا الجزء و يمكن جعله 1:20 لكتابة التفاصيل كلمة كما نريد

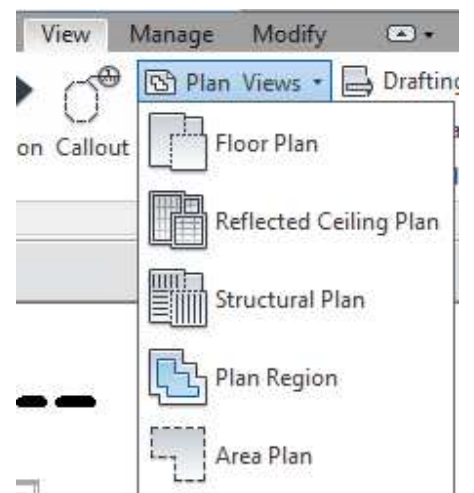
لذهاب الى ال VIEW الجديد نضغط بالزر الايمن للماوس و نختار GO TO VIEW



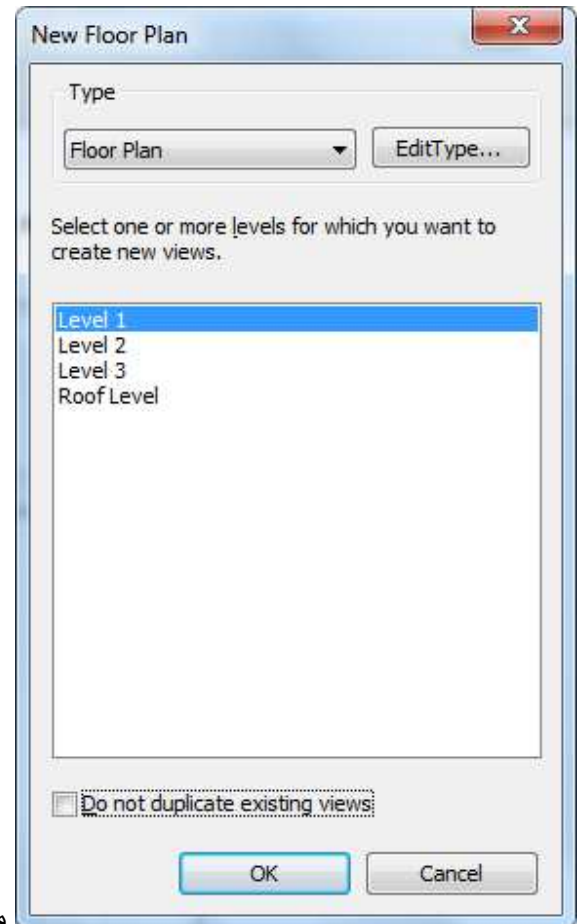
إذا كنا لا نريد إنشاء VIEW جديد ، فيمكن ان نعلم على REFERENCE OTHER VIEW فيقوم بالاشارة الى VIEW موجود سابقا ، فقد يكون لدينا اكثر من سلم لهم نفس التفاصيل



لعمل VIEW جديد نختار



FLOOR PLAN لعمل لوحة بلان عادية ننظر فيها من اعلي لأسفل
REFLECTED CELINING لإنشاء لوحة سقف ساقط ننظر فيها من اسفل لا علي
STRUCTUAL لإنشاء لوحة انشائي

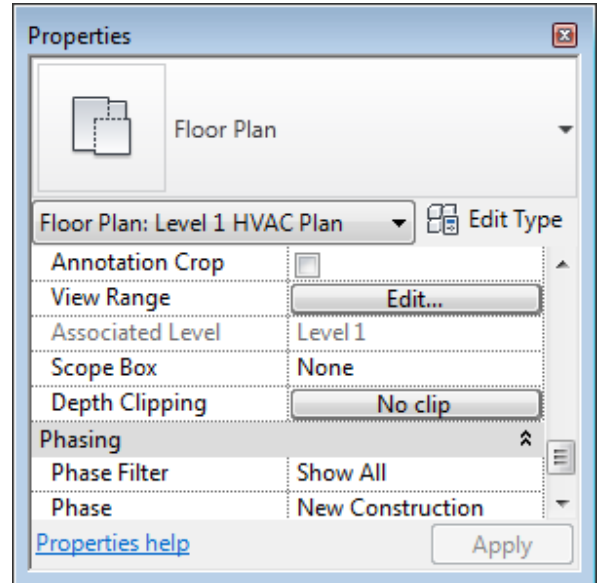


ما هي الادوار التي تريد انشاء VIEW لها ؟؟؟

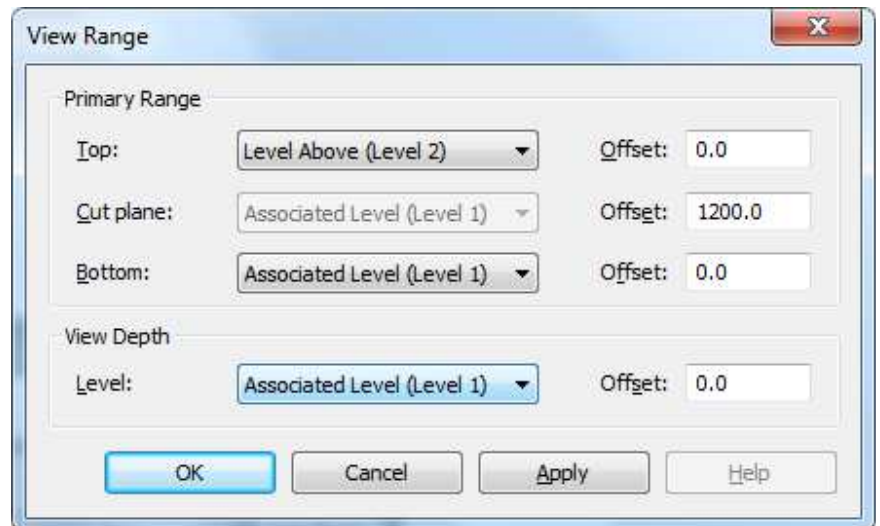
هناك اختيار DO NOT DUPLICATE لعدم تكرار الادوار ، ازل العلامة من امامة لإنشاء VIEW اخر للدور

- **PLAN REGION** لجعل منطقة معينة و نخصص لها **VIEW RANGE** و نستخدمه عندما يكون هناك جزء مختلف او دورين الفرق بينهم صغير ،

من الاشياء المهمة جدا **VIEW RANGE** ونجدها في خصائص كل **FLOOR**



و تتحكم في المدي الذي ستراه في ال **VIEW** هل تريد ان تري من اول الدور اخرى ام تريد ان تري من مستوي متر لمترين؟؟ كما تريد



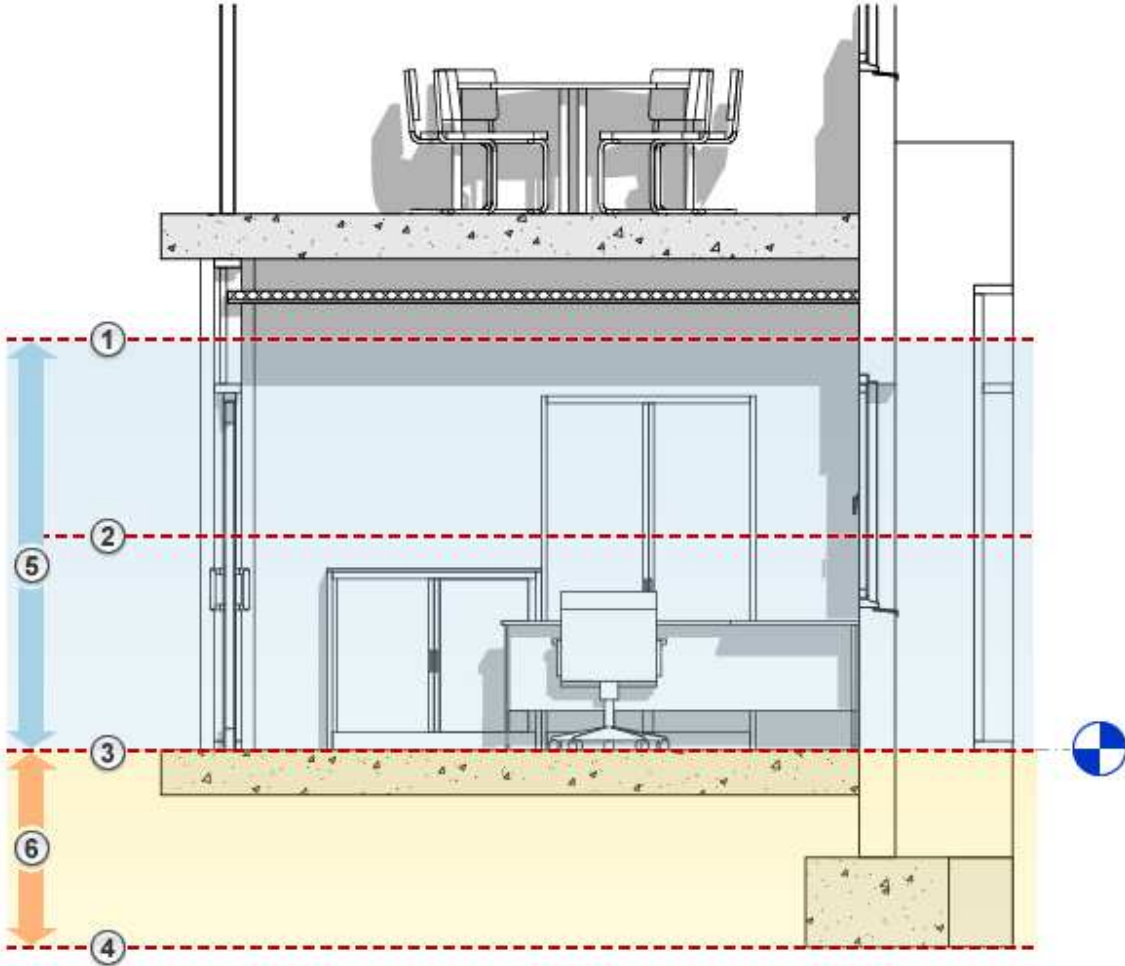
TOP ما هو اعلى مستوي تريد رؤيته؟؟ هل تريد رؤية سقف الدور الحالي ام 30 سم من الدور التالي ام تريد الرؤية الى السقف؟؟ UNLIMITED بلا حدود

CUT PLAN خط القطع ما يتم قطعه يظهر بخطوط قطع

BOTTOM اقل مستوي رؤية، هل تريد ان تري اسفل الدور الحالي بثلاثين سنتي؟؟ كأن تكون تعمل في الصرف

VIEW DEPTH تري اسفل اقل مستوي رؤية بلون خفيف

هناك صورة توضح الفكرة



لانشاء DRAFTING VIEW

تأليف: عمر سليم



من VIEW نختار

ثم نختار الاسم و مقاس الرسم

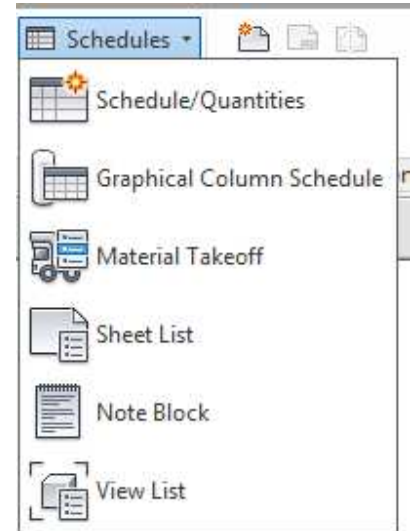
The image shows a 'New Drafting View' dialog box in AutoCAD. It has a title bar with a close button (X). Inside, there are three fields: 'Name:' with the text 'OMAR SELIM' entered, 'Scale:' with a dropdown menu showing '1 : 10', and 'Scale value 1:' with the text '10' entered. At the bottom, there are two buttons: 'OK' and 'Cancel'.

حسننا ارسم ما تشاء و كأنها لوحة كاد

الحصر SCHEDULE

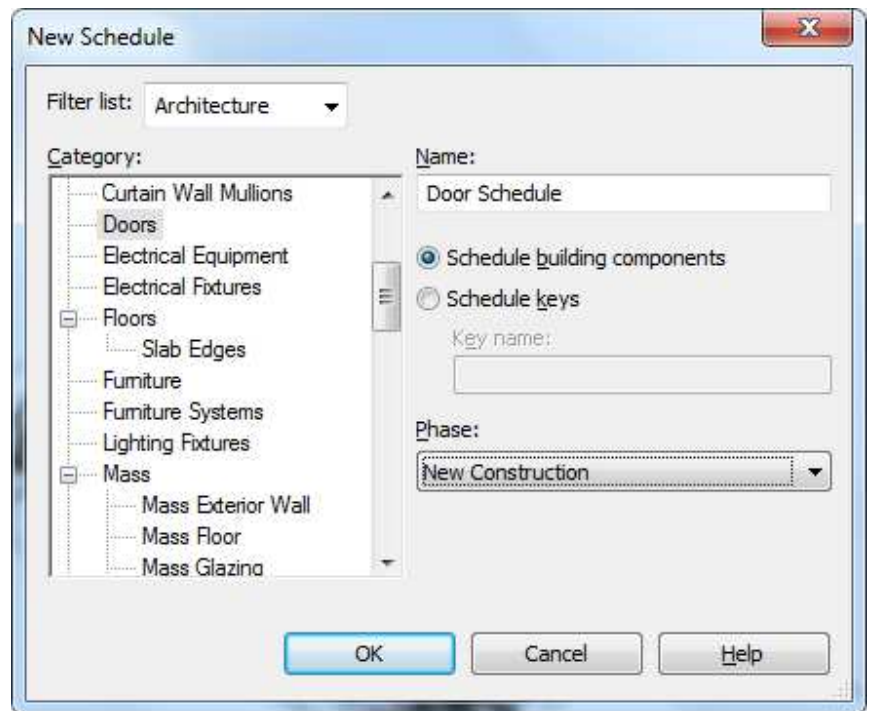
من المزايا الجميلة في الريفيت عمل الحصر ، حيث ان الجداول متكاملة مع النموذج فاذا تغير أي عنصر فهذا التغير تلقائيا سيؤثر في الجداول و العكس صحيح

حسننا دعون ننشئ جدول ، من VIEW



نختار SCHEDULE

ثم نحدد ما هو الشئ الذي نريد عمل حصر له ، و نختار له الاسم



نضغط موافق OK



نختار الحقول التي نريدها من القائمة اليسرى و نضغط عليها لتنتقل للقائمة اليمني ، التي سيتكون منها الجدول

او نحدد ونضغط ADD

Add Parameter...

يمكن ان نضيف محدد PARAMETER من خلال

Calculated Value...

او معادلة كضرب محدد معين في رقم ثابت

Calculated Value

Name: MONEY

☒ Formula ☐ Percentage

Discipline: Common

Type: Number

Formula: Cost*3

OK Cancel Help

لإعادة ترتيب الحقول MOVE DOWN،MOVE UP

نضغط موافقة ليظهر لنا الجدول بهذا الشكل

Door Schedule							
Count	Cost	Family and T	Family	Height	Width	Type	Thickness
1		Drehflügel	Drehflügel	2260	885	88.5 x 2.2	
1		Drehflügel	Drehflügel	2260	885	88.5 x 2.2	
1		Drehflügel	Drehflügel	2260	885	88.5 x 2.2	
1		Drehflügel	Drehflügel	2260	885	88.5 x 2.2	
1		Drehflügel	Drehflügel	2260	885	88.5 x 2.2	
1		Drehflügel	Drehflügel	2260	885	88.5 x 2.2	
1		Drehflügel	Drehflügel	2260	885	88.5 x 2.2	
1		Türeleme	Türeleme	2495	2490	Türeleme	
1		Türeleme	Türeleme	2495	2490	Türeleme	
1		Drehflügel	Drehflügel	2260	885	88.5 x 2.2	
1		Drehflügel	Drehflügel	2260	885	88.5 x 2.2	
1		Drehflügel	Drehflügel	2260	885	88.5 x 2.2	

و نجد لدينا في ال ريبون



GROUP انشاء رأس مشترك لأكثر من عمود

UNGROUP التراجع عن انشاء راس مشترك

NEW انشاء صف جديد

DELETE الغاء الصف المحدد

HIDE اخفاء عمود

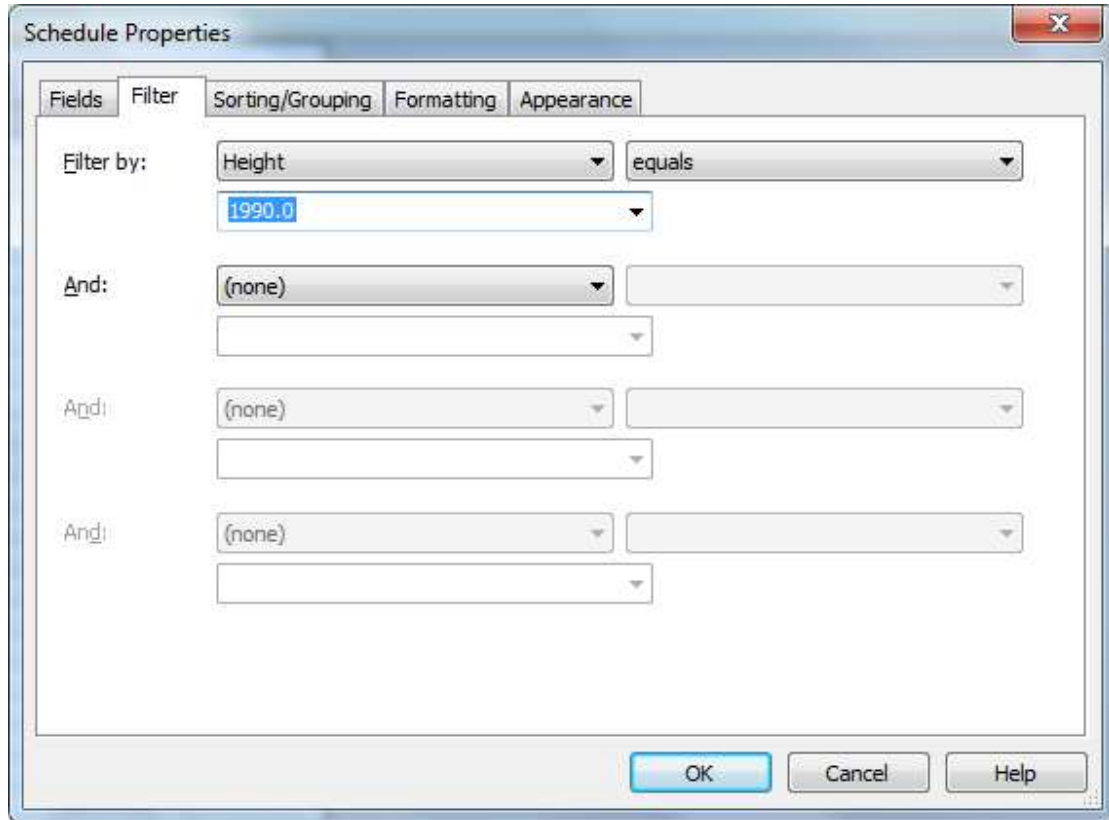
UNHIDE ALL التراجع عن اخفاء كل العمود المخبية

HIGHLIGHT IN MODEL رؤية العنصر في المشروع

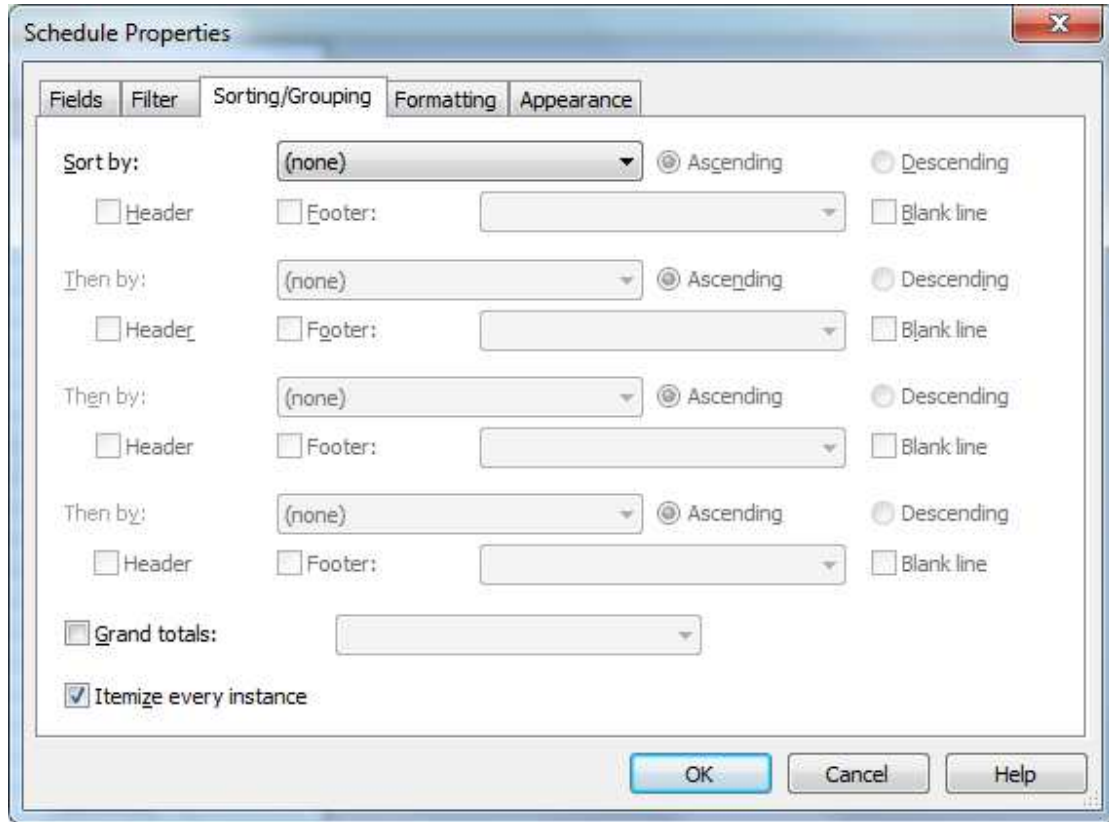
للتعديل في الجدول نختار للتعديل من الخصائص التالية

Other		⌵
Fields		Edit...
Filter		Edit...
Sorting/Grouping		Edit...
Formatting		Edit...
Appearance		Edit...

- FILDES اضافة حقول او حذفها
- FILTER عمل فلترة للخانات التى ستظهر فمثلا : الابواب التى فى الدور الاول



- SORTING ترتيب الخانات حسب خاصية معينة
- ITEMIZE EVERY INSTANCE عندما تعلم صح فإنه يفرز لنا العناصر، عنصر عنصر

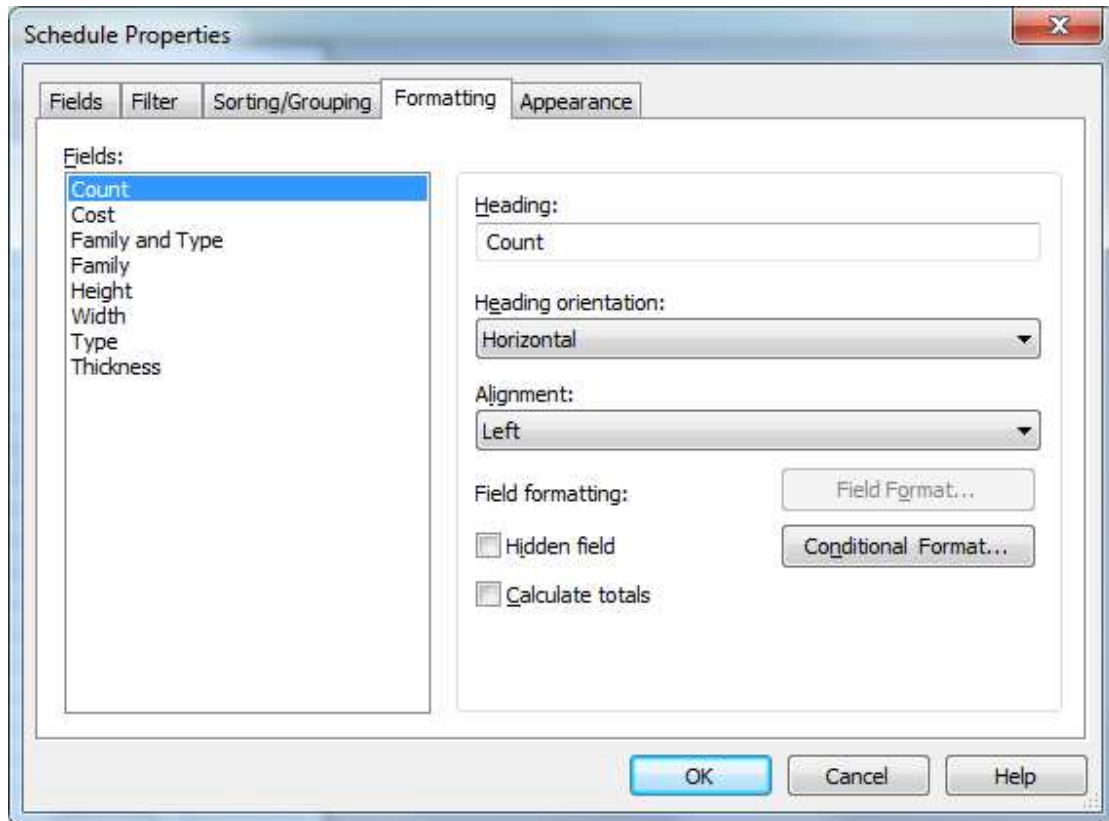


• FORMATTING شكل الخانات

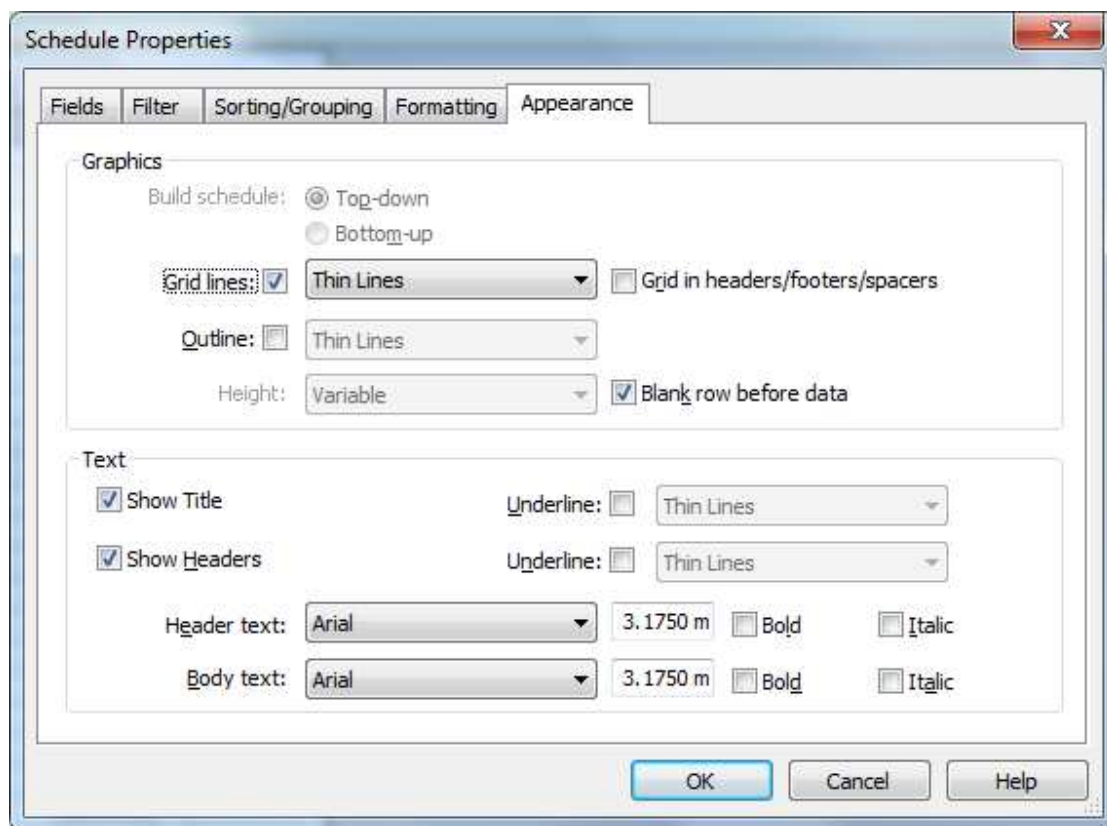
يمكننا تغيير اسم العمود من HEADING

FIELD FORMAT تغيير وحدة القياس الخاصة بالحقل

CONDINATION FORMAT يمكن جعل خانة معينه بلون معين بشرط معين



• APPEARANCE ارتفاعات الكتابات و شكلها

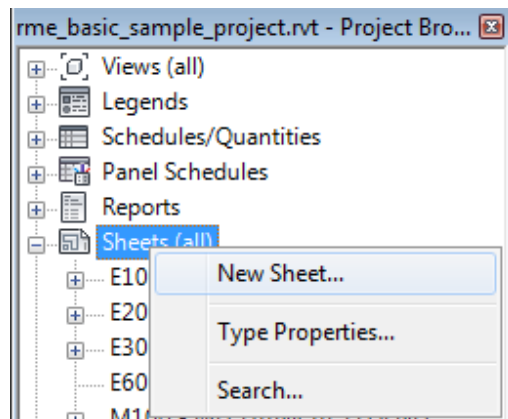


انشاء الذي له الف أسم

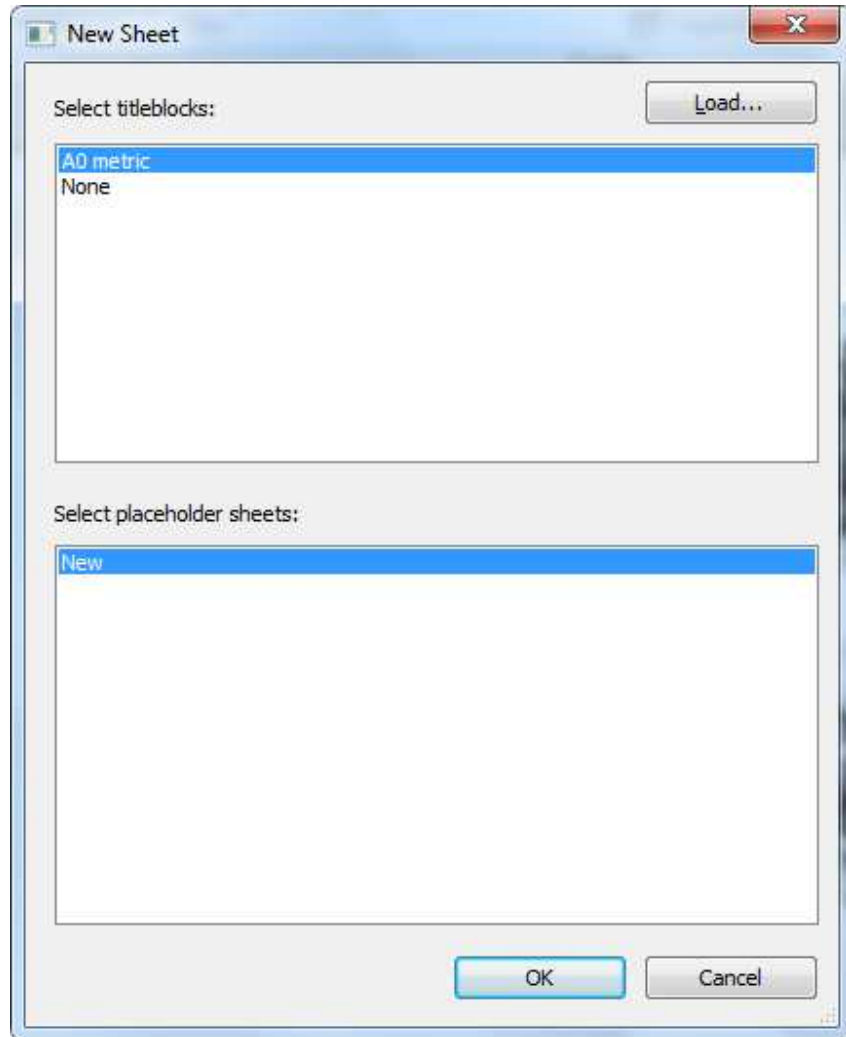
..... FRAME - SHEET - **LAYOUT** - خراطوشة - باندا

حسنا لإنشاء واحد جديد ، أضغط بالزر الايمن للماوس على SHEETS في PROJECT BROWSER

و أختار NEW SHEET



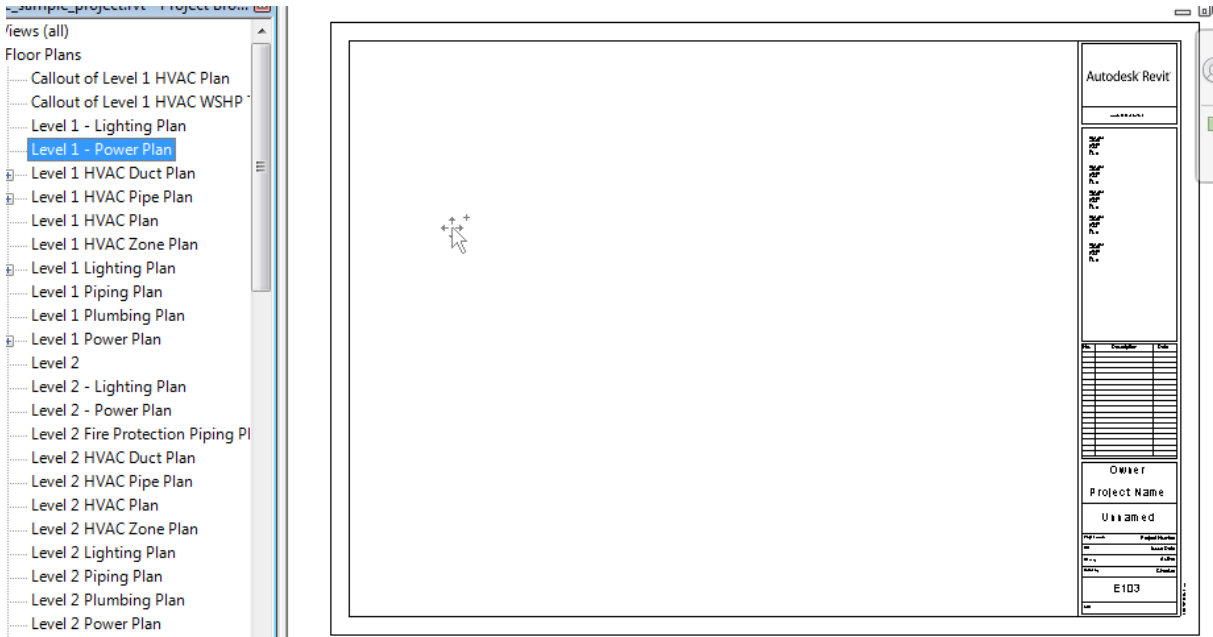
لتظهر لنا الشاشة التالية نقوم بأختيار الشيت المناسب



لتحميل شيت اضافي ، نضغط على

LOAD و نبحث عن شيت جديد ، اسم المجلد الذي به الTITLE BLOCK family

بعد هذا نقوم بسحب ال VIEW الى ال SHEET

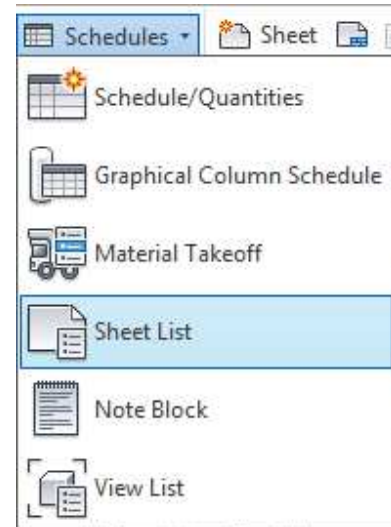


يتم وضع ال VIEW بنفس ال SIZE

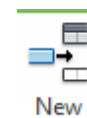
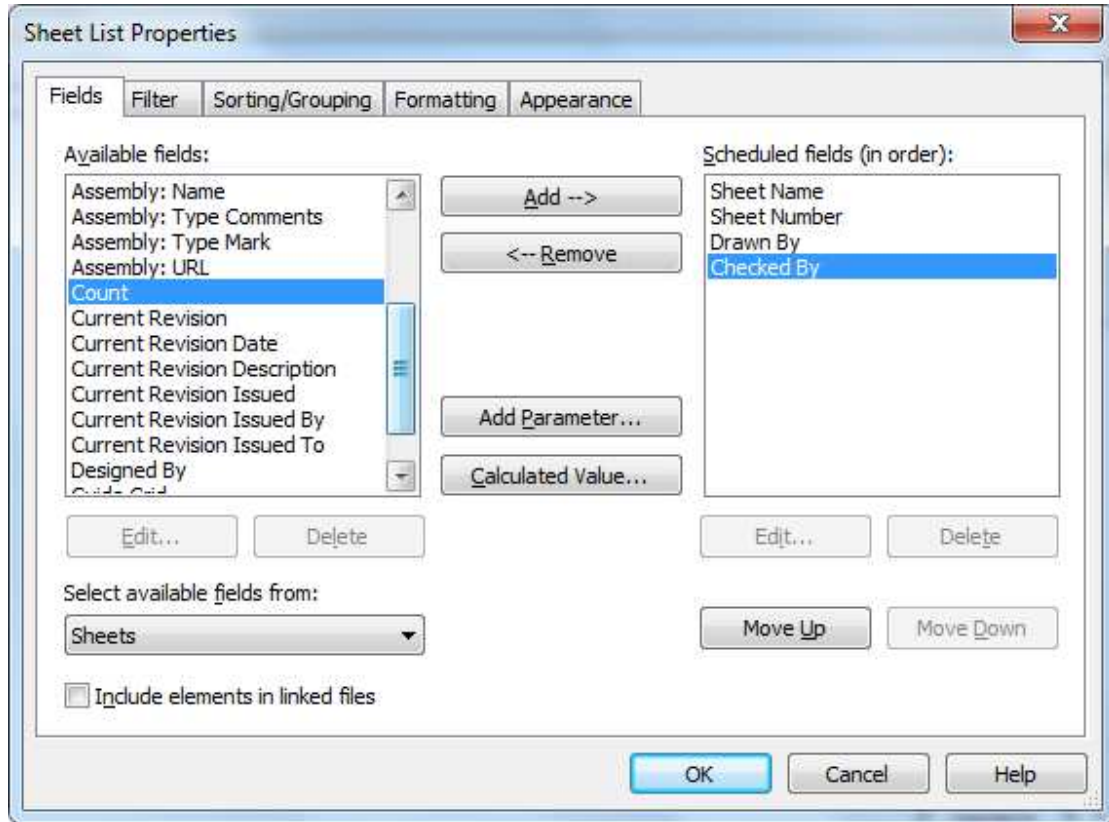
اذا غيرنا اسم الشيت في ال OBJECT BROWSER ستتغير تلقائيا في ال SHEET

لأنشاء اكثر من شيت مره واحدة نذهب الى قائمة VIEW و قوم بأنشاء LIST OF DRAWING

بمجرد وضع السكشن ، فإنه يأخذ رقم الشيت و رقمه في الشت و يظهر هذان الرقمين في ال VIEW

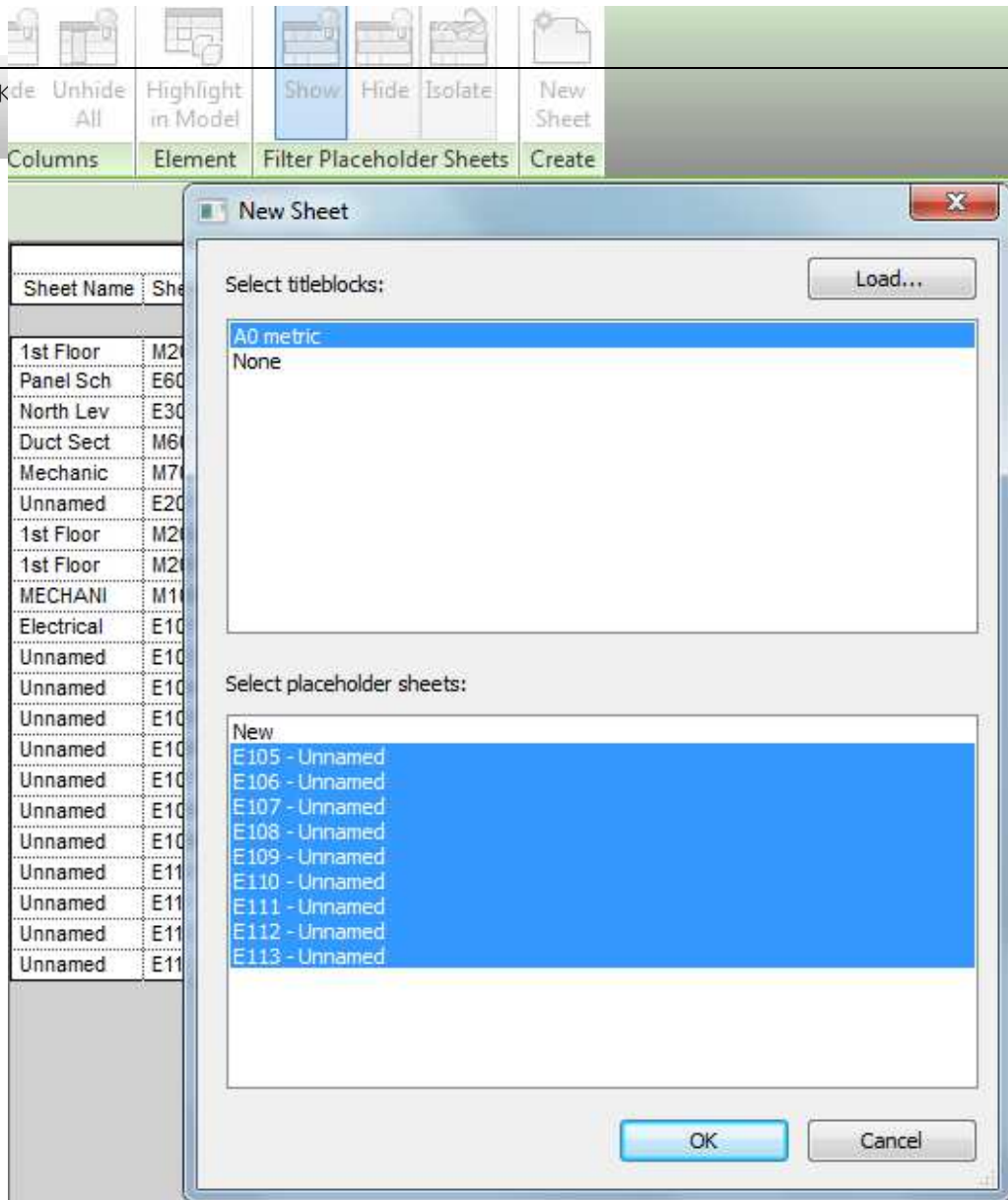


نحدد العناصر التي نريدها



لانشاء شيت جديد ، نضغط اكثر من مره

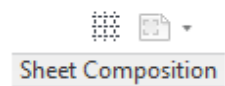
نضغط NEW



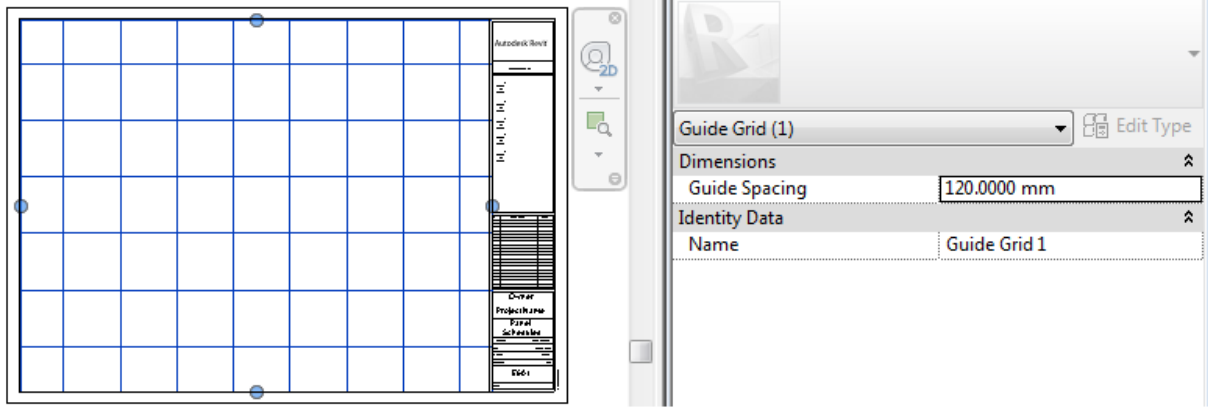
لتحويلهم الى شيت حقيقي موجود لدينا نضغط NEW SHEET لتظهر لنا الشاشة التالية

نعم على الشبكات التي نريدها و نضغط OK

لتنقسم ال SHEET الى مربعات نذهب الى GUIDE GRIDE من VIEWS



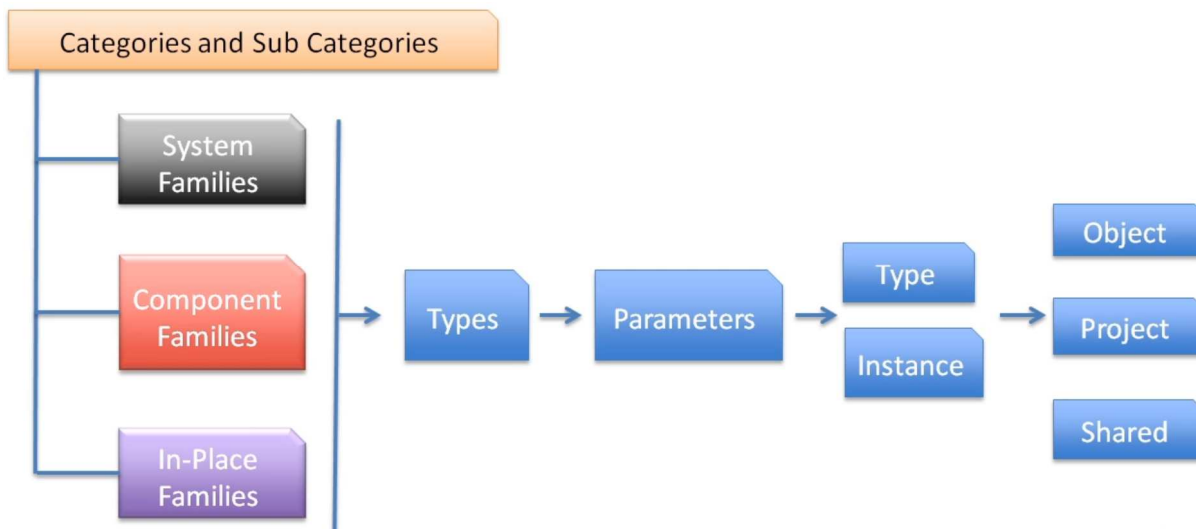
نحدد ال GUIDE GRIDE و نغير ابعاده من المقابض ، و من الخصائص نحدد المسافة بين الخطوط من
GUIDE SPACING



انشاء family

انشاء عائلة؟؟ ما هذا العنوان الغريب؟؟؟

FAMILY هي البديل للبلوك في الريفيت



و تنقسم الى

System family موجودة بالبرنامج و لا يتم تحميلها مثل cable tray, duct

Loadable يتم تحميلها من الهارد او الانترنت مثل door, air terminal

او تقسيم اخر

Hosted تحتاج الى حاضن لها مثل الباب يجب ان ينزل على الحائط

Non hosted لا يحتاج الى حاضن مثل الكراسي و الترابيزات

شجرة الfamily : للتوضيح دهنا تشبهها بالموبيلات

Category نوع الfamily الرئيسي هل هي door, air terminal مثل الموبيلات

Family نوعها مثلا supply grill او interior door مثل موبايل نوكيا و ريكسون و سامسونج

Type ال family نفسها يوجد منها انواع ، نفس ال family قد يوجد منها انواع فمثلا interior door قد يكون منها انواع كثيرة : باب كبير و صغير ، مثلا في موبيلات نوکيا تجد نوکيا 6300 و نوکيا 2400

Instance الوحدة الواحدة من ال family ، قد يوجد اكثر من family في المشروع ، كل واحدة هي instance و لها خواص خاصة بها ، مثل عده الموبايل الخاصة بك ستجد بها ارقام و اشياء لن تجدها في جهاز اخر حتى لو نفس الماركة

تذكر : تجنب وجود family لا تحتاجها في المشروع

قبل انشاء family علينا تخيل شكلها في جميع الزوايا و المساقط في البلان و القطاع

ما نوع هذه ال family بدقة ؟ هل هي ميكانيكا ام كهرباء و هل هي FITTING

و علينا معرفة هل تحتاج هذه ال family الى مضيف ام لا ؟؟ مثلا الباب يحتاج الى حائط ليستضيفه بينما الكرسي لا يحتاج

اين يجب ان تكون نقطة الاصل ؟؟ ربما تكون ترسم حوض على ارتفاع معين من سطح الارض

هذه مقدمة قبل شرح التعامل مع ريفيت family ، اسئل الله ان ييسر شرحها

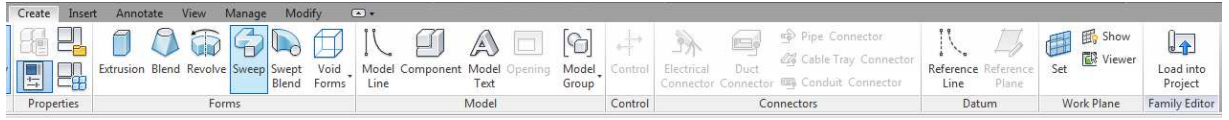
يمكن انشاء ال family في الريفيت او برنامج INVENTOR

بمجرد تحدد family نجد هذا الامر قد ظهر لنا



وبالضغط عليه ننتقل للتعديل في الfamily

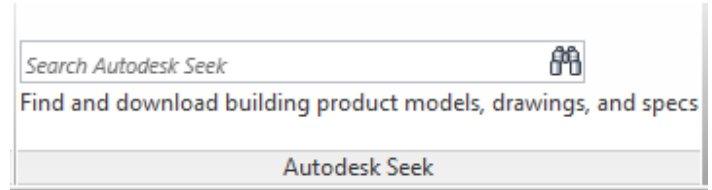
و نجد ان الشريط العلوي تغير تماما



الامر الذي يهمننا الان هو LOAD INTO PROJECT

لإعادة تحميل الfamily مرة أخرى الى المشروع

للبحث عن family نذهب الى INSERT



و نكتب اسم الfamily التى نبحث عنها

لننتقل الى <http://seek.autodesk.com>



نبحث عن AHU مثلاً



نختار ال family التي نريدها



اضغط على DOWN LOAD TO LOCAL

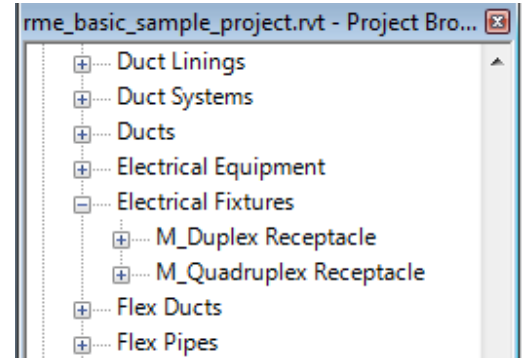
وافق على الاتفاقية ليتم تحميل ال family

☐ I have read and agree to the Terms and Conditions.

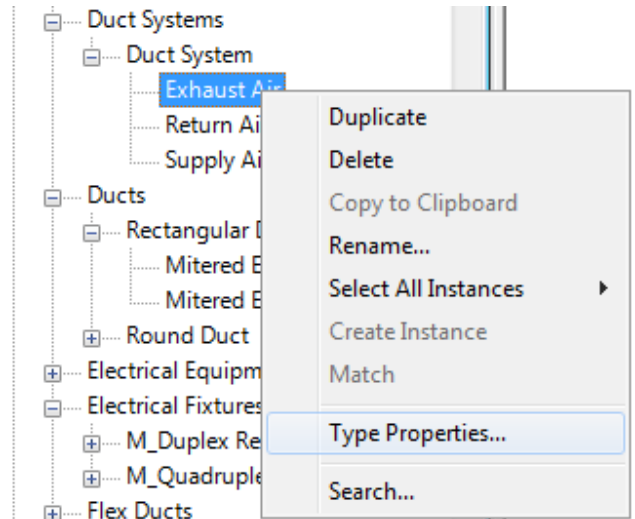
Accept

Cancel

يمكن تغيير خصائص الfamily من خلال PROJECT BROWSER حيث نجد الfamily



نضغط بالزر الايمن للماوس على الfamily التي نريد التغيير فيها ونختار "خصائص"



حسننا دعونا نتعرف على مصطلح جديد وهو البارميتر PARAMETER

يعطي المرونة لإنشاء ال family معتمدا على متغيرات تعرف قيم مختلفة او حساب القيم معتمد على المعادلات، لا تحتاج لبرمجة اذا كنت تعرف العلاقة بين العناصر التي تحقق التنسيق

& العلاقات بين كل عناصر النموذج و التي تمكن البرنامج من اتمام عملية التنسيق و تغيير التنظيم و الادارة التي يقدمها البرنامج

عند انشاء family نختار التمييلات family الخاص له و اذا كنا لم نستقر على تصنيف ال family نختار

Generic models non hosted + 3d ○

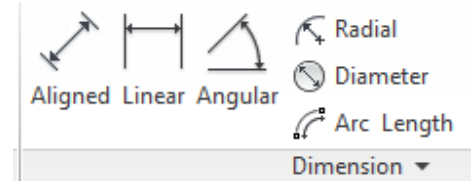
Generic annotation non hosted + 2d only ○

Model component hosted +3d ○

ANNOTATION

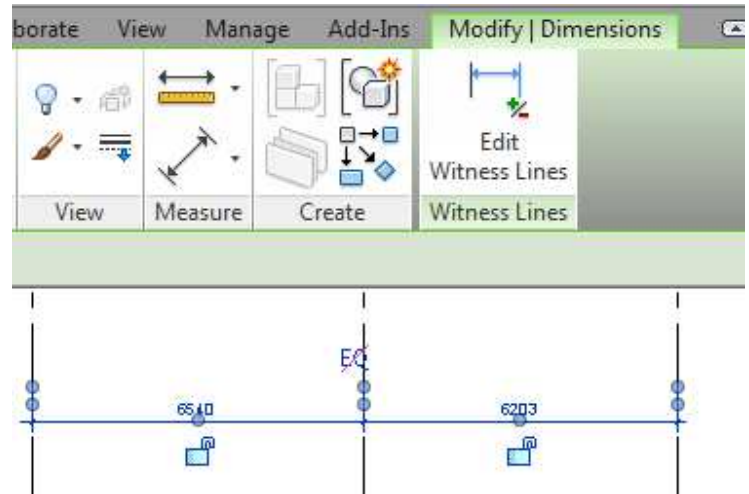
الأشياء ثنائية الابعاد والتي لا نراها في غير ال view الذي نرسمه فيه

مثل الابعاد

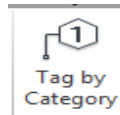


نقوم بتحديد اول عنصر ثم الثاني و الثالث و هكذا كما بالكاد

و لتعديل الابعاد EDIT WITNESS LINES ثم نضغط على العنصر الجديد لاضافته او القديم لازالته



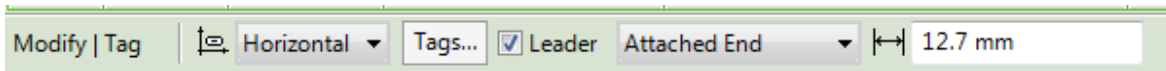
الكتابات في الريفيت تمتاز بوجود ال tag



و هي فاميي ذكية تقوم بكتابة معلومات عن العنصر فاذا تغيرت المعلومات تتغير الكتابات تلقائيا

من قائمة ANNOTATION يمكننا اختيار

سنجد في OPTION BAR الاختيارات التالية

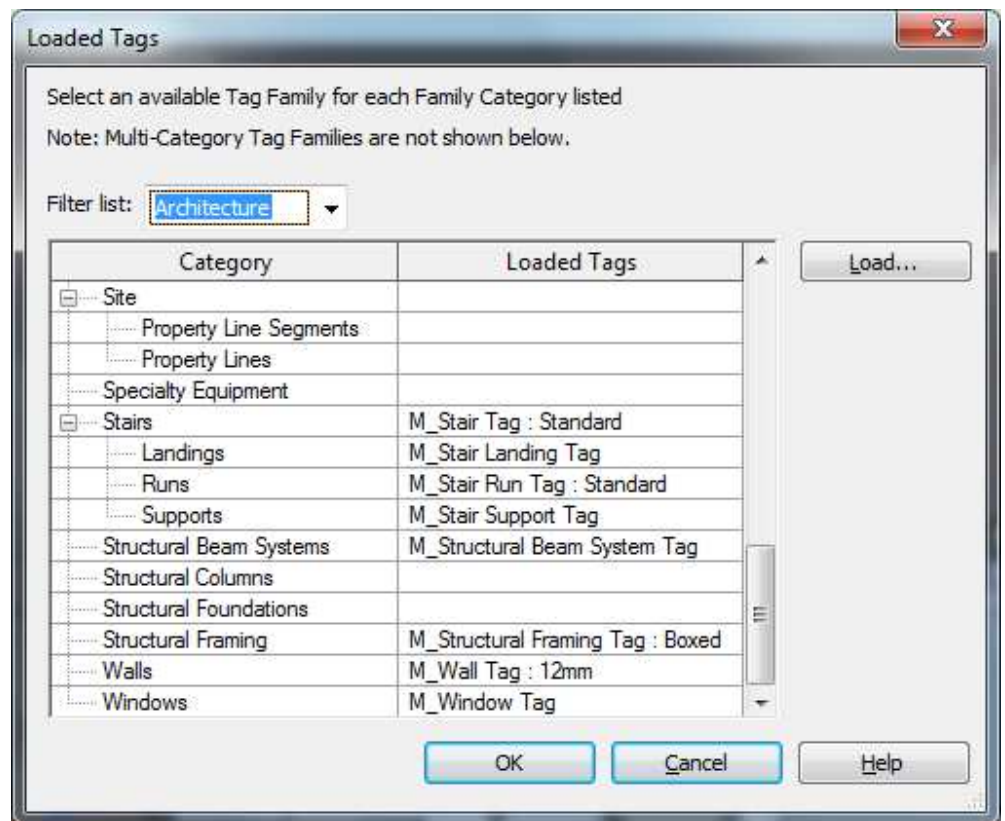


Horizontal

Tags...

يمكننا تحديد هل تريد الكتابة افقيا أم رأسيا

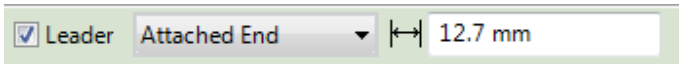
يمكننا تحديد أي تاج لكل عنصر من



هل تريد وجود سهم ام لا ؟؟ وكيف تريد نوع السهم هل هو

تأليف: عمر سليم

مرتبطة بالعنصر ATTACHMENT END



FREE END حر و ليس مرتبطة بالعنصر و يمكنك وضع راس السهم في المكان الذي تريد

ما هو طول السهم ؟؟

من الممكن تحويل الtag ليشير الى عنصر اخر و ذلك بتحديد ال tag و اختيار

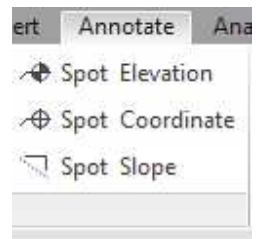


ثم الاشارة على العنصر الجديد.

لو اردت ان تكتب ارتفاع العنصر عن الارض فستجد spot elevation

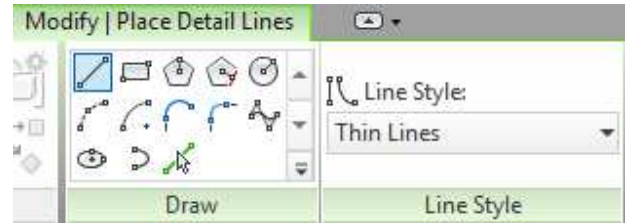
بعده عن نقطة الاصل spot coordinate

الميل slope

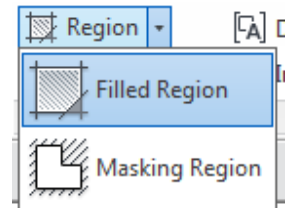


يمكننا رسم Detail Line أي خطوط تريدها و أي اشكال

بمجرد الضغط عليه تظهر لك الاختيارات التالية



من draw يمكننا اختيار الادوات التى نرسم بها
و من line style يمكن اختيار شكل الخط هل هو متقطع ام مخفي ام متصل



الاداة التالية

بها اداتين

Filled region لعمل تظليل او هاتش

Masking region لعمل منطقة يختفي منها الهاتش

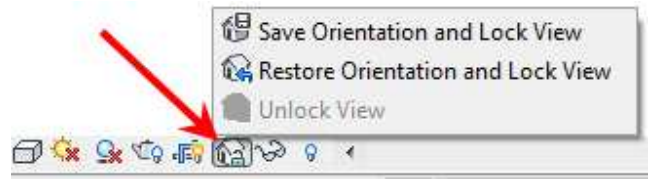
و اداة Component لادراج اشكال جاهزة تو دي

و اداة Revision Cloud لرسم سحابة حول جزء من اللوحة التى تريد ان تخبر الاخرين بالتركيز عليها او على المنطقة التى بها مشكلة

الكتابة في الثري دي

كيف نكتب في الثري دي في الريفيت عندما تحاول الكتابة تفاجأ بالريفيت يرفض
و هذا امر منطقي لان الثري دي سيتحرك كل شوية و تضع الزاويه التى تريدها
لذلك يجب تثبيت المنظر قبل ان تبدأ الكتابة

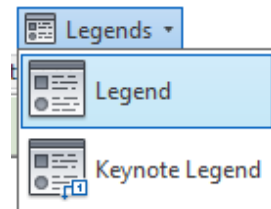
من اسفل الواجهه اختر save orientation and lock view



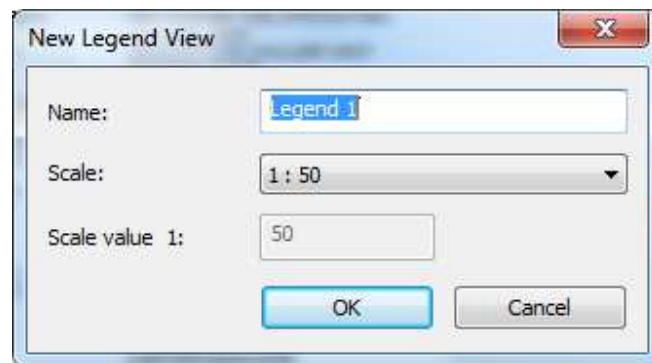
كيف ننشئ legend

لأنشاء legend نذهب الى ... ، ماذا ما هو ال legend ؟؟ الم اقل ما هو ؟؟
ال legend عبارة عن توضيح للرموز و الاختصارات المستخدمة في المشروع

AC	AIR CONDITIONING UNIT
ACC	AIR COOLED CONDENSER
ACCU	AIR COOLED CONDENSING UNIT
ACRCU	AIR COOLED RECIPROCATING CHILLER UNIT
ACU	ABSORPTION CHILLER UNIT
AD	ACCESS DOOR
AF	AFTER FILTER
AFCE	AIR FLOW CONTROL VALVE
AFM	AIR FLOW MEASURING DEVICE
AFW	AIR FOIL WHEEL
AHU	AIR HANDLING UNIT
AP	ACCESS PANEL
BIW	BACKWARD INCLINED WHEEL
BG	BOTTOM GRILLE (WALL TYPE)

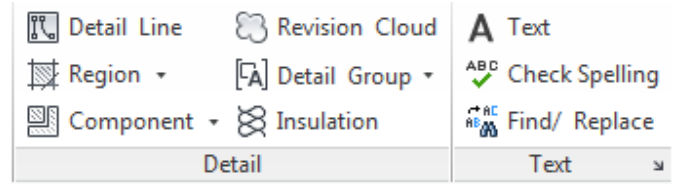


من ال view نختار

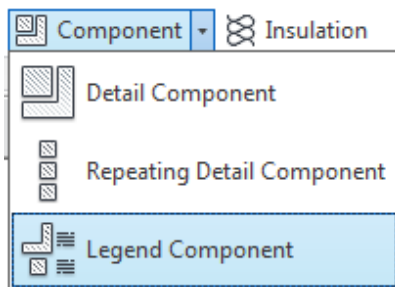


فيسأل عن الاسم والمقاس

حسننا يمكننا الان ان نكتب ما نشاء باستخدام ادوات الكتابة و الخطوط من قائمة annotation

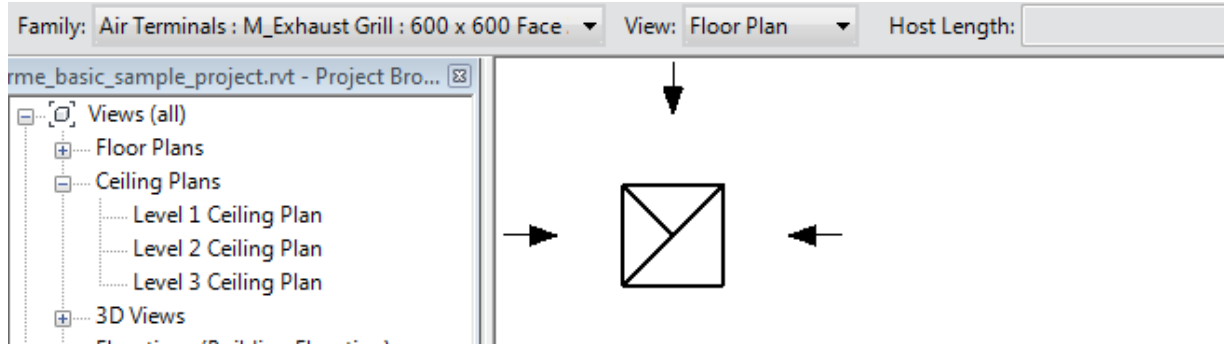


او من قائمة insert
(كثرة ادراج ملفات الكد تبطئ الريفيت)
تختار import cad لادراج ملف كاد يحتوي على رموز و اختصارات



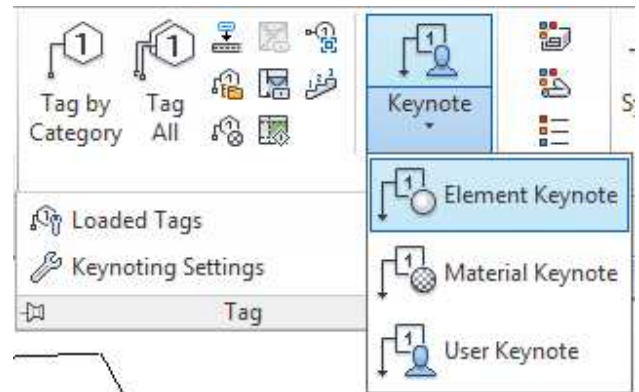
او طريقة ثالثة . لوضع رموز ال family المستخدمة من annotate

نختار ال family و ما هو ال view الذ تريد رؤيته

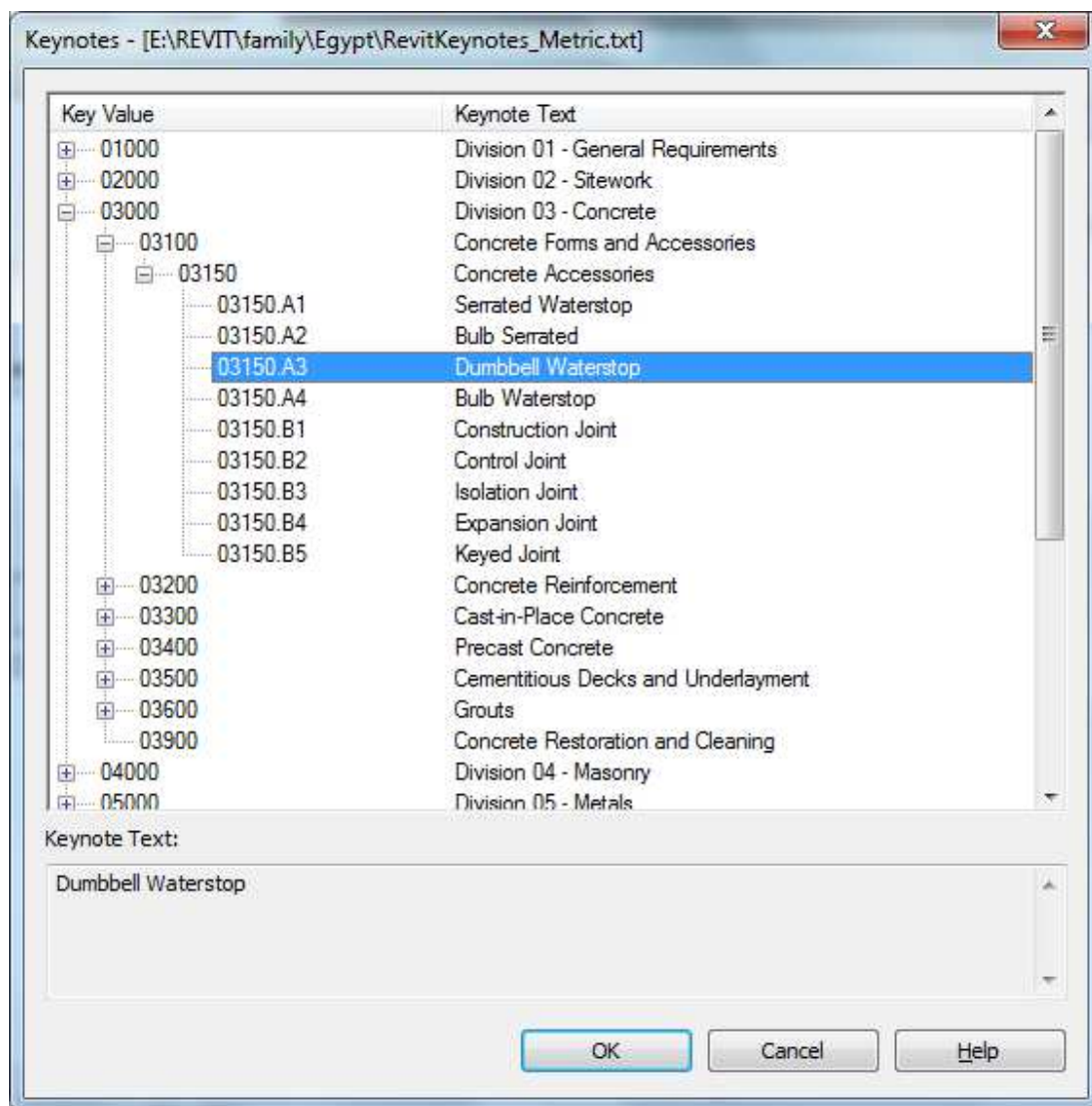


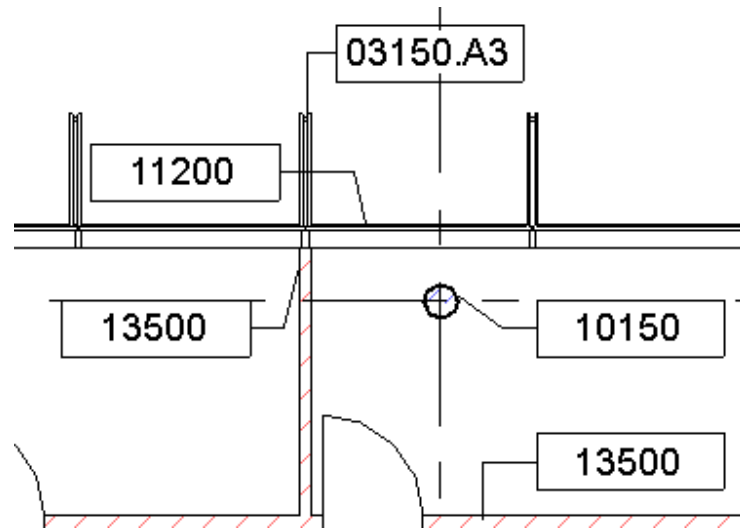
KEYNOTE

نلجأ له عندما نريد وضع معلومات كثيرة على العناصر ، فيقوم بوضع رقم يشير الى فقرة من المعلومات ،
الجميل أنك عندما تضع ال KEYNOTE لعنصر فانه يوضع في خصائصه ، فلا تحتاج لإدخاله لكل عنصر بل يكفي
مره واحدة لنفس النوع



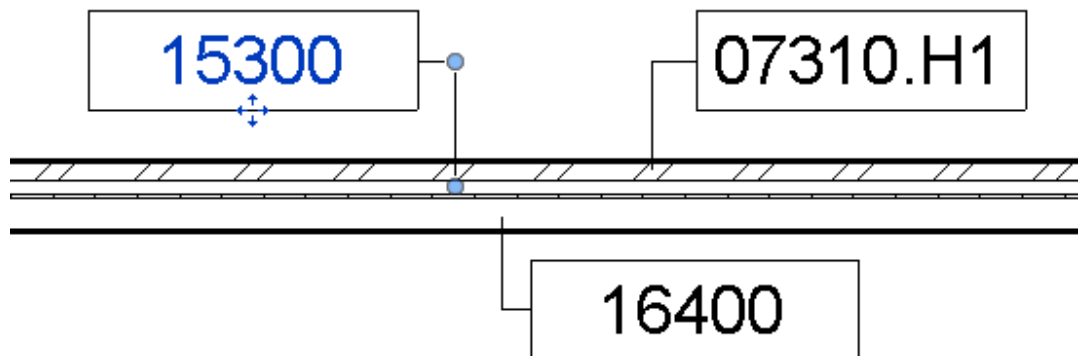
ELEMENT KEYNOTE كتابة رقم للعنصر ، بمجرد الضغط على العنصر ، تظهر لنا الشاشة التالية نختار منها ما
يناسب العنصر





لينتج لنا هذا الشكل

MATERIAL KEYNOTE لكتابة رقم يرمز لخامات العنصر

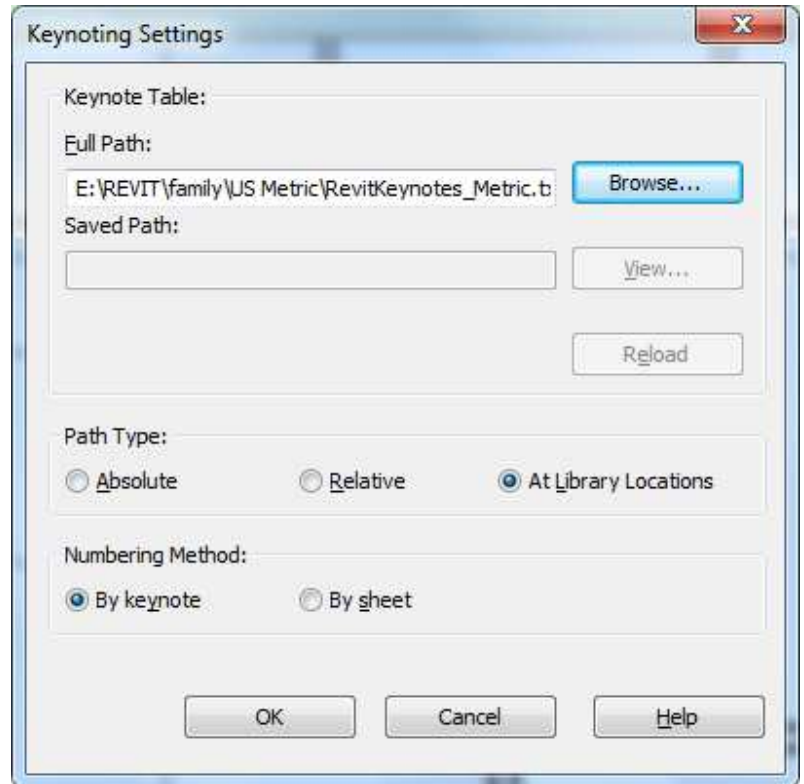


USER KEYNOTE خاص بالمستخدم .

العنوان الذي يجمعهم TAG عند الضغط عليه نجد

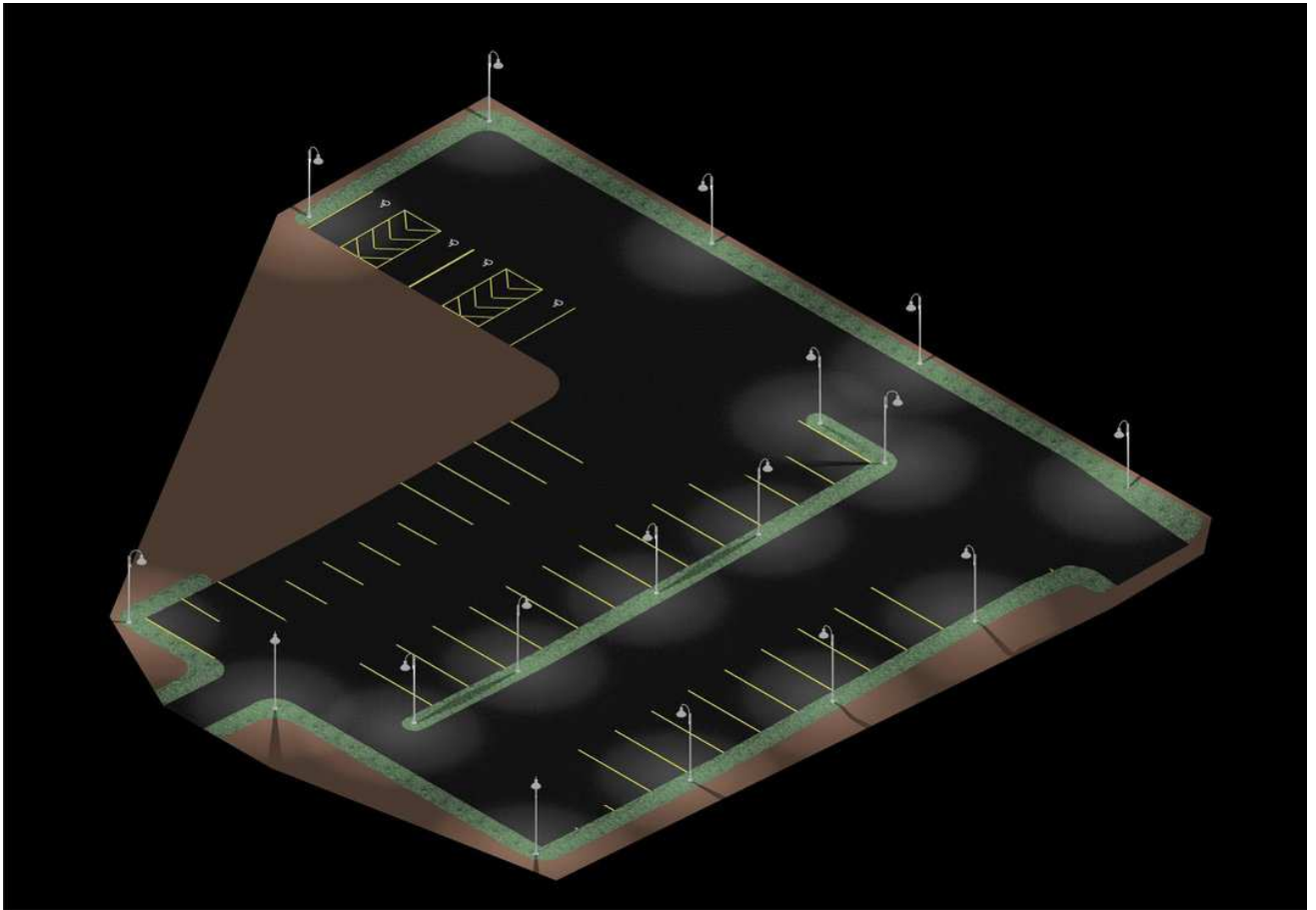
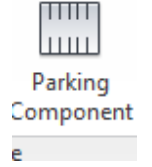
KEYNOTING SETTING

نحدد منه مكان ال KEYNOTE



massing & site

يمكنك رسم مكان لركن السيارات



أوامر التعديل MODIFY

و هي شديدة الشبة بأوامر الأوتوكاد مع وجود اختلافات بسيطة.

Move



نقل العناصر

Copy



نسخ العنصر

Multiple

عمل اكثر من نسخة

Rotate



لف العناصر

Mirror



عمل نسخة اخري مثل المرآه

Offset



نسخ او نقل العنصر مسافة محددة



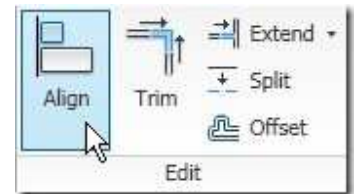
Trim/Extend

Wall Joins





تغير نوع الوصلة بين الحوائط

amr محاذاة align



يقوم بعمل محاذاة للعناصر مع بعضها البعض

لتنبيت العناصر في المكان نستخدم الامر PIN  يشبه الدبوس الذي تثبت به الورق على المكتب (بافتراض ان لديك مكتب) يفيدنا هاذ الامر في تثبيت العناصر حتى لا تتحرك معنا اذا قمنا بتحديدنا عن طريق الخطأ

و لإزالة التثبيت نستخدم الامر UNPIN 

- لإنشاء جروب و هو مجموعة عناصر ستكرر في اكثر من مكان مثل (تراييزة و حولها عدد من الكراسي)



نكتب أمر GR او نضغط تظهر لنا الرسالة التالية



نقوم بكتابة أسم للجروب و نعلم على

OPEN IN GROUP EDITOR

للدخول داخل الجروب للتعديل فية



يمكننا تحريك العناصر في الجروب كما نشاء لتتغير مره واحده في كل النسخ من الجروب

ويمكننا اضافة أي عنصر للجروب بالضغط على علامة ADD او ازالته ب REMOVE

وعندما ننتهي ونرغب في حفظ التغيرات نضغط FINSH

حسننا عند تحديد الجروب تظهر لنا خيارات في ال RIBON



EDIT GROUP للتعديل في الجروب

UNGROUP لفك الجروب الذي قمت بتحديدية ، باقي الجروبات ما زالت كما هي

LINK تحويل الجروب الى ملف خارجي مرتبط بالملف الحالي

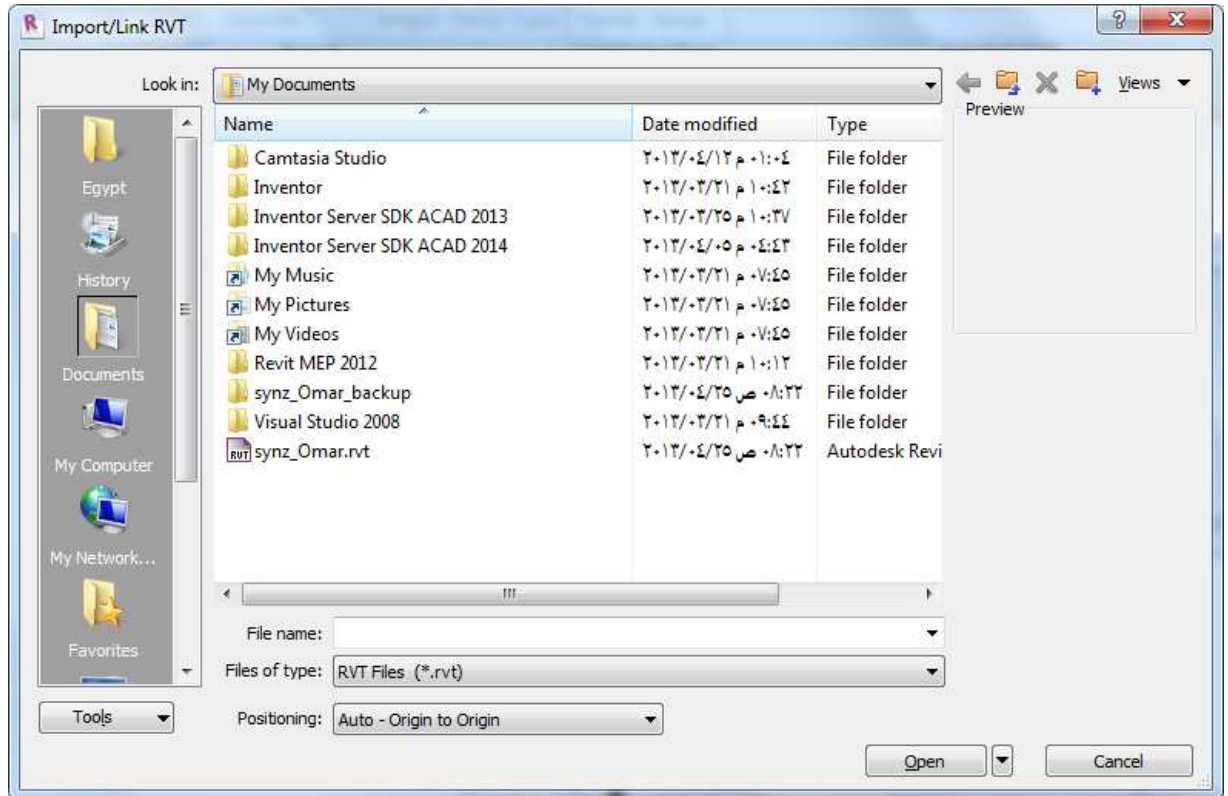
قائمة INSERT

ستجد بها الاوامر الخاصة بأدراج ملفات الكاد و الصور



نبدأ بربط بملف ريفيت من خلال الأداة

تظهر لنا الشاشة التالية : نحدد منها الملف الريفيت الذي نريد ربطه بالملف الحالي ، بحيث يظهر في الملف الحالي و أي تعديل يظهر لدينا



نحدد المسار و اسم الملف

POSITIONING نحدد كيف يتم ربط ملف الريفيت بمالف المفتوح و هناك اختيارات :

AUTO – CENTER TO CENTER يتم وضع منتصف اللوحة بمنتصف اللوحة

AUTO – ORIGIN TO ORIGIN يتم وضع نقطة الصفر في نقطة الصفر بالملف الحالي (و هو الافضل)

MANUAL – ORIGIN يتم تحديد نقطة الصفر في اللوحة الخارجية و يتم ادراجها بالضغط بالماوس في المكان الذي تريده

collaborate

يمكنك مراقبة الارتفاعات في المعماري تزامنيا

المشكلة تحدث اذا تغيرت نقطة الاصل في المعماري او الميكانيكل او الغاء العنصر في الاصل او النسخة

استخدم اداة copy/ monitor لنسخ العناصر من المشروع الحالي او المشروع المربوط الى host object هذا يقوي الرابطة

collaborate-----> coby monitor ----->select link

عندما تغير في العنصر الاصيلي تظهر علامة
فوق العنصر المنسوخ



في مساحة الرسم العناصر المربوطة ستضىي اختر linked model

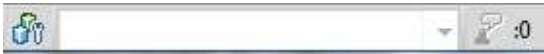
تظهر امامك copy monitor

المزامنة و مشاركة الملف

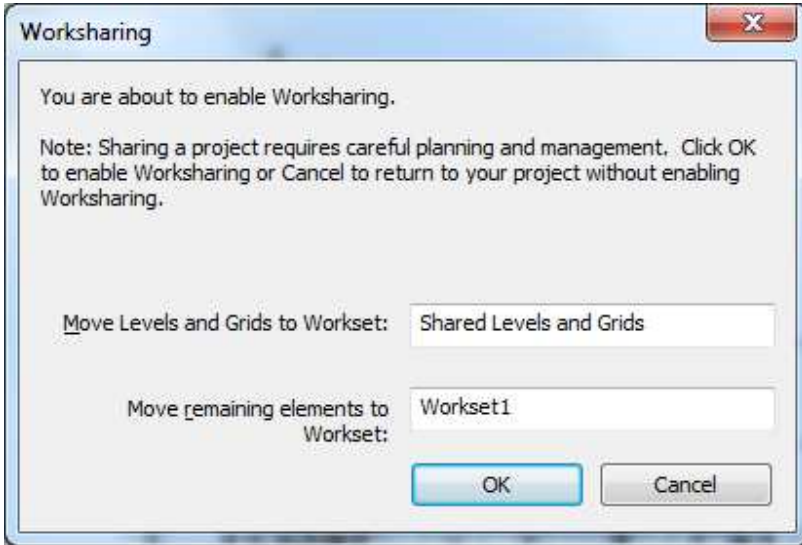
المزامنة تتيح لنا ان نعمل جميعا على نفس الملف دون ان تقابل رسالة READ ONLY
بداية علينا ان ننشئ WORK SET و هي لتخصيص العناصر لكل شخص بحيث لا يمكنك التعديل في العناصر التى
تقع في WORKSET صاحبك
من COLLABORATE



او من اسفل الشاشة

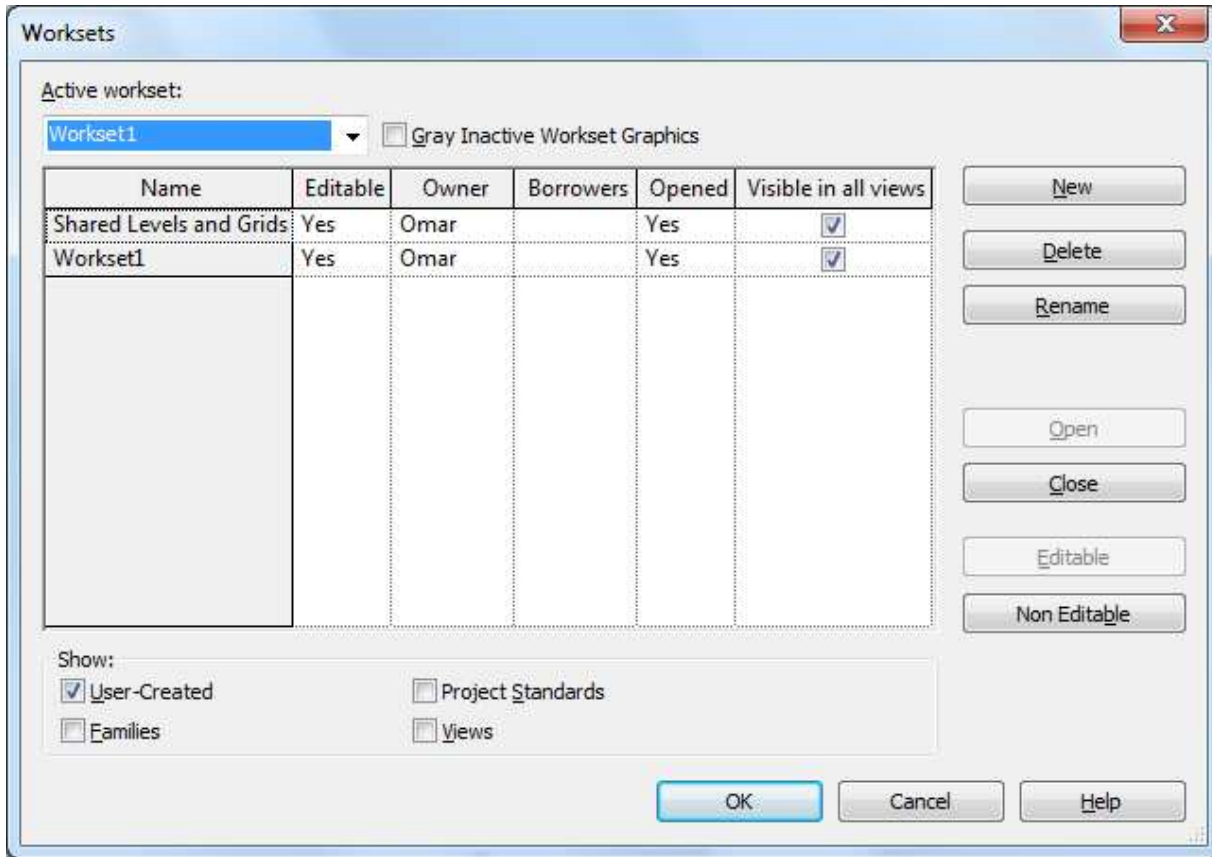


تظهر لنا الرسالة التالية (كلام كثير بالانجليزي)



سيقوم البرنامج بتنفيذ ال WORKSHARING و سيقوم بوضع LEVEL & GRID على WORKSET مخصص له

و باقي العناصر ستوضع على WORKSET1



حسننا ستجد اسماء 2 WORKSET يمكنك اضافة ما تريج من خلال NEW او تعديل الاسم من خلال RENAME

و نجد

اسم الورك سيت

هل لديك صلاحية التعديل؟؟

OWNER المالك للورك سيت

BORROWERS من الذي استلف منك الورك سيت

OPENED هل الورك سيت مفتوح ام لا

VISABLE IN ALL VIEW هل تريد رؤيتها في كل الفيوهات بالمشروع ام لا

Active workset:

Workset1

GRAY INACTIVE VIEW اجعل الورك سبت الغير مستخدمة باهته

☐ Gray Inactive Workset Graphics

الورك سبت الذي تريد تخصيصه قم بالتعليم عليه و اضغط EDITABLE بهذا لن يستطيع احد تعديل شئ من الورك

Show:

☒ User-Created

☐ Project Standards

☐ Families

☐ Views

سبت الا بعد الاستئذان منك

بعد ان تقوم بانشاء ال WORKSET التى تريد حدد ال WORK SET النشطة

و لجعل باقي ال WORKSET بلون باهت علم على

ما هي العناصر التى تريد رؤيتها في الشاشة العلوية

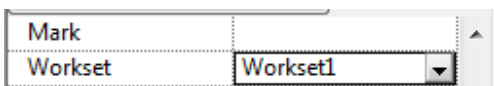
USER CREATED اسماء الورك سبت في الشروع

FAMILIES اسماء الfamily



PROJECT STANDARDS عناصر مشتركة مثل SHARED PARAMETER

VIEWS اسماء المناظر



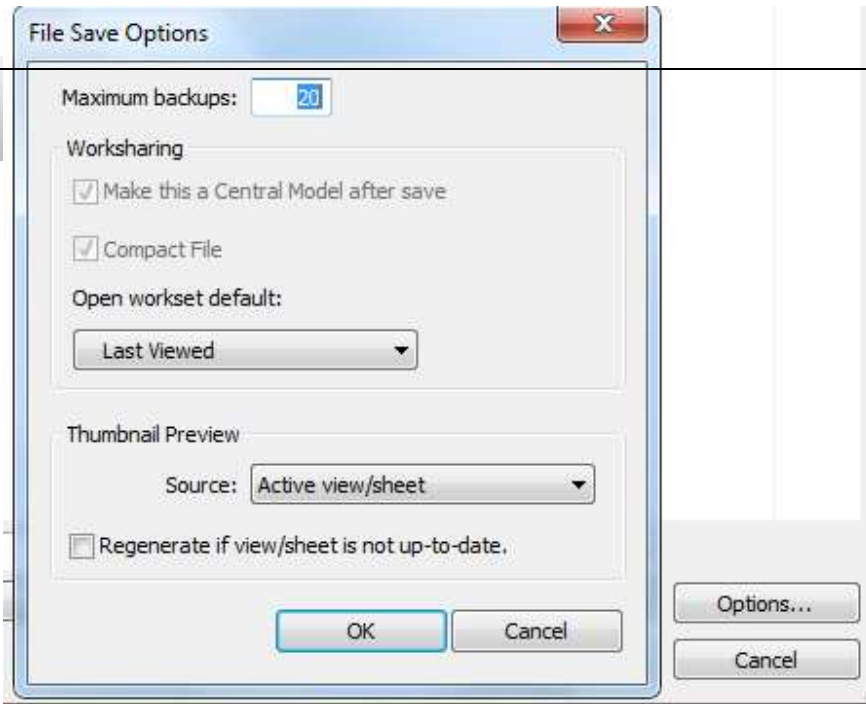
الان اضغط موافق

انظر اسفل الشاشة

أي عنصر ستنشئه سيكون على الورك سبت النشطة

في خصائص كل عنصر ستجد خاصية الورك سبت التى تم وضع العنصر فيها

تأليف: عمر سليم



كتاب شرح الريفيت (اول كتاب عربى فى شرح الريفيت)

يمكنك نقل العنصر الى ورك سيت اخري

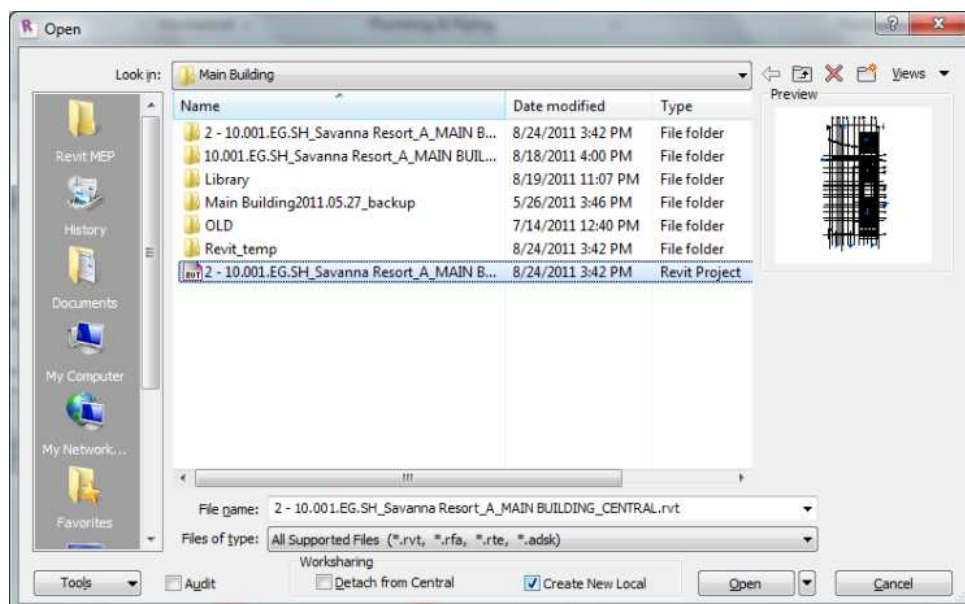
الان قم بعمل حفظ بأسم و اضغط OPTIONS

تأكد من وجود علامة على MAKE THIS A CENTRAL MODEL AFTER SAVE

الان اصبح الملف CENTRAL و يمكن لاکثر من شخص العمل عليه في نفس الوقت

فتح ملف ريفيت ال CENERAL

عند فتح ملف ريفيت على ريفيت



تجد خيارين اسف شاشة الفتح

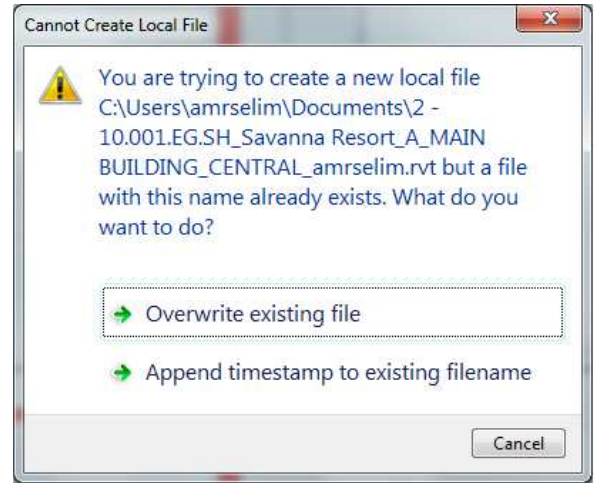
detach from cenetr

لفتح ملف مستقل عن الملف الاصل

create new local

انشاء ملف فرعي على الجهاز

اذا كان موجود بنفس الاسم تظهر لنا الشاشة التالية



الاختيار الاول يقوم بالكتابة على الملف القديم على الهارد

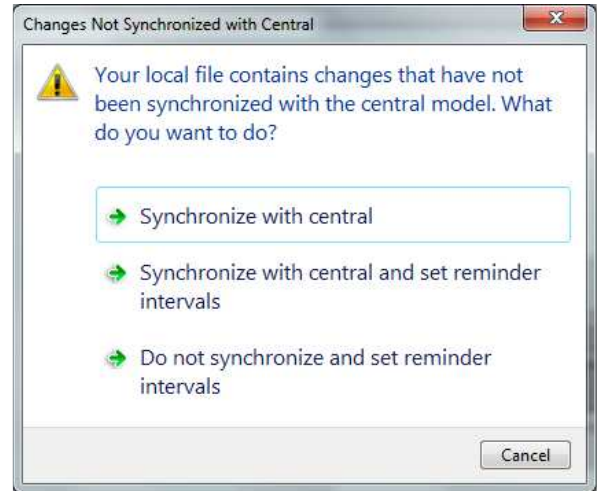
الاختيار الثاني وهو المحبب الي ، يحتفظ بالملف القديم و ينشئ ملف آخر مع اضافة التاريخ و هو الافضل حيث تحتفظ بنسخ يمكن الرجوع اليها

وأنت تعمل على الملف الذ على جهازك اللوكل تظهر لك تنبيه اذا لم تقم بالحفظ لمدة ربع ساعة

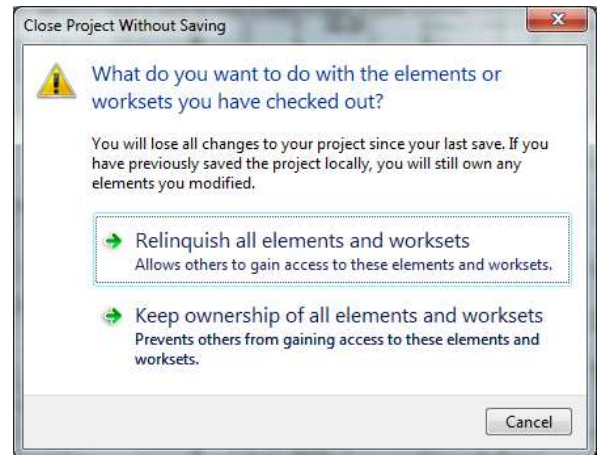
الاختيار الاول يقوم بارسال البيانات الى الملف الاساسي السينترال واخذ اخر ما تم عند باقي الزملاء

الاختيار الثاني نفس الاختيار الاول بالاضافة الى تعديل وقت التذكير

الاختيار الثالث عدم مشاركة البيانات وتعديل وقت التذكير

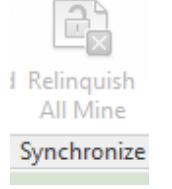


الان شئ مهم عند الانتهاء من العمل و غلق الملف يسئلنا الريفيت هل تريد الاحتفاظ ب WORK SET ام لا
الافضل ان نتركها و هو الاختيار الاول
الاختيار الثاني ستظل محتفظ بال WORK SET و لن يتمكن اي شخص من التعديل



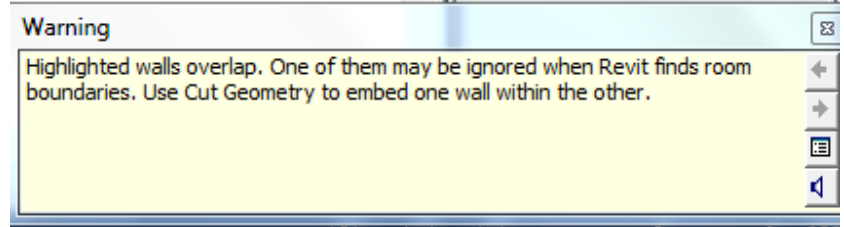
عندما تخرج من المشروع و تريد ان تترك ما تملك لآخر معك في نفس القسم

فانك تضغط **RELINQUISH** و صاحبك بسرعة يلحق قبل ما حد من الاعداء يسرق البضاعة



حل التعارض

هناك بعض الأخطاء التي يقوم الريفيت بتجنبها اليها عند الرسم مثل



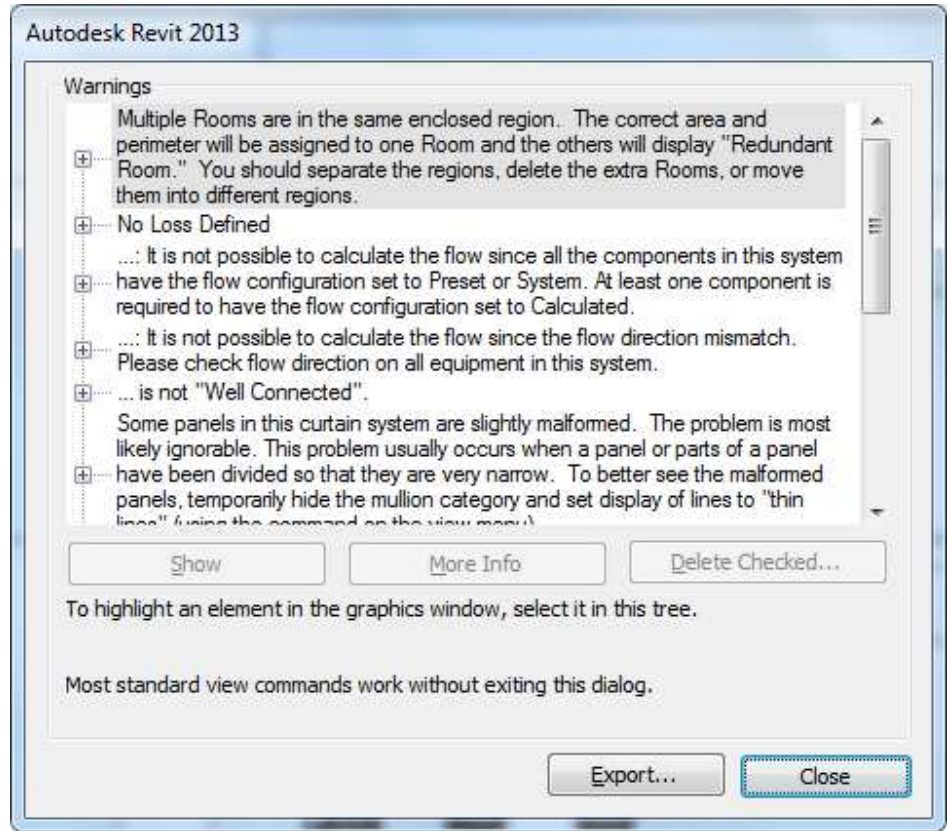
هذه الرسالة ظهرت عندما قمت برسم حائط في نفس مكان حائط موجود بالفعل ، هذا التحذير يمكن تجاهله مؤقتا ، و سيتم رسم الحائط لكن ستجد مشكلة في الحصر فسيتم الحصر مرتين ، عند تحديد حائط منهم فسنجد ان هناك زرار قد ظهر إضافي و هو **SHOW RELATED WARNING**



و اذا كنا نريد معرفة الاخطاء في اللوحة كلها فنضغط **WARNING REVIEW** من قائمة **MANAGE**

و عند اختياره سيعطينا شاشة بها الاخطاء في المشروع

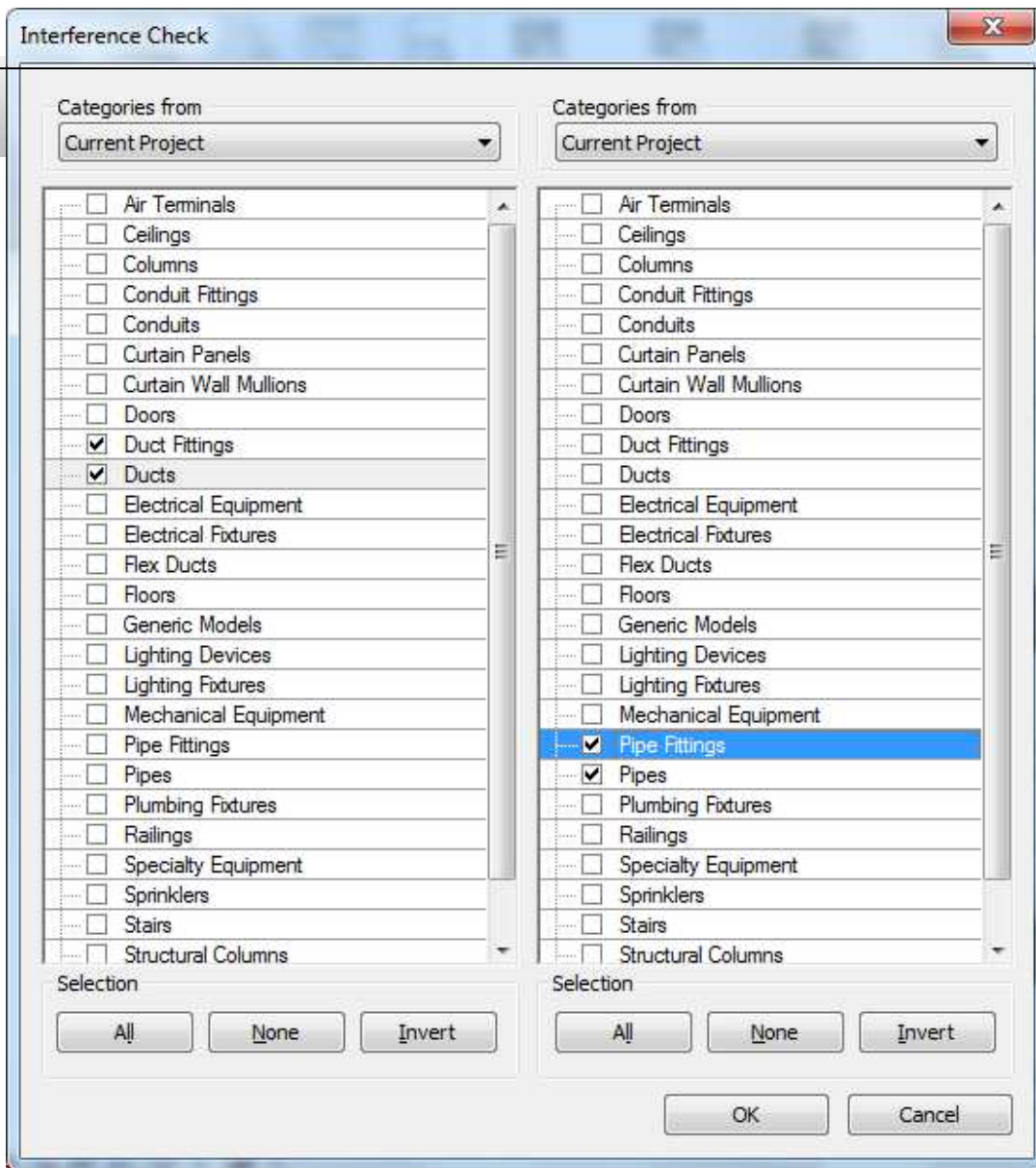




يمكننا رؤية العناصر و كذلك تصدير التقرير

و لمعرفة الاخطاء و المتعارضات بين الاقسام المختلفة

من قائمة COORDINATE



كتاب شرح الريفيت

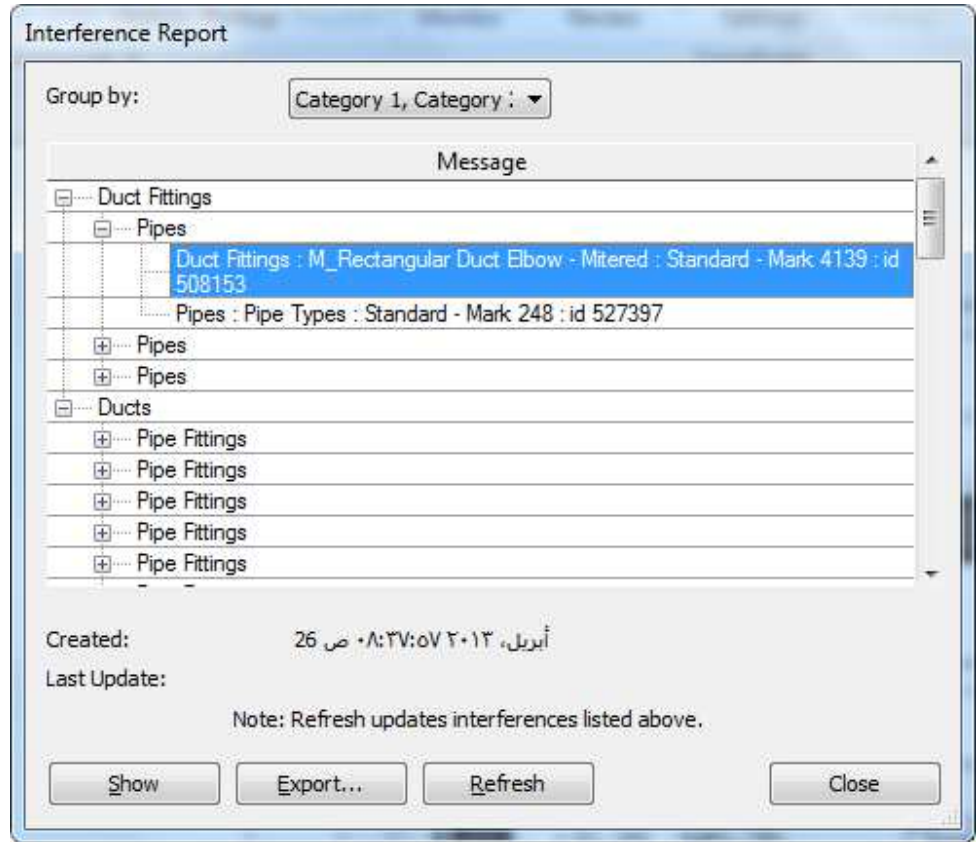
Interference Check

تظهر لنا الشاشة التالية

نجد امامنا شاشة منقسمة الى جزئين ، نحدد من خلالها أي العناصر سوف يتم فحصها من الجبهه الاخري ، فيمكن عمل فحص لصاج التكييف مع المواسير

و نضغط موافقة ليتم الكشف (الكشف العدي بعشرين ، المستعجل بسبعين)

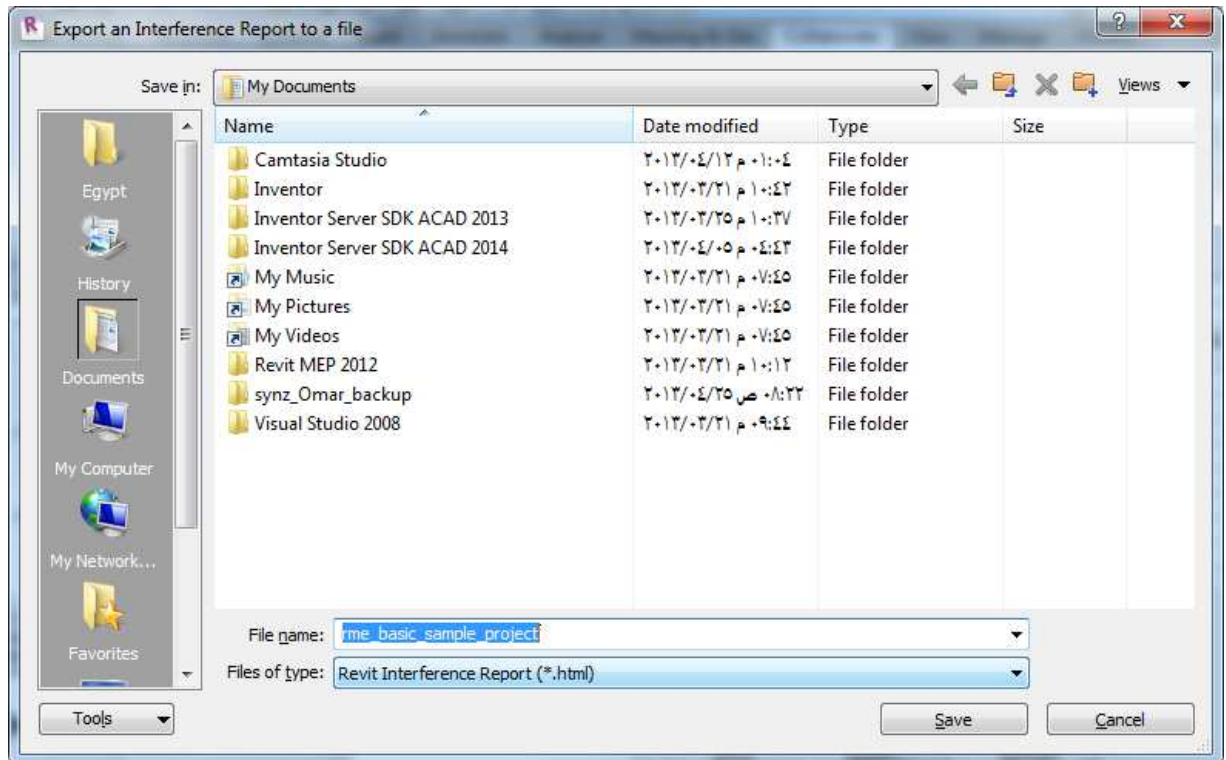
تأليف: عمر سليم



حسننا هذه هي نتيجة الفحص ، يمكننا تحديد أي عنصر و الضغط على زر SHOW لنري مكان العنصر في المشروع

REFRESH اذا حللت المشكلة، اضغط هنا ليتم عمل فحص على العناصر التي كانت متعارضة مع عناصر اخري. اذا كانت المشكلة اتحل فستختفي من التقرير

EXPORT سيتم تصدير التقرير بأماكن التعارض



حدد المسار الذي تريد حفظ الملف فيه (الملف سيكون صفحة انترنت)

Interference Report

Interference Report Project File: C:\Users\Omar\Documents\rme_basic_sample_project.rvt

Created: 26 أبريل 2013 08:37:57

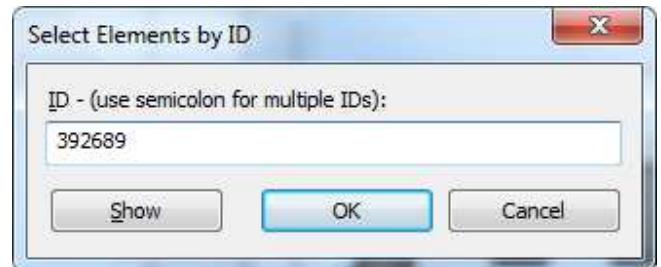
Last Update:

	A	B
1	Ducts : Rectangular Duct : Mitered Elbows / Taps - Mark 27 : id 392689	Pipes : Pipe Types : Standard - Mark 618 : id 531143
2	Ducts : Rectangular Duct : Mitered Elbows / Taps - Mark 686 : id 478867	Pipes : Pipe Types : Standard - Mark 540 : id 530220
3	Ducts : Rectangular Duct : Mitered Elbows / Taps - Mark 699 : id 479113	Pipes : Pipe Types : Standard - Mark 534 : id 530202
4	Ducts : Rectangular Duct : Mitered Elbows / Taps - Mark 719 : id 479706	Pipes : Pipe Types : Standard - Mark 501 : id 530094
5	Ducts : Rectangular Duct : Mitered Elbows / Taps - Mark 719 : id 479706	Pipes : Pipe Types : Standard - Mark 502 : id 530095
6	Ducts : Rectangular Duct : Mitered Elbows / Taps - Mark 719 : id 479706	Pipe Fittings : M_Pipe Elbow : Standard - Mark 1178 : id 530105
7	Ducts : Rectangular Duct : Mitered Elbows / Taps - Mark 719 : id 479706	Pipes : Pipe Types : Standard - Mark 505 : id 530109
8	Ducts : Rectangular Duct : Mitered Elbows / Taps - Mark 719 : id 479706	Pipe Fittings : M_Pipe Tee : Standard - Mark 1246 : id 530240
9	Ducts : Rectangular Duct : Mitered Elbows / Taps - Mark 719 : id 479706	Pipe Fittings : M_Pipe Transition : Standard - Mark 1247 : id 530242
10	Ducts : Rectangular Duct : Mitered Elbows / Taps - Mark 719 : id 479706	Pipe Fittings : M_Pipe Transition : Standard - Mark 1248 : id 530243
11	Ducts : Rectangular Duct : Mitered Elbows / Taps - Mark 719 : id 479706	Pipe Fittings : M_Pipe Tee : Standard - Mark 1250 : id 530245
12	Ducts : Rectangular Duct : Mitered Elbows / Taps - Mark 719 : id 479706	Pipe Fittings : M_Pipe Transition : Standard - Mark 1251 : id 530247
13	Ducts : Rectangular Duct : Mitered Elbows / Taps - Mark 719 : id 479706	Pipe Fittings : M_Pipe Transition : Standard - Mark 1252 : id 530248
14	Ducts : Rectangular Duct : Mitered Elbows / Taps - Mark 719 : id 479706	Pipe Fittings : M_Pipe Tee : Standard - Mark 1417 : id 531199
15	Ducts : Rectangular Duct : Mitered Elbows / Taps - Mark 740 : id 482304	Pipes : Pipe Types : Standard - Mark 620 : id 531156

حسننا ، فهمنا ماذا من الكلام دة ؟؟؟ كيف نعرف مكان التعارض في المشروع اذا جاء لي هذا التقرير ؟؟؟

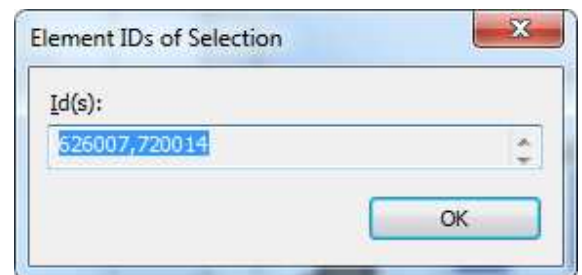


شايف الرقم ID ؟؟ قم بنسخة و اذهب الى قائمة MANAGE و اختر SELECT BY ID



سيتم تحديد العنصر ،

و العكس اذا كان لديك العنصر و تريد معرفة رقمة نحدد من قائمة MANAGE زر ID'S OF SELECT



هنا قمت بتحديد عنصرين

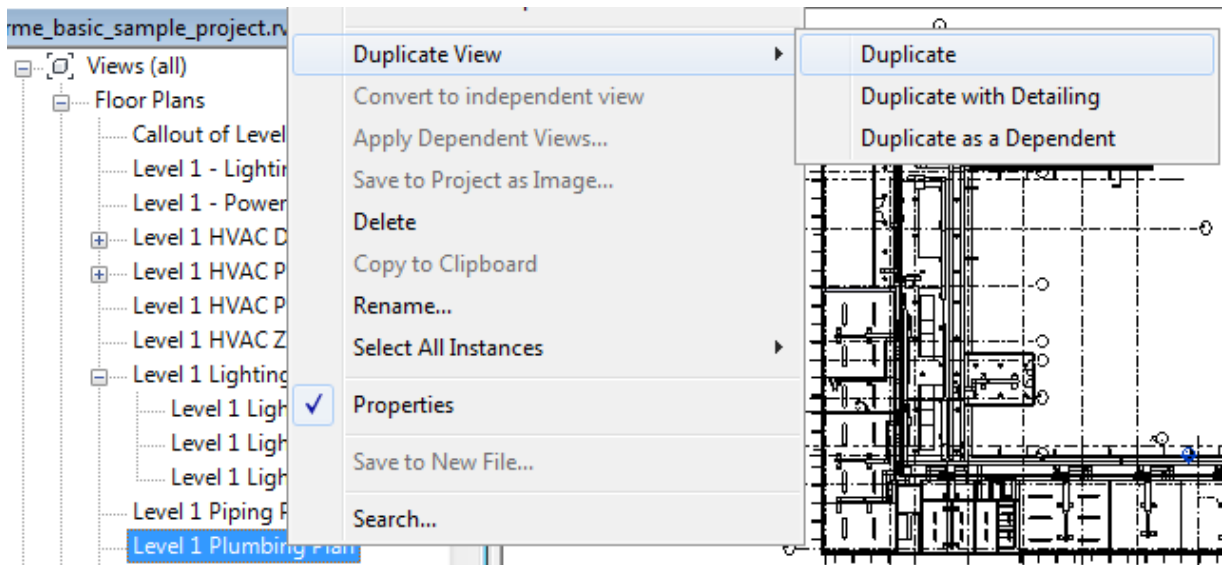
الموقع العام

الموقع العام هو VIEW لكن VIEW RANGE لدية لا تقف عند دور معين بل من اقل مستوي للرؤية الى اعلي نقطة

نضغط بالزر الايمن بالماوس على أي VIEW و ليكن للدور الاول مثلا و نختار DUPLICATE VIEW

DUPLICATE للتكرار بدون كتابات و ابعاد

DUPLICATE WITH DETAILING للتكرار مع الكتابات و الابعاد



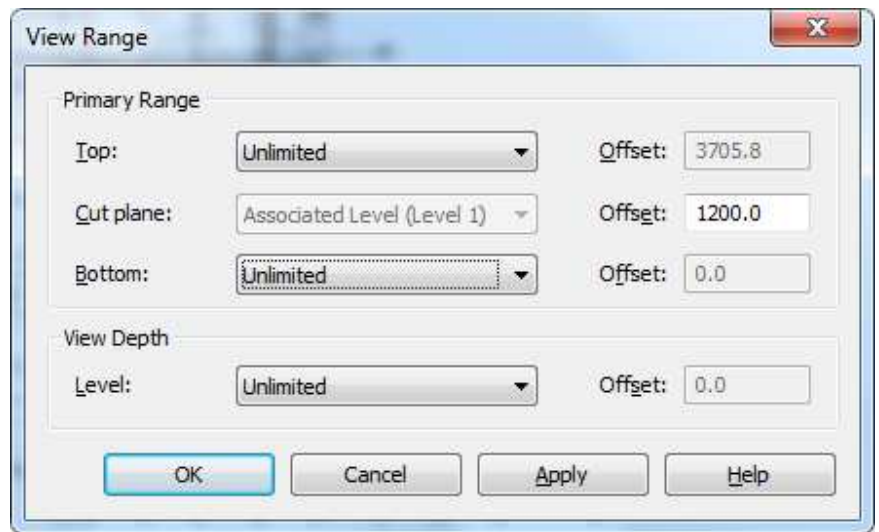
نحدد ال VIEW الجديد و نضغط F2 لتغير الاسم



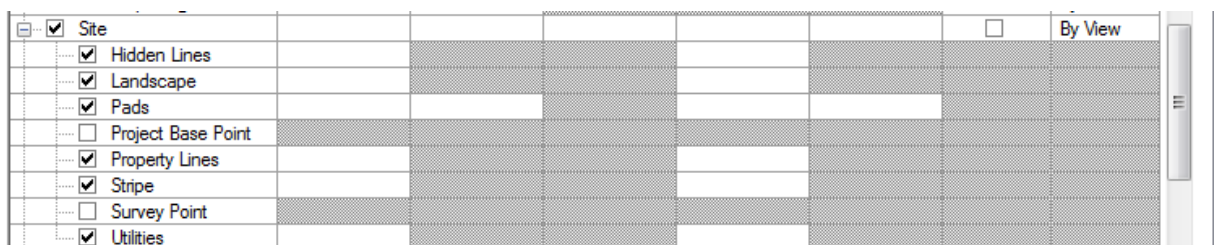
ندخل الى VIEW RANGE من خصائص ال VIEW

ونحدد مستوي الرؤية ب UNLIMITED

و ال CUTPLAN برقم اعلى من السقف



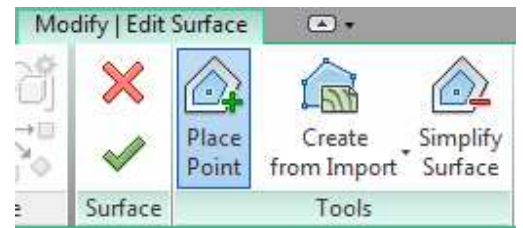
ثم نذهب ل VV و نظهر TOPOGRAVY، SURVY POINT،PROJECT BASE POINT



لرسم خطوط الكنتور نعلم علي TOPOSURFACE



واو ما هذا



PLACE POINT وضع نقط خطوط الكنتور

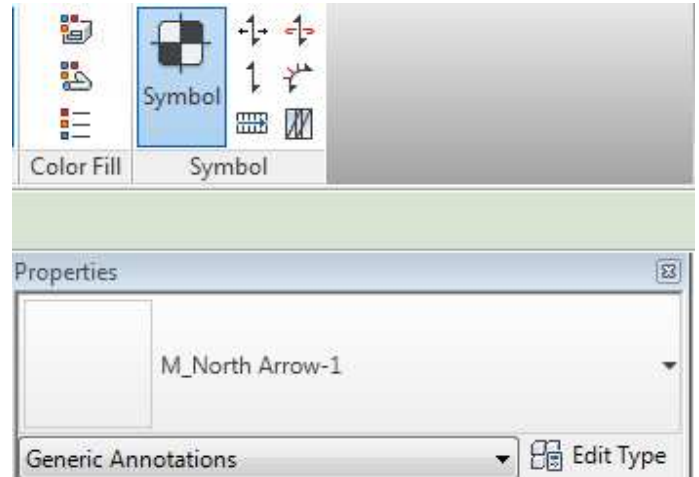
SELECT IMPORT INSTANCE تحديد ملف الكاد

SPECIFY POINT FILE ملف مصنع من برامج المساحة



و نقوم برسم خط سيكتب ارتفاع الارض في النقاط التي سيتقاطع معها . لكتابة ارتفاع الارض نذهب الى

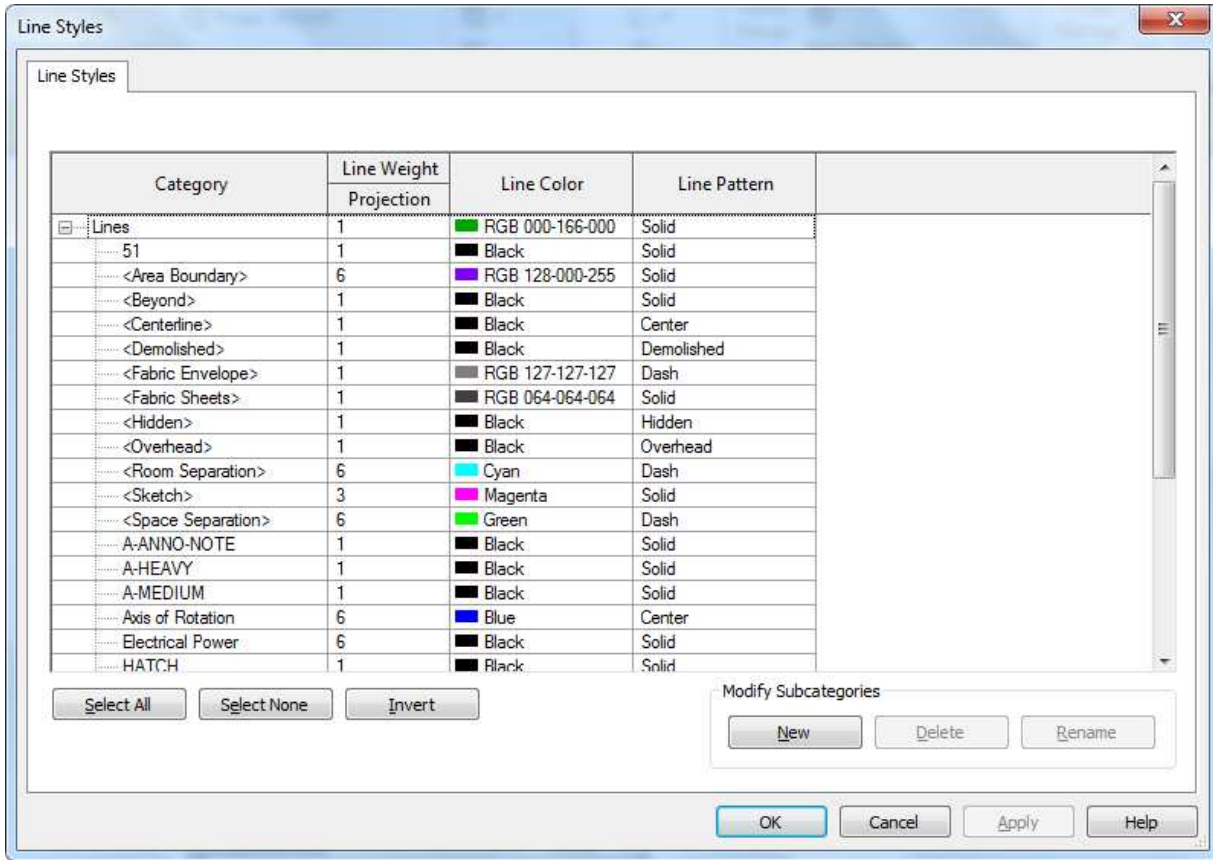
و الان دعنا ندرج رمز اتجاه الشمال من ANNOTATION



ادارة مشروع الريفيت

يمكننا اداره مشروع الريفيت و تحديد الخصائص المناسبة لنا و ذلك من خلال قائمة **manage**
Addition setting اعدادات اضافية
LINE STYLE •

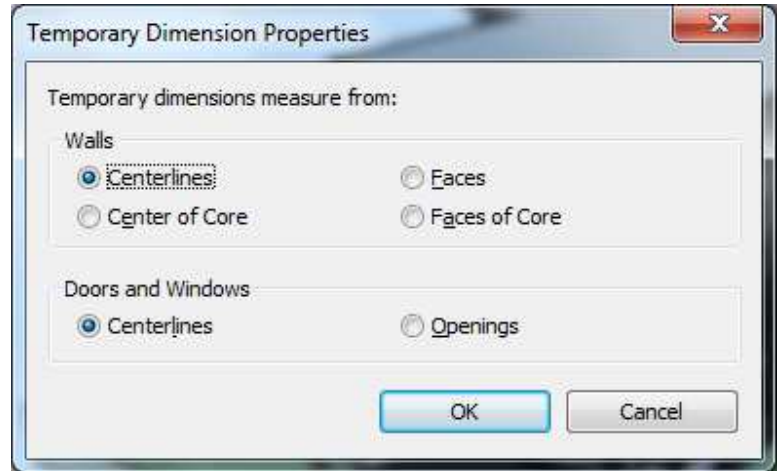
للتحكم في سماكة الخطوط (1 = خفيف جدا ، 2 انتقل وهكذا) ولونها



• Temporary dimension

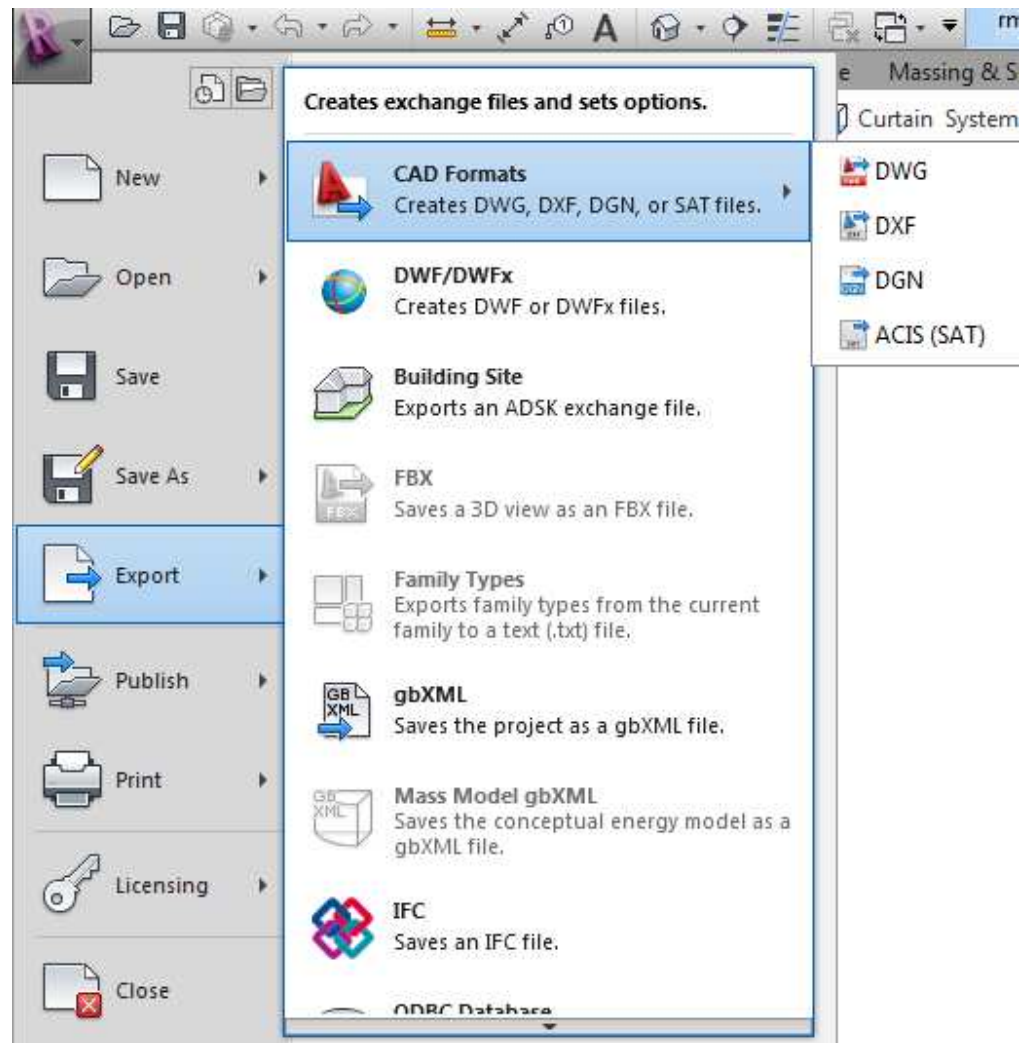
عند تحديد عنصر فيتم رسم ابعاد مؤقتة بينه و بين العناصر القريبة منه ، كيف تريد ان تكون الابعاد . هل هي من منتصف الحائط ام من جانبيها

و الابواب هل تريد ابعادها من المنتصف ام من بداية فتحة الباب



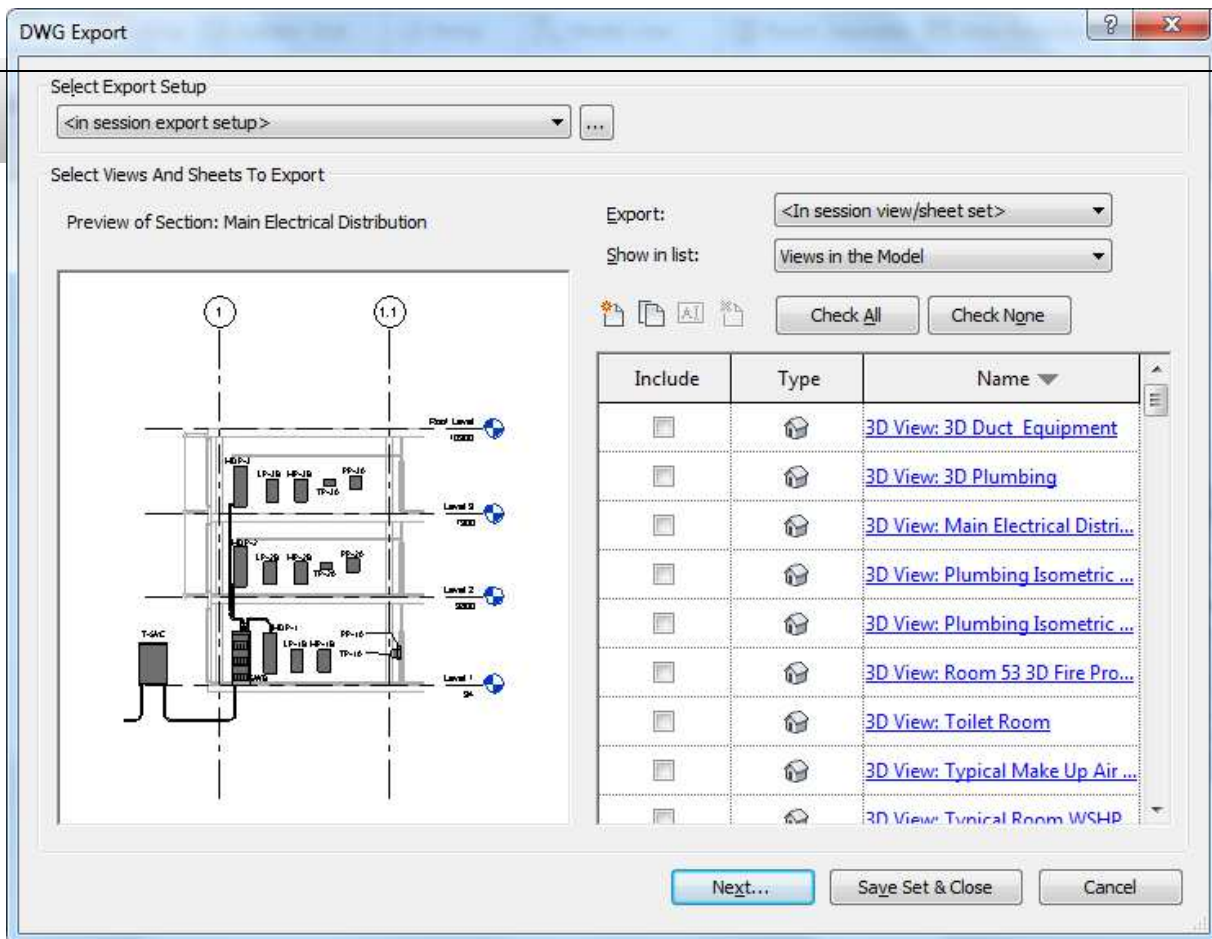
التصدير

يمكننا التصدير الى الأوتوكاد و المايكروستاشن و صور و برامج و صيغ كثيرة كما سنري الان



يمكننا التصدير الى الأوتوكاد dxf،dwg

عند اختيار التصدير للأوتوكاد



كتاب شرح الريفيت

نحدد هل نريد تصدير ال view الحالي ام

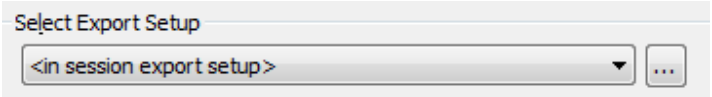
Export:

<In session view/sheet set>

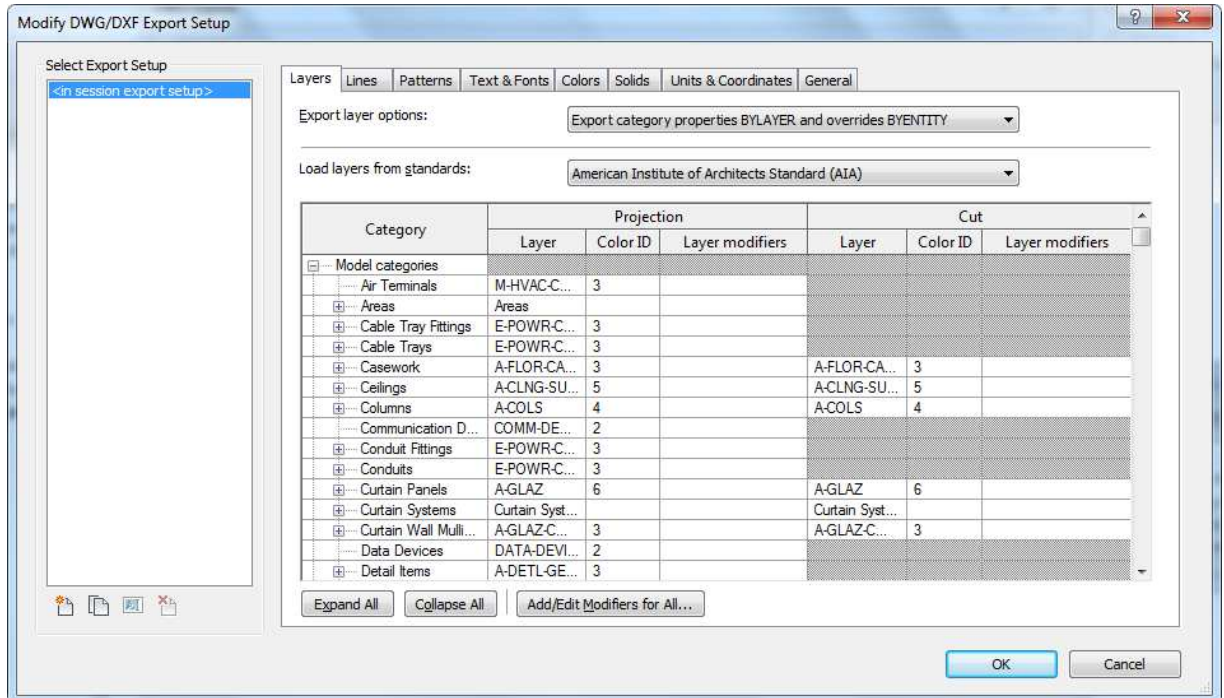
من export
اخرى

نقوم بالتعليم على ما نريد تصديره ، يمكن تصدير المشروع كله مره واحدة الى الأوتوكاد

من هنا نختار الاعدادات للتصدير ، نختار من القائمة او



نضغط على المربع الصغير لتغيير الاعدادات



Category اسم الكاتوجري للfamily مثل الحيطان و الابواب و الشبابيك

Projection الإعدادات الخاصة عندما لا نكون قاطعين في الشكل مثل الحوائط في القطاع

Cut الإعدادات الخاصة عندما نكون قاطعين في الشكل مثل الحيطان

Layer اسم الطبقة في الكاد

Color id اللون فالاحمر = 1 و الاصفر = 2 و الاخضر = 3 و اللبني = 4 و هكذا



نضغط على التاب في اعلي النافذة general

لنختار الاصدار الذي نريد التصدير اليه ،

Default export options:

☒ Export views on sheets and links as external references

Export to file format: AutoCAD 2013 Format

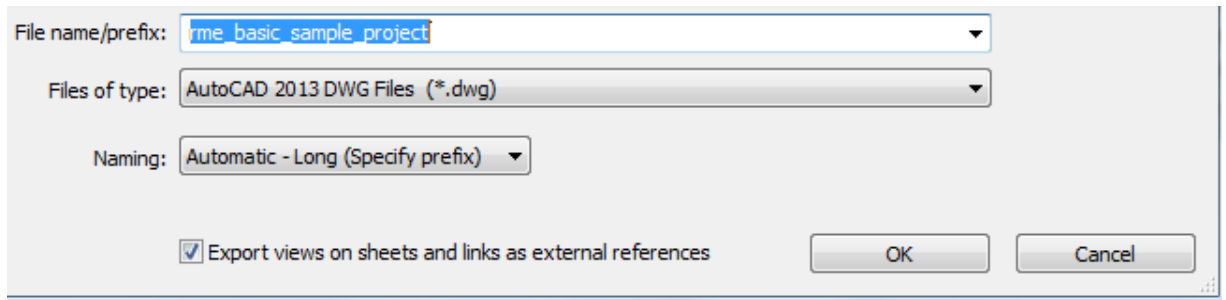
نضغط موافق للرجوع الى الشاشة السابقة و نضغط next

نحدد المكان الذي سنصدر اليه ، و الاسم

Files of type اختيار اصدار الأوتوكاد الذي نريد التصدير اليه

Naming كيف تريد اسم الملف

هل تريد تصدير ال views الموجودة في ال sheets كملفات xref Export views on sheets and links as external references

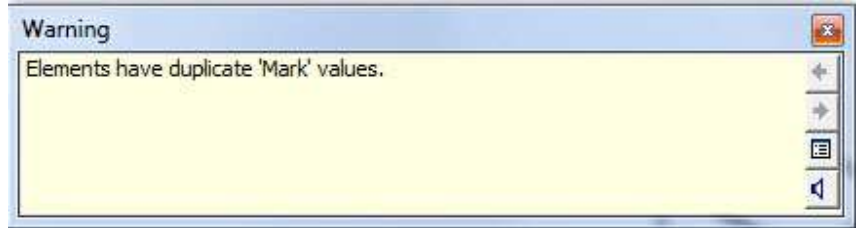



و لتصدير معلومات المشروع الى باقي البرامج ، نختار gbxml

Green Building XML (للمعلومات اكثر <http://www.gbxml.org>)

و هكذا نصدر بيانات المشروع الى ال hap او trane trace و أي برنامج اخر

رسائل الخطأ الشهيرة



عندما تكون تعمل على ملف مشترك و تحاول وضع العنصر بنفس الاسم ، الحل غير الاسم

DEPLOMENT

طريقة فعالة لتنصيب البرنامج على اكثر من جهاز بطريقة سريعة ، لا حاجة للاسطونات اثناء التنصيب

اسئلة و اجوبة في الريفيت

بسم الله هذه بعض الاسئلة التى طرحها الافاضل في مدونة مهاويس البيم

<https://draftsman.wordpress.com>

و قد اجتهدت في الاجابة و لان الاسئلة تتكرر كثيرا جمعتها و اسئل الله ان ينفع بها

و ستجد بالمدونة الكثير من الشروحات و الاسئلة و الاجوبه

اتمنى ان تنبهني ان اخطأت و الخطأ وارد لعنصر البشرية و انتفاء العصمة و انقطاع الوحي

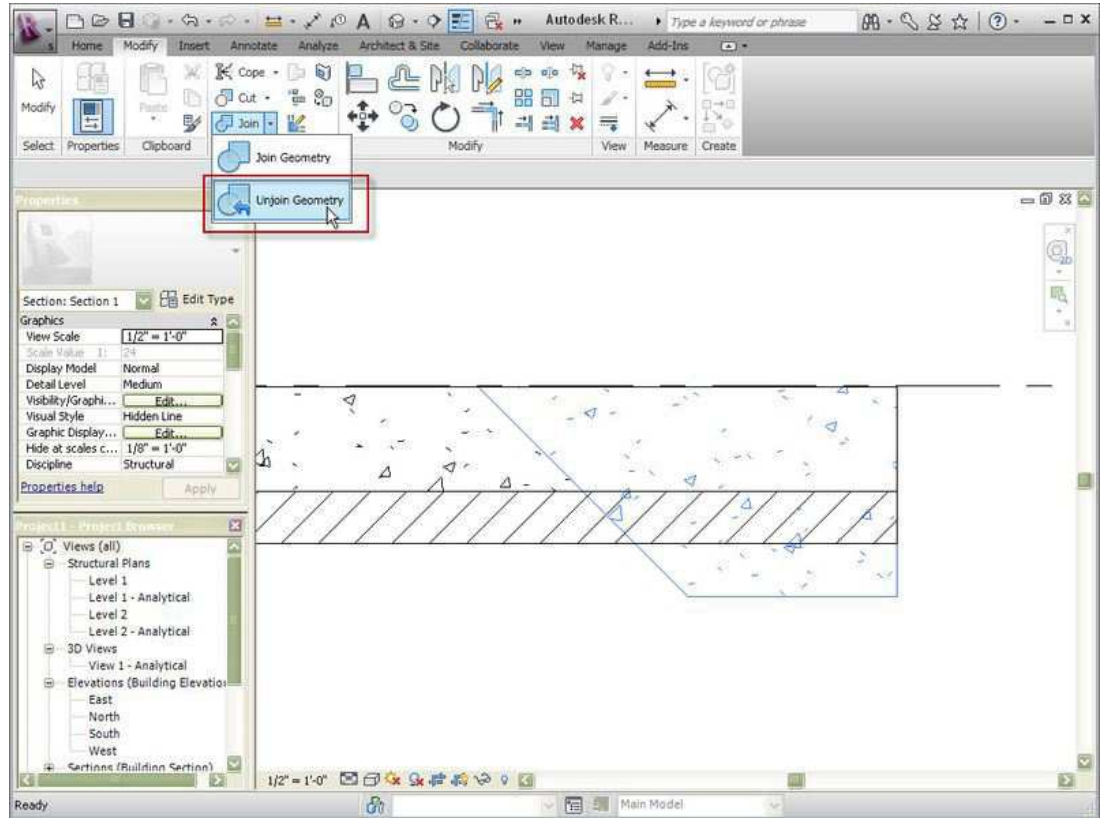
اخوك

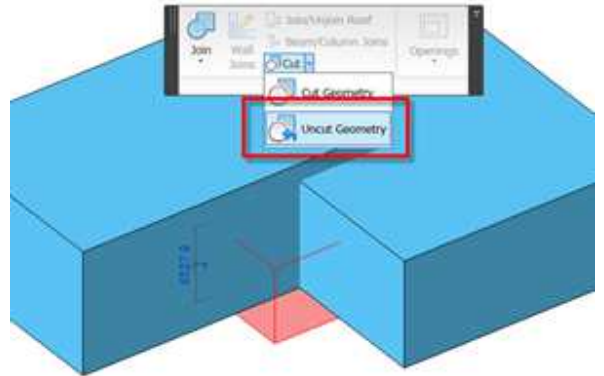
عمر سليم

كيف يمكن فصل العمود عن حائط الطوب

عند رسم اعمدة يظهر البلان لهذه الاعمدة سولييد او بلون اسود كما هو معروف وعند رسم حائط طوب بين الاعمدة يظهر العمود بلون الاحمر اي الطوب حتى في الثري دي . كيف يمكن فصل العمود عن حائط الطوب ؟ وشكرا

من modify
ستجد un join تحت join

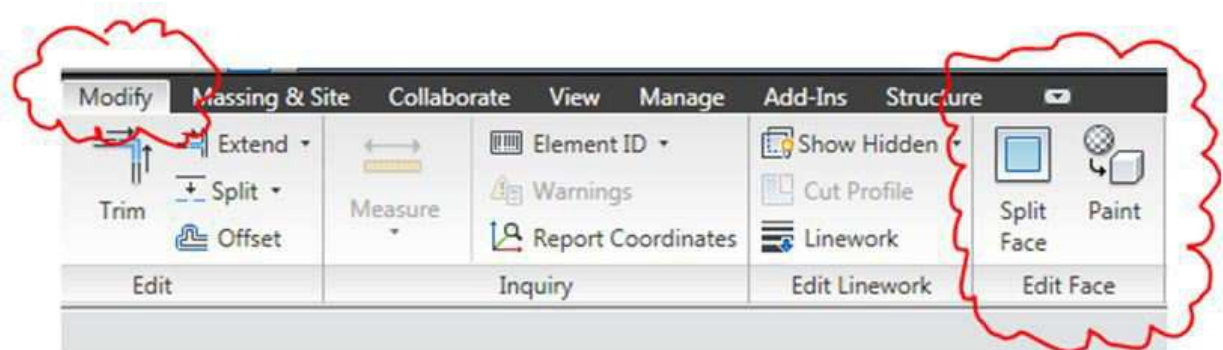
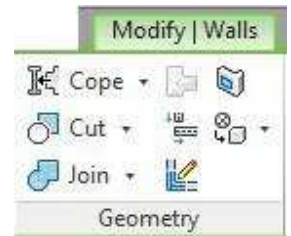




السلام عليكم
عند تشطيب لسقف لكنة لكل غرفة نوع تشطيب ارضية
كيف يمكن تخصيص التشطيب وانا اصنع البلاطة السقف

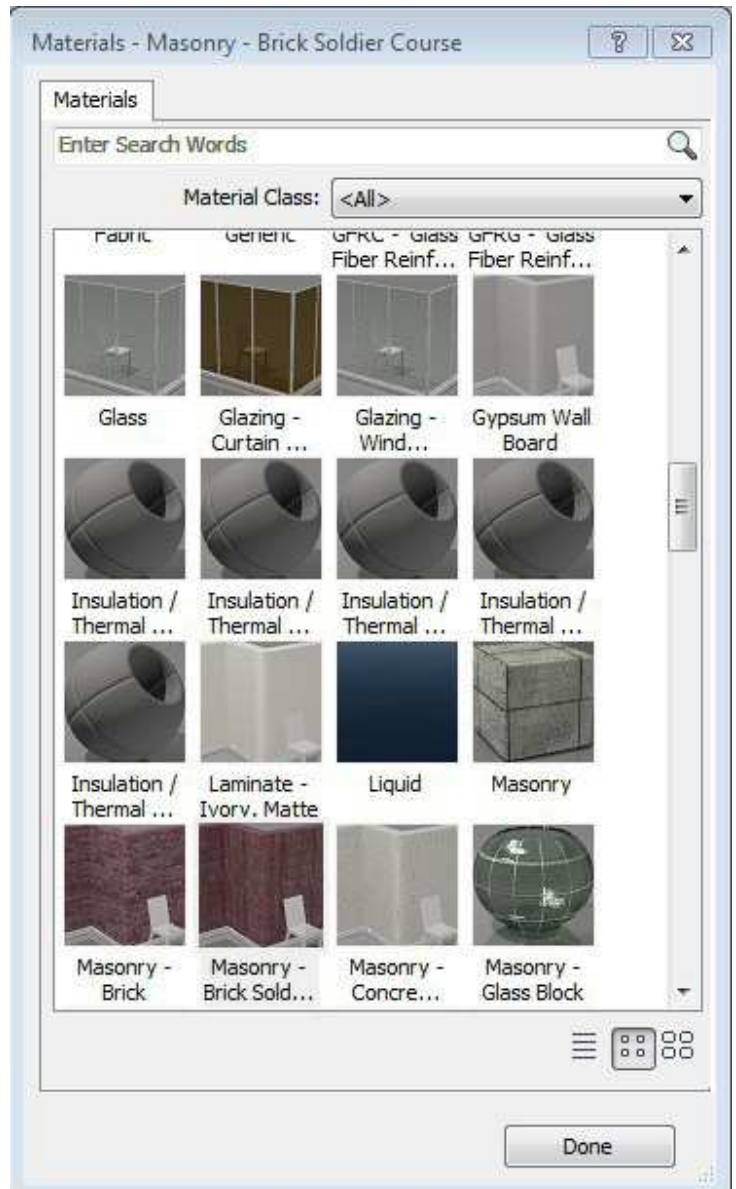
يمكن التقسيم من خلال الامر

split face



ثم اعطاء الماتريال

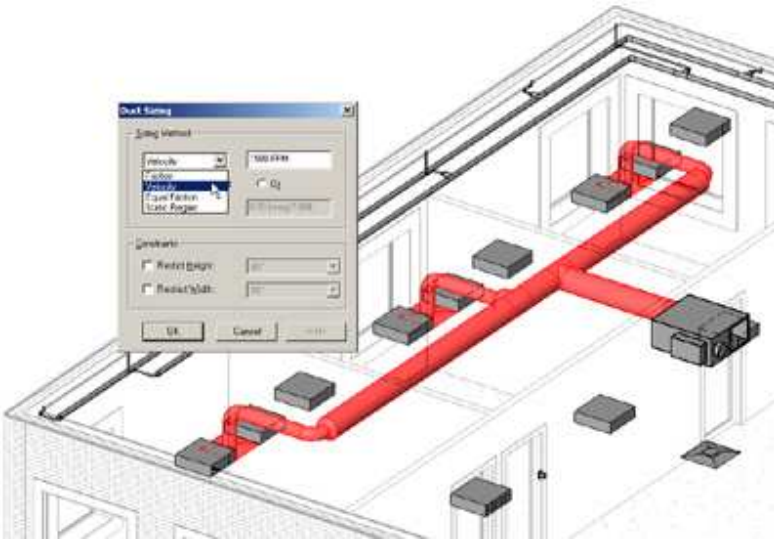
Paint



السلام عليكم ورحمة الله وبركاته

فيه برنامج dcl size لحساب مساحات الدكت بس المشكلة انه مدة شهر فقط
فل الريفيت فيه حاجة تغنيننا عن هذا البرنامج ولو موجودة طريقة الاستخدام بعد اذنك
نعم على الدكت و اضغط TAB للتعليم على باقي النظام المتصل به

Duct sizing generation tool



تلقائيا سيحسب مقاس الصاج و يغيره من نفسه

اه زيمابقولك كده

لا تنسي ان تحدد طريقة الحساب LOSS METHOD

Mechanical	
Flow Factor	Percentage of the system flow attributed to this connector. Active only when the Flow Configuration is System.
Loss Coefficient	Active only when the Loss Method is Coefficient.
Flow Configuration	Possible values are: Calculated, Preset, System.
Flow Direction	Possible values are: In, Out, Bidirectional.
System Type	Possible values are: Supply, Return, Exhaust, Other, Undefined.
Loss Method	Possible values are: Not Defined, Coefficient, Specific Loss.
Mechanical - Airflow	
Pressure Drop	Active only when the Loss Method is Specific Loss.
Flow	The amount of air flowing at this connector.

Duct Sizing Methods

Revit MEP provides 4 standard sizing methods for sizing duct:

- Friction
- Velocity
- Equal Friction
- Static Regain

طريقة الحساب

$$\Delta p_f = \frac{12fL}{Dh} \rho \left(\frac{V}{1097} \right)^2$$

Δp_f = friction losses in terms of total pressure, in. of water
 f = friction factor, dimensionless
 L = duct length, ft
 Dh = hydraulic diameter, in
 V = velocity, fpm
 ρ = density, lb_m/ft³

Hydraulic diameter is defined as:

$$Dh = \frac{2 * h * w}{h + w} = \frac{2 * 24 * 36}{24 + 36} = 28.8 = 28 \text{ } 205/256''$$

h = height, in
 w = width, in

Fitting/Accessory Type	ASHRAE Category
End Cap	Obstruction
Intersection	Junction
Elbow	Elbow
Offset Elbow	Offset Elbow
Tap (Adjustable)	Junction
Tap (Perpendicular)	Junction
Tee	Junction
Transition	Transition
Union	Transition
Wye	Junction
Lateral Tee	Junction
Lateral Cross	Junction
Pants	Obstruction
Damper	Damper
Accessories with Breaks	Into behavior Obstruction
Accessories with Attaches	To behavior Obstruction

لمزيد من التفاصيل

http://inside-the-system.typepad.com/files/rme_calc_duct_sizing-1.pdf

زيادة شدة الاضاءة في Lighting Fixtures

Modify Lighting Fixtures tab ► Element panel ► Element Properties drop-down ► Instance Properties

هنفير قيمة البارمتر كما نريد

مثلا ادخل على الثري دي لللمبه علم على الاضائه Light Source Symbol Size

نغير القيمة لنزيد شدة الاضاءة

Parameter	Description
Electrical – Lighting	
Calculate Coefficient of Utilization (default)	A value used by Revit MEP to indicate that the Coefficient of Utilization will be calculated for the lighting fixture by default. In a project, you can change this default behavior by changing instance properties.
Coefficient of Utilization (default)	A value used by Revit MEP to define the efficiency of a lighting fixture in transferring luminous energy to the work plane in a particular area. This value shows the percentage of lumens that reach the work plane after light is lost due to the fixture's efficiency at transmitting light, the room proportions, and the ability of room surfaces to reflect light. If you select Calculate Coefficient of Utilization (default), this parameter is read-only. If you clear Calculate Coefficient of Utilization (default), you can

enter a value between 0 and 1, or enter a formula.
In a family, this parameter defines the default value for the lighting fixture. In a project, you can change the default in instance properties.

Electrical – Loads

A value used by Revit MEP to define the real and reactive power used by a fixture. To determine Apparent Load, multiply the apparent current by the voltage. This parameter is measured in volt amps (VA).

Apparent Load

Dimensions: These parameters do not affect rendered images.

The size of the symbol that represents the light source in 2D and 3D views, extending from the boundary of the Emit from Shape outwards. For example, suppose you define a light source with an Emit from Shape of circle and an Emit from Circle Diameter of 500 mm. If you specify a Light Source Symbol Size of 200 mm, in a 2D view, Revit Architecture shows a light source symbol that is 900 mm in diameter (200+500+200).

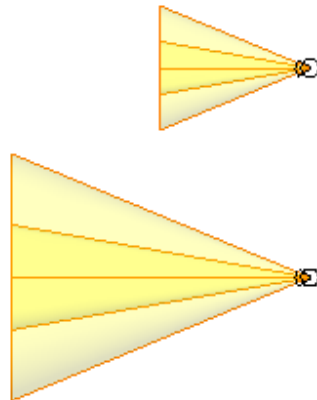
This parameter is available when the Emit from Shape setting is Circle or Rectangle. (See [Defining the Geometry of](#)

Light Source Symbol Size

a [Light Source](#).) This parameter does not affect the light in a rendered image.
تغير القيمة لتغير شدة الاضاءة

The length of the symbol that represents a spotlight in 2D and 3D views, extending from the spotlight outwards. This parameter is available when the light distribution setting is Spot. (See [Defining the Geometry of a Light Source](#).) This parameter does not affect the light in a rendered image. Spotlights with different light source symbol lengths (plan view)

Light Source
Symbol
Length



Identity Data

Keynote for the lighting fixture.
Enter text or click to select a standard keynote.
See [Keynotes](#).

Model number or code assigned to the lighting fixture

by the manufacturer or vendor.

Manufacturer Name of the manufacturer of the lighting fixture.

Type Comments User-defined comments or other information about this family type for the lighting fixture family.

URL URL of the Web site for the manufacturer or vendor.
وصلة لموقع النت

Description Description of the lighting fixture.

Assembly Code Unifomat assembly code for the lighting fixture. See [Unifomat Assembly Codes](#).


Cost Cost of the lighting fixture.

Electrical: These parameters do not affect rendered images.

Ballast Voltage Voltage required to operate the ballast. A ballast is an electrical device that provides the starting voltage and limits the current to sustain lamp operation. (This information is used by Revit MEP.)

Ballast Number of Poles The number of leads in the circuit. Enter 1, 2, or 3. (This information is used by Revit MEP.)

Lamp Number and type of light bulbs used in the lighting fixture. (This information can be useful in schedules.)

Wattage Comments	User-defined information about wattage requirements for the lighting fixture.
Photometrics: The following parameters affect rendered images. You may be able to obtain parameter values from the manufacturer of the light source. Check the manufacturer's website.	
Photometric Web File	<p>The IES file that defines the light emitted from the light source. This parameter is available when the Light distribution setting is Photometric Web.</p> <p>(See Specifying an IES File for a Light Source.) To specify a file, click in the Value column, and click  .</p> <p>Navigate to the IES file, and click Open.</p> <p>Note Revit Architecture does not maintain a link to the IES file. If you change or update the IES file on disk, you must also update this parameter by navigating to the new version of the file.</p>
Spot Tilt Angle	<p>The angle to tilt the light source to direct its light. (See Angles for Spotlights.)</p> <p>Enter a value between 0 and 160. This parameter is available when the Light distribution setting is Spot or Photometric Web.</p> <p>(See Defining the Geometry of a Light Source.)</p>
Spot Field Angle	The angle at which the light intensity reaches 10% of the

	peak intensity. Enter a value between 0 and 160. This parameter is available when the Light distribution setting is Spot. (See Angles for Spotlights.)
Spot Beam Angle	The angle at which the light intensity reaches 50% of the peak intensity. This parameter is available when the Light distribution setting is Spot. (See Angles for Spotlights.)
Light Loss Factor	A value used to calculate the amount of light lost (or gained) due to environmental factors, such as dust and ambient temperature. Click in the Value field to display the Light Loss Factor dialog. See Light Loss Factor Parameters.
Initial Intensity	Brightness of the light before environmental factors reduce or change the quality of the light. Click in the Value field to display the Initial Intensity dialog. See Initial Intensity Parameters.
Initial Color	The color of the light source before it is affected by color filters and environmental factors. Click in the Value field to display the Initial Color dialog. See Initial Color Parameters.
Emit from Circle Diameter	The diameter of the light source that emits light in a rendered image. This

parameter is available when the Emit from Shape setting is Circle. (See [Defining the Geometry of a Light Source.](#))

Emit from Rectangle Width

The width of the rectangle that represents the light source in a rendered image. This parameter is available when the Emit from Shape setting is Rectangle. (See [Defining the Geometry of a Light Source.](#))

Emit from Rectangle Length

The length of the rectangle that represents the light source in a rendered image. This parameter is available when the Emit from Shape setting is Rectangle.

Emit from Line Length

The length of the line that represents the light source in a rendered image. This parameter is available when the Emit from Shape setting is Line. (See [Defining the Geometry of a Light Source.](#))

Emit Shape Visible in Rendering

Select this option to make the shape of the light visible as a self-luminous surface (glow) when the camera (of the 3D view) is aimed directly at the light source. This parameter is available when the Emit from Shape setting is Rectangle or Circle. (See [Defining the Geometry of a Light Source.](#)) In addition to setting this parameter, when defining render settings, you must select the Soft Shadows

option on the Render Quality Settings dialog. See [Defining a Custom Render Quality](#) and [Render Quality Settings](#).

Tip If the Emit from Shape setting is Point or Line, the light source does not display a self-luminous surface in rendered images. To see the light source in rendered images, use a thin rectangle shape or a small circle shape instead.

Dimming
Lamp Color
Temperature
Shift

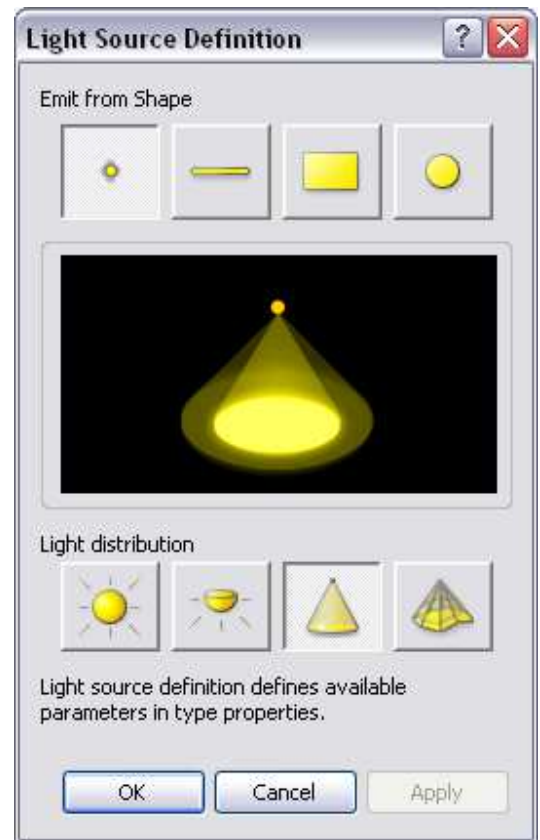
Specify whether the color and intensity of a dimmed light source change based on predefined curves. For example, incandescent lights typically become more yellow when dimmed. Select Incandescent Lamp Curve or none. To see the effect of this parameter, you must dim lights in the building model. See [Dimming Lights](#).

Color Filter

Color used to change the light emitted from the light source. Click in the Value column. In the Color dialog, select the desired color, and click OK. See [Colors](#).

نوع الاضاءة

Light Source tab ► Lighting panel ► Light Source Definition.



بعض الكشافات

Phillips
G.E.
Sylvania

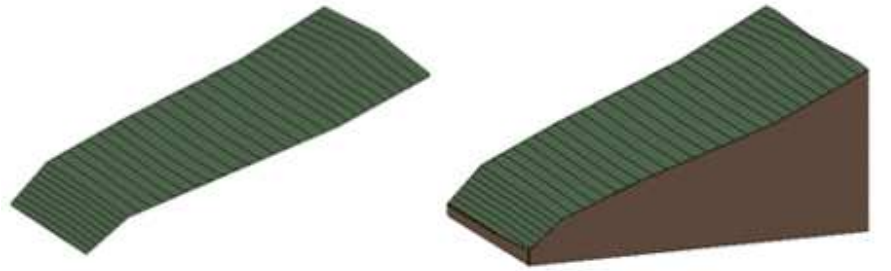
مكان وجود ملف

ies

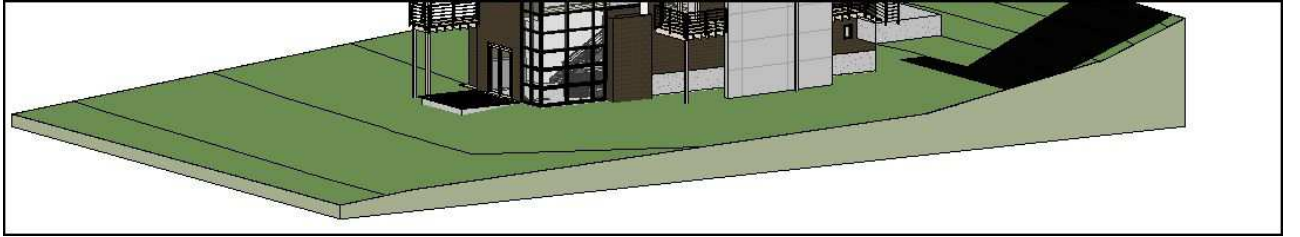
C:\Program Files\<product name and version>\Data\Electrical Components\IES

السلام عليكم

السؤال حول الموقع site الارضية تكون عبارة عن سطح منحنى فقط
أريد أن تكون لها سماكة الى اقل منسوب
عبارة عن مكعب تحت أرضية الموقع
كيف أعملها



يمكن نعمل sectionbox في الثري دي

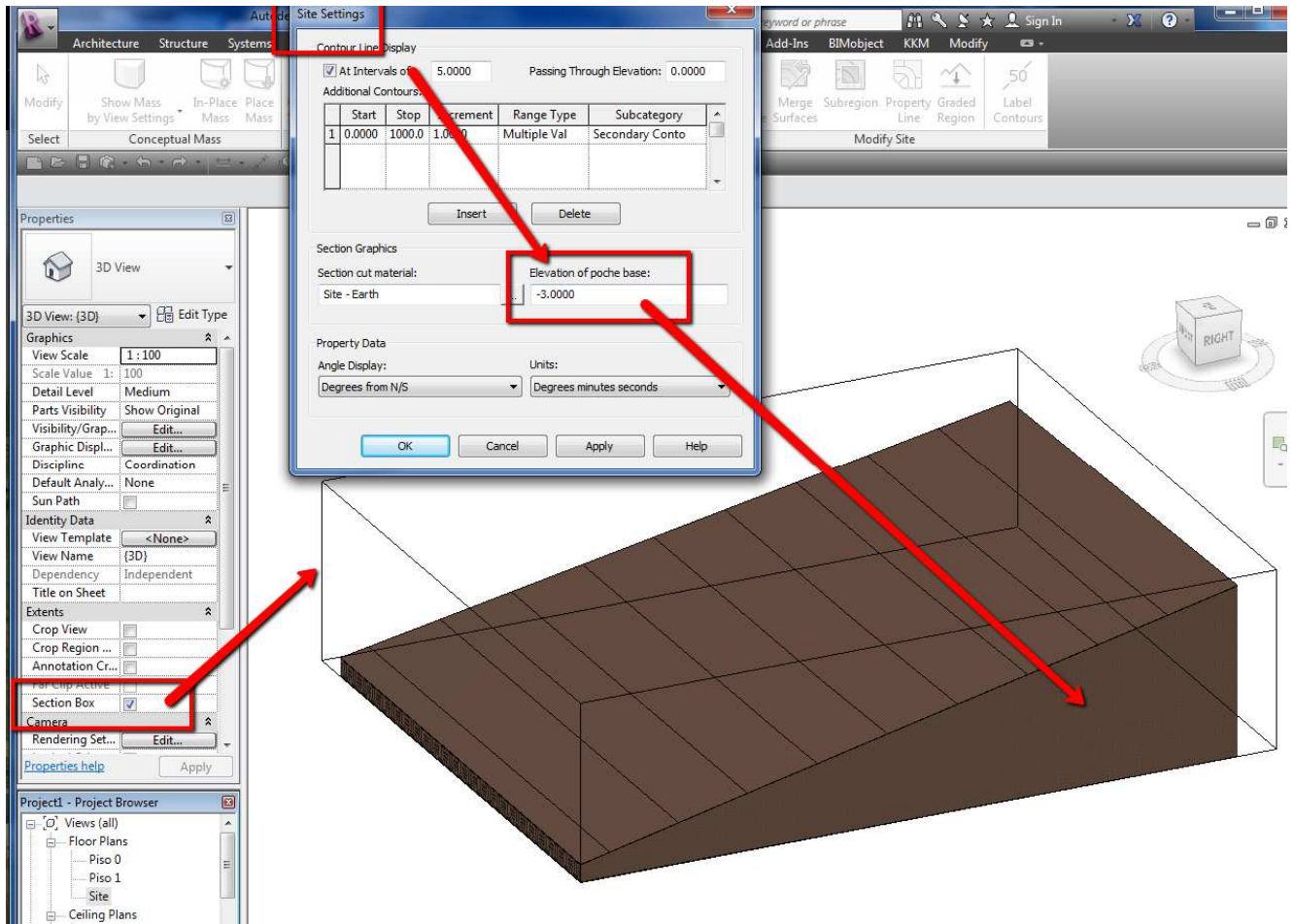


نذهب الى site settings

Elevation of Poche Base < Section Graphics<

نحدد elevation كما بالصورة

Toposurface Thickness by Section Box



ماشاء الله عليك يا باشا

مشكور على المعلومة

ولكني طبقت كل مافي الصورة وحددت elevation

ولكنها لم تظهر

بقي شيء بسيط في الماتريال لم أجده عندي Site – Earth

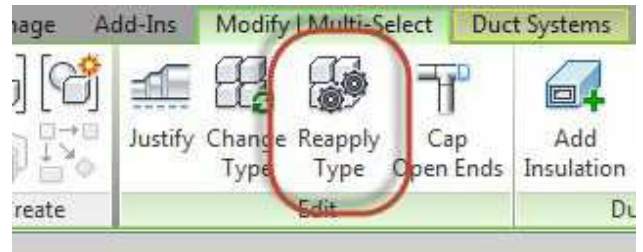
وإنما كان لدي Earth فقط

فهل هي السبب.؟؟؟

الماتيرال اعمل تكرار او انسخة من مشروع اخر

اعمل سكشن بوكس و اجعله على حدود السطح

ما فائدة ال Reapply Type
فلنفترض انك رسمت مجموعة [مواسير](#) ثم دخلت في خصائص ال TYPE
و غيرت شئ من [الفيتنج](#) بدلت كوع او تي
طبعا هدمك هنتوسخ انا عارف



طيب انت غيرت الفيتنج بس لم تتغير في الشفل
علم على المواسير ثم اذهب الى

Reapply Type

ليتم قبول الخصائص الجديدة

[كتاب شرح الريفيت بالعربى](#)
[شرح الريفيت مب](#)
[ايميلات شركات المقاولات و المكاتب الاستشارية](#)
[شرح الريفيت معماري](#)
[المكاتب الهندسيه المتواجده بدبي](#)
[ايميلات الشركات الاستشارية في مصر](#)
[افضل برامج التصميم الداخلي](#)
[خطوات العمل في الريفيت](#)

لو سمحت فيه سؤاليين

كيفية إخراج PANEL SCHEDULES TO EXCEL
السؤال الثاني عند طبعة السكشن يظهر DIMENSION يظهر THIN LINE
و جزاك الله خيرا

1

EXPORT —REPORT ———SCHEDULE

<http://www.screencast.com/t/7doDQbAAAbDo>

<http://draftsman.wordpress.com/?s=Schedule>

طريقة اخري

Update on DB Link – using 64 bit ODBC drivers

Add-ins > External Tools > DB Link

للاضافة

يمكنك ايضا

Export to a cad file (from a sheet)

Panel	Voltage	Phase	Wires	Mains
LP-1	120 V / 208 V	Three Phase	4 Wires	100 A

Mount	Enclosure	Location
Recessed	Type 1	ELECTRIC DISTRIBUTION E100

Load Name	Trip	Poles	Ckt. No.	A	B	C	Ckt. No.	Poles	Trip	Load Name
Lighting Space 1	20 A	1	1	576 VA / 1080 VA			2	1	20 A	Power Space 1
			3				4			
			5				6			
			7				8			
			9				10			
			11				12			

Phase A	Phase B	Phase C	Total VA
1656 VA	0 VA	0 VA	1656 VA

Mfg. / Type	Modifications	Amps RMS. Sym.
Squared D	Modification comments	1800A

Publish to a 2D DWF (from a sheet)

Panel	Voltage	Phase	Wires	Mains
LP-1	120 V / 208 V	Three Phase	4 Wires	100 A

Mount	Enclosure	Location
Recessed	Type 1	ELECTRIC DISTRIBUTION E100

Load Name	Trip	Poles	Ckt. No.	A	B	C	Ckt. No.	Poles	Trip	Load Name
Lighting Space 1	20 A	1	1	576 VA / 1080 VA			2	1	20 A	Power Space 1
			3				4			
			5				6			
			7				8			
			9				10			
			11				12			

Phase A	Phase B	Phase C	Total VA
1655 VA	0 VA	0 VA	1655 VA

Mfg. / Type	Modifications	Amps RMS. Sym.
Squared D	Modification comments	1800A

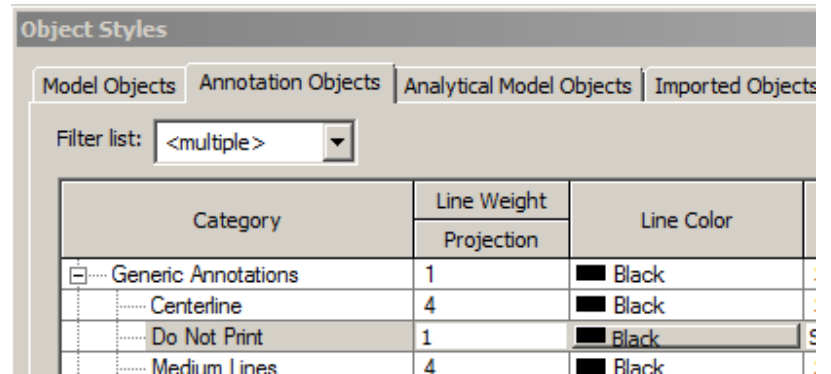
Print to a PDF (if you have a pdf driver)

Capture an image (if you have software or just print screen)

2

MANAGE

OBJECT STYLE



“Manage” tab > “Object Styles”

Object Styles

Model Objects | Annotation Objects | Imported Objects

Category	Line Weight	Line Color	Line Pattern
	Projection		
Area Tags	1	Black	
Brace in Plan View Symbols	1	Black	
Callout Boundary	1	Black	Dash dot
Callout Heads	1	Black	
Casework Tags	1	Black	
Ceiling Tags	1	Black	
Connection Symbols	1	Black	
Curtain Panel Tags	1	Black	
Curtain System Tags	1	Black	Solid
Detail Item Tags	1	Black	Solid
Door Tags	1	Black	
Electrical Equipment Tags	1	Black	
Electrical Fixture Tags	1	Black	
Floor Tags	1	Black	
Furniture System Tags	1	Black	
Furniture Tags	1	Black	
Generic Annotations	1	Black	
Generic Model Tags	1	Black	
Grid Heads	1	Black	

Select All | Select None | Invert

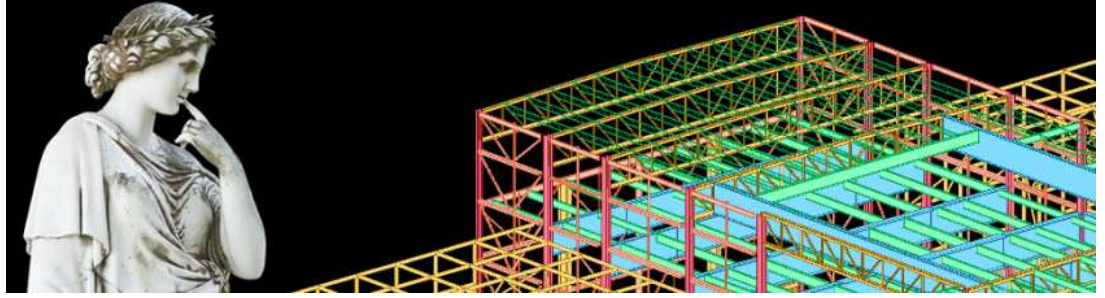
☐ Show categories from all disciplines

Modify Subcategories

New | Delete | Rename

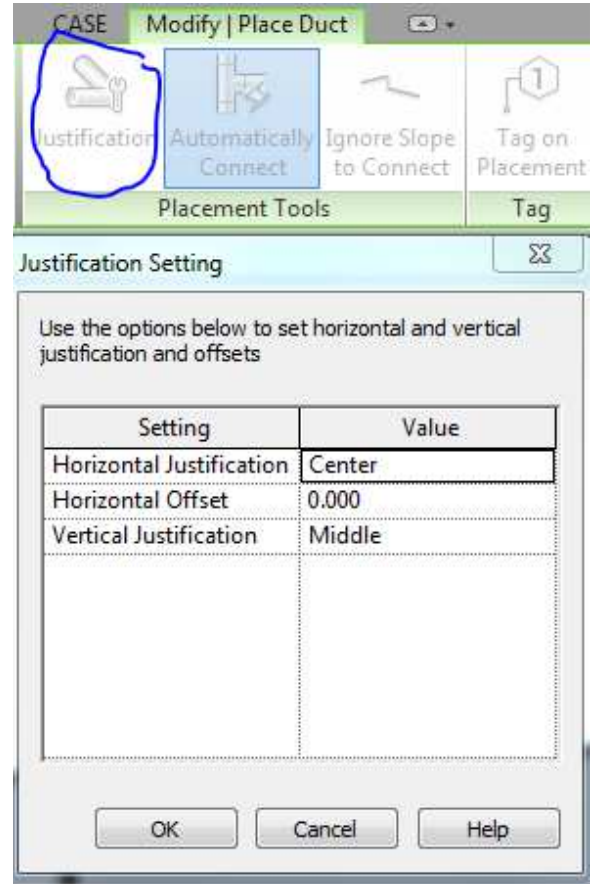
OK | Cancel | Apply | Help

السلام عليكم / عمر سليم أنا أول مرة أتحدث الي حضرتك ويسعدني معرفة حضرتك وعندي كم أسئلة كثيرة ومحتاج رد عليها أو ياريت حضرتك تساعدني في عمل مشروع ريفت متكامل في التكيف المركزي خصوصا أنني حاصل علي كورس ريفيت من فترة قريبة في مركز معتمد وعاوز أعمل ترانسيشن لدكت مكون من سلبة من جهة واحد وأنا مش عاوزها من النحيتين زي ما الريفيت بيعملها أرجو مساعدتي . وجزاك الله عنا خير الجزاء وجعله في ميزان حسناتك



و عليكم السلام و رحمه الله

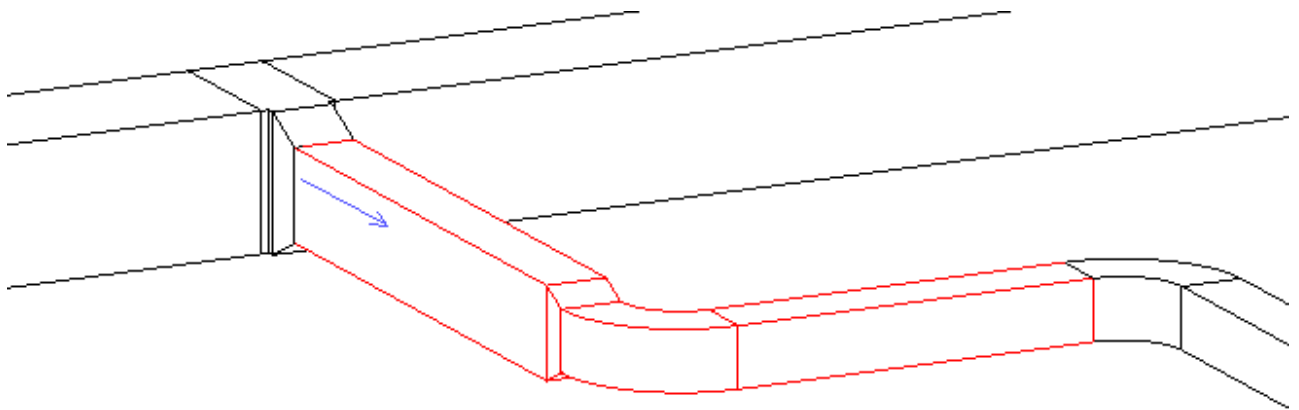
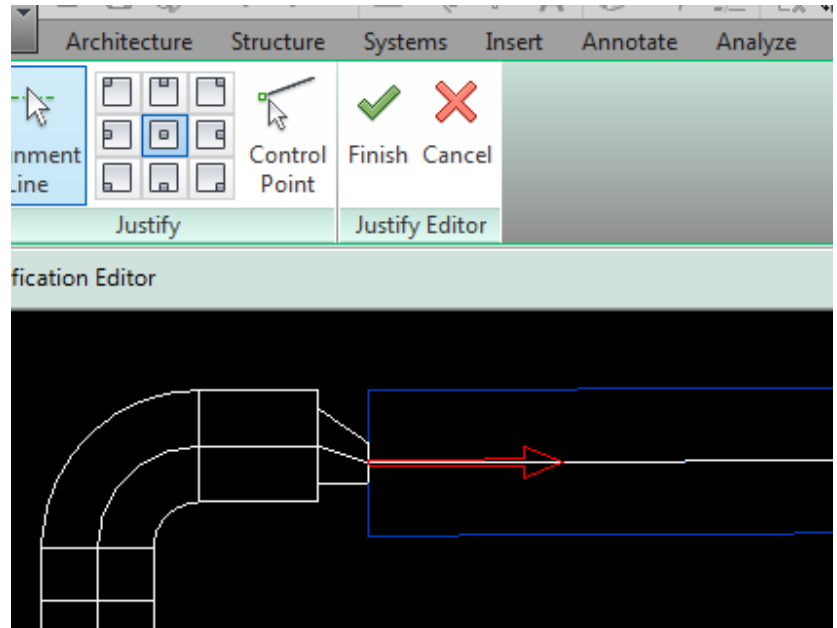
عند رسم الدكت ستجد امر justification يمكنك من خلاله اختيار المخاذاة لليمين اللهم اجعلنا من اهل اليمين



حتى يعد الرسم يمكنك تحديد الدكت او الماسورة و اخيار

justify 

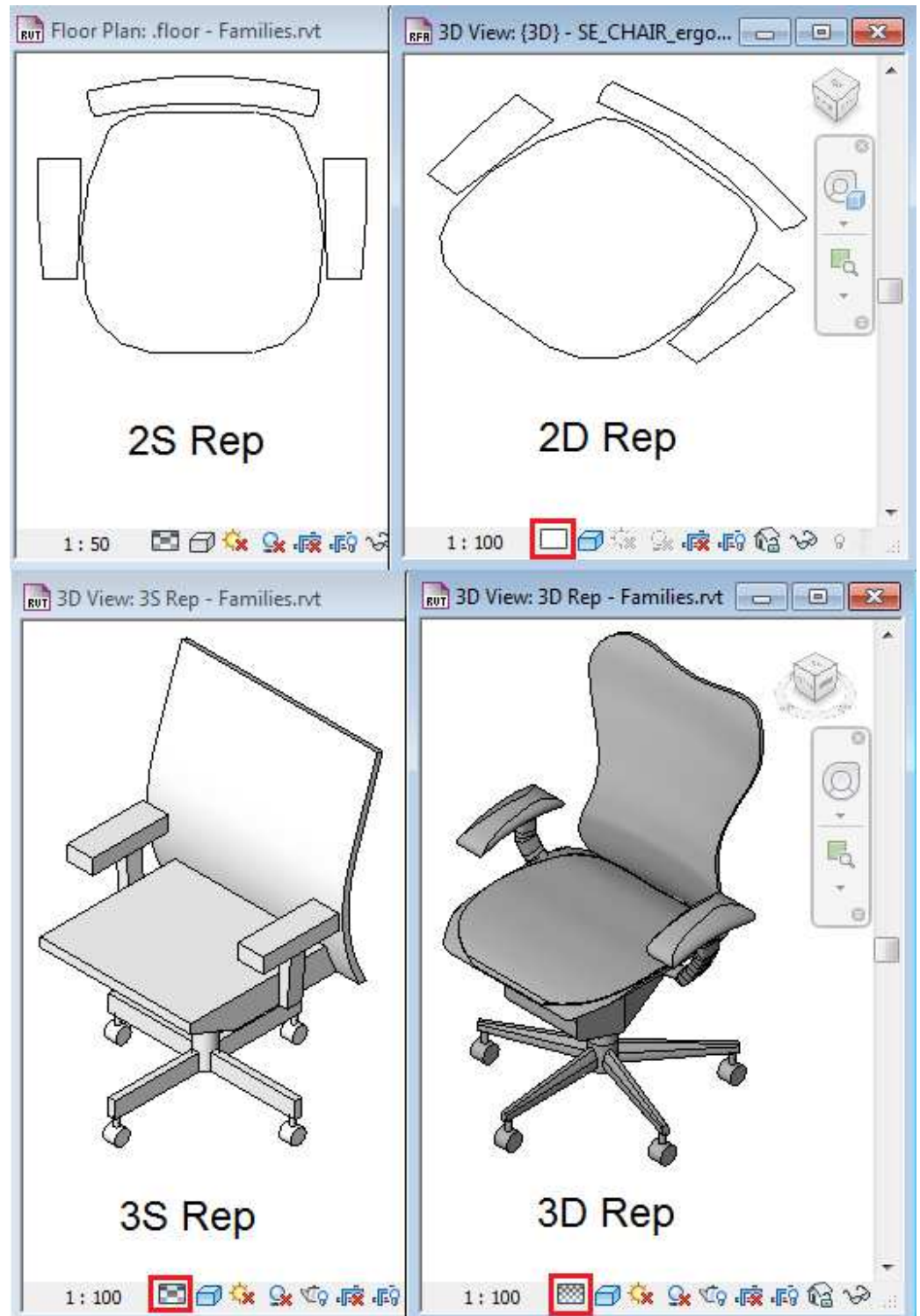
و تحديد المحاذاة



السلام عليكم بعد اذنك يا بشمهندس انا لما برسم ال *cable tray* بيظهرلى خط *!!!!*

كويس انه بيظهر خط مش كارت

هذه محتاجة نعدل في *Detail Levels*
نجدها بجوار مقاس الرسم في اسفل اللوحة



Symbolic lines Symbolic or simplified 2D. Plan 2D representation only, using – S2
 .Only appears in plans.Masking regions and
 .Models lines Full 2D. Plan 2D representation only, using – D2

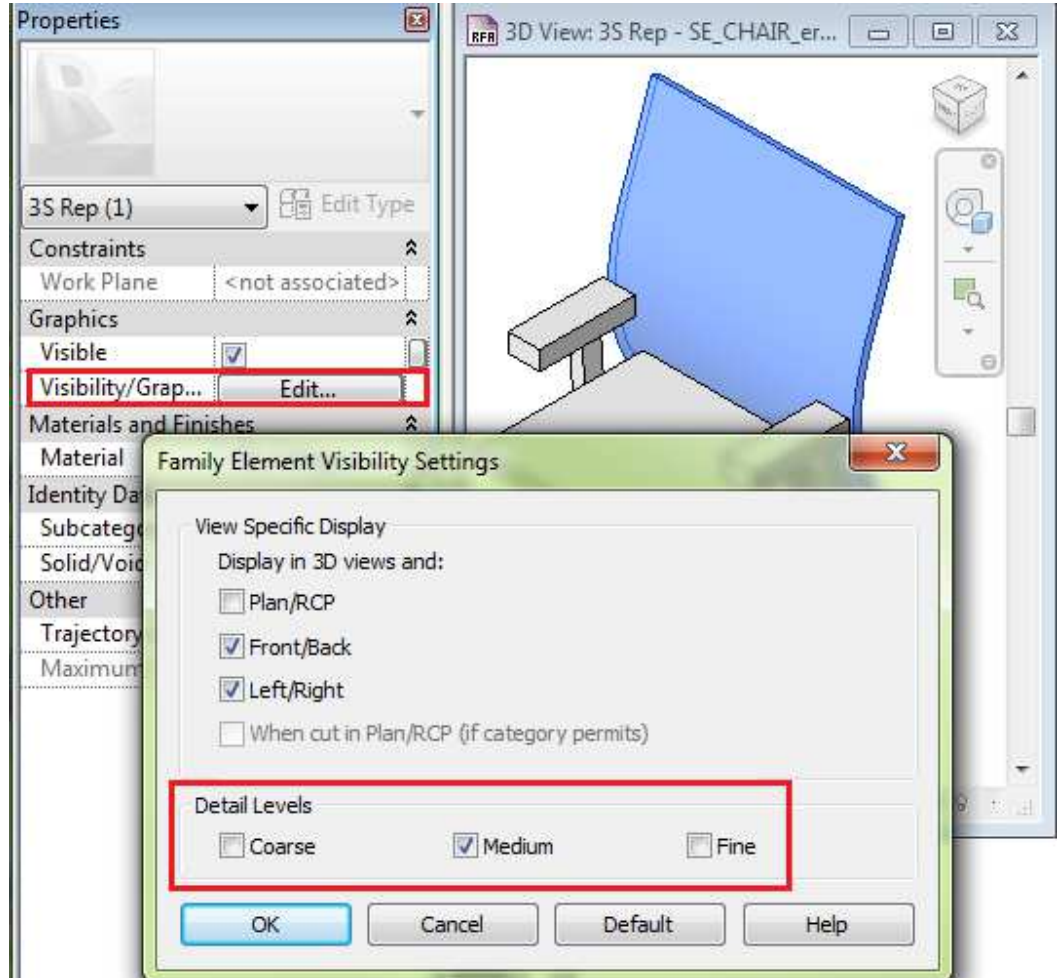
.Appears in plans and 3D views

.Simplified 3D. Block 3D model. Used in plans and elevations - **S3**

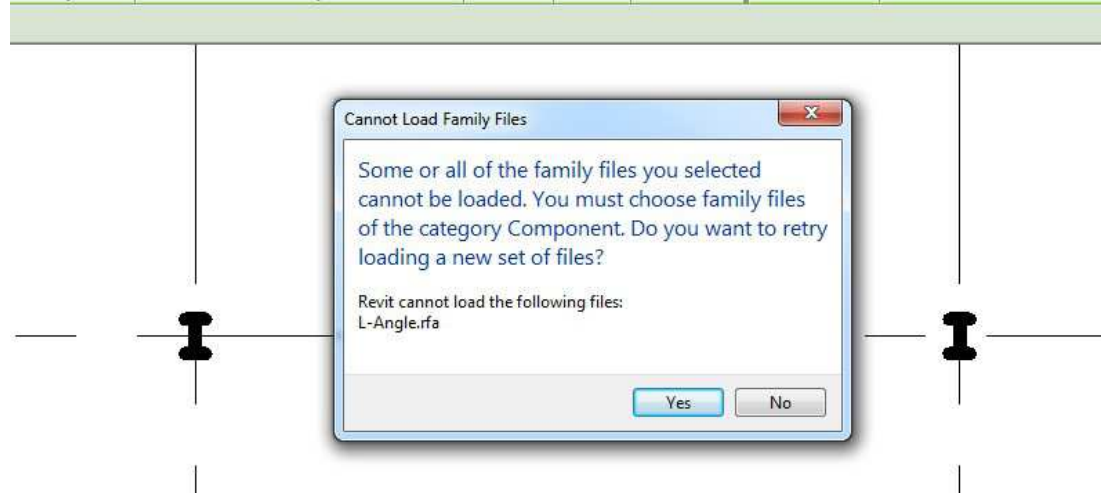
3D - Full 3D. Realistically modelled. Used in 3D views only.

يمكن ان نضبط ما يظهر و ما لا يظهر خلال كل مرحله من خلال لدخول داخل الfamily و تحديد الجزء ثم من الخصائص

VISIBILITY



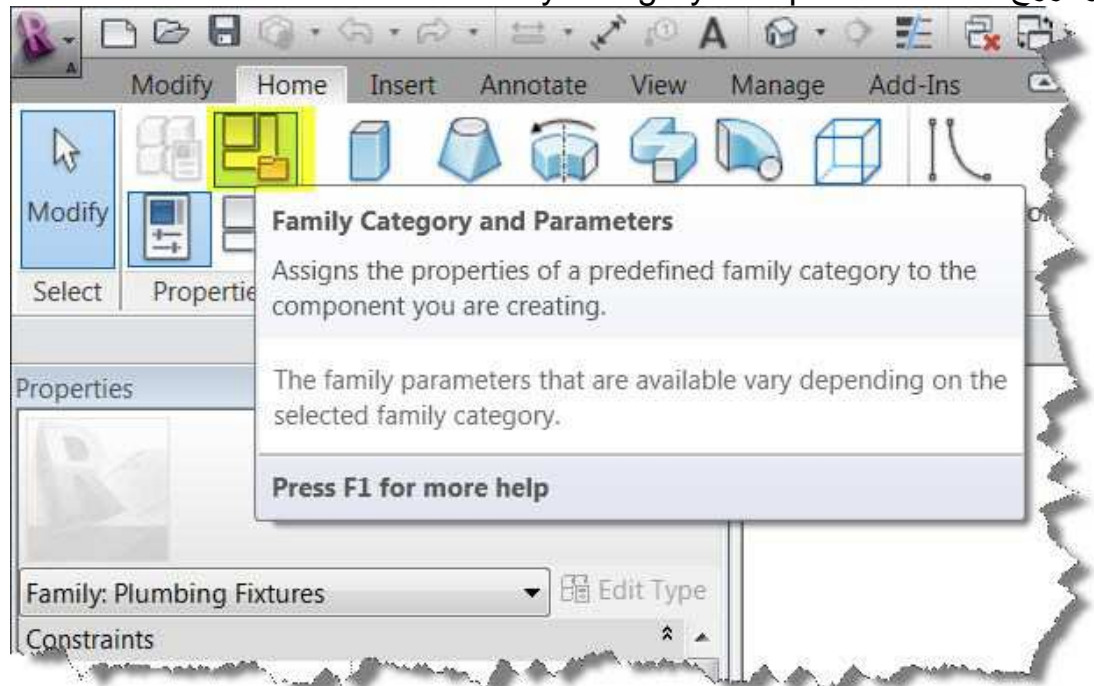
هندسة الرسالة ده جنيتنى نفسى اتخلص منها
هل فيه طريقة اعرف بها الشياء ده المفرد استدعية فين



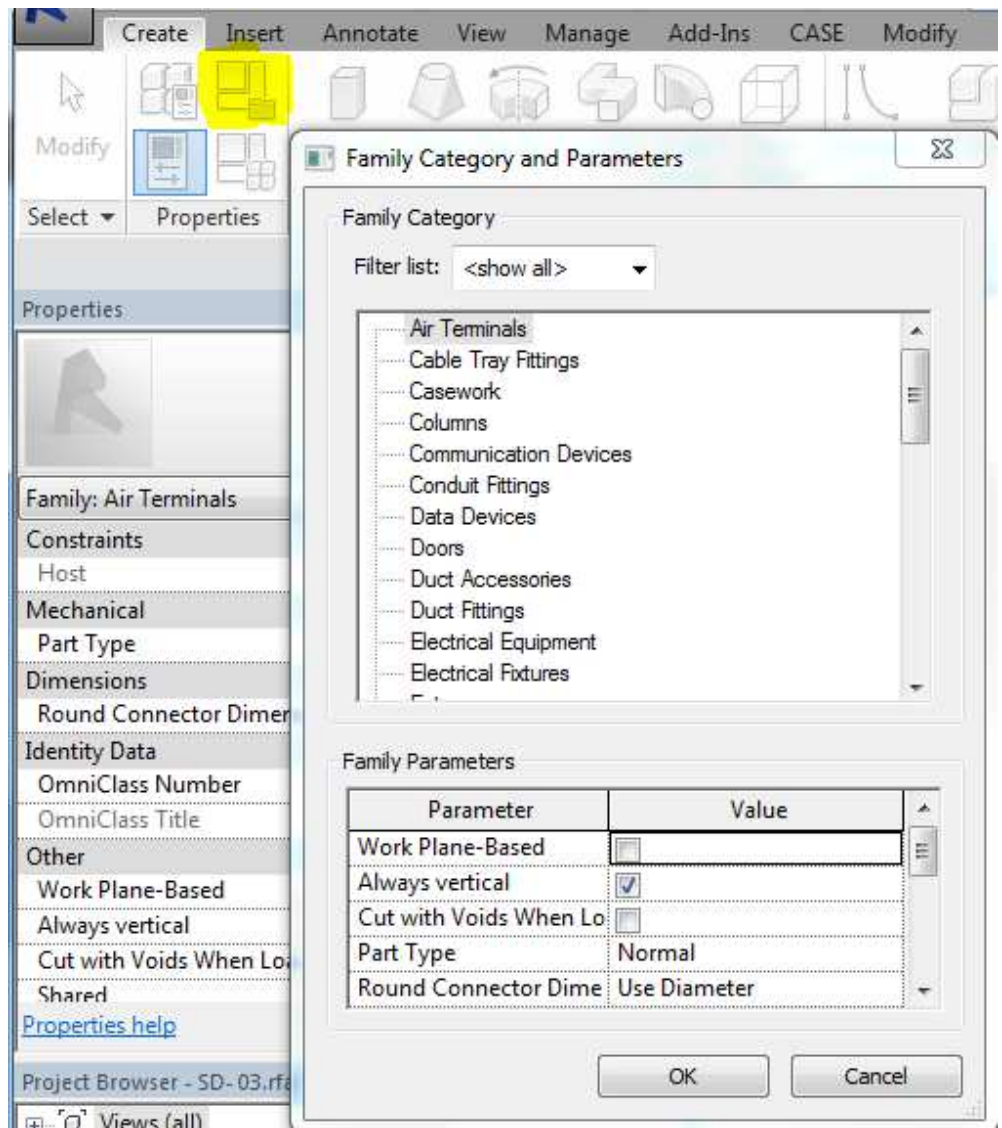
انا سعيد انك سئلت السؤال ده

انت تفتح الfamily

و تروح ل family category and parameters



تعرف نوع الfamily

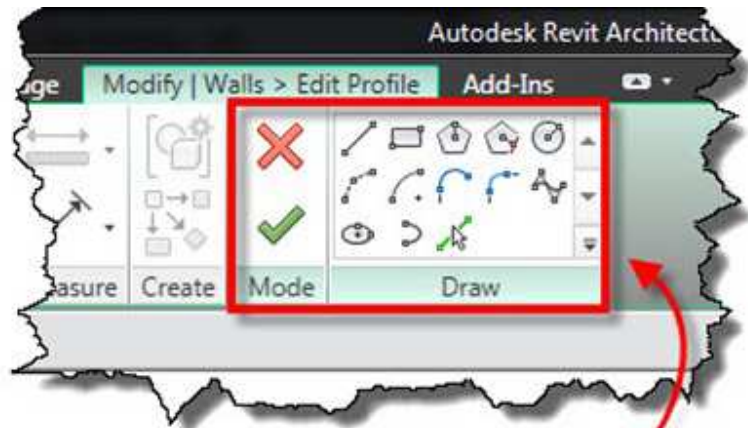


السلام عليكم ورحمه الله برجاء الافاده اين توجد هذه التاب ببرنامج الريفيت ولسيادتكم جزيل الشكر
لما بغير فى حروف الاوامر بلاقى ان فى اوامر البرنامج بيقول ان منها مثلا تحت تاب مودفاى والامر اسمه موف
ولاقيت اوامر تانيه زى ديفيد مكتوب قدامه المسمى ده كنت عايز اعرف هل ديه تابه بتظهر مع الامر ولا هى موجوده
اساسا

مع العلم ان لما كتبت امر ديفيد مثلا مظهرتش
ولكم جزيل اشكر

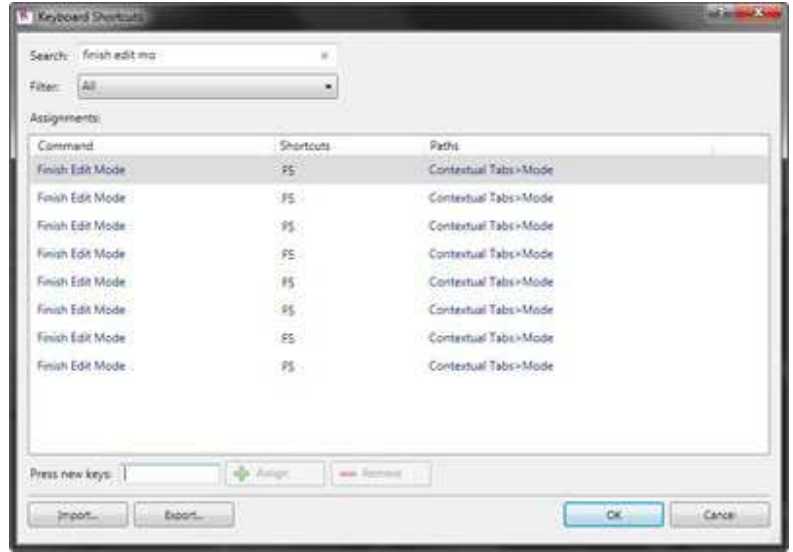
CONTEXTUAL TAB

يعني تاب متضمنه عند تحديد عنصر معين او تعديل عنصر معين



Disappearing panels

و يمكن تغير الاختصارات الخاصة بها من خلال KEYBOARD SHORTCUT



لو انت شلت العلامة دي 'Display the contextual tab on screen'
فمش هتظهر لك التاب عندما تحدد عنصر
لكي يعمل الاختصار يجب ان تكون محدد العنصر اللي الامر بيتنفذ معاه

كنت عايز اعرف الريفيت بيعمل electric shopdrawing
وهل هناك برنامج بديل ياخذ التصميم من الريفيت ويقوم بذلك وياريت اسمه
وماهو revit ams

نعم بالتأكيد
يمكن تصدير الشغل الى

DIALux

يتصدير الى

XML

revit ams



REVIT ARCHITECTURE , MECHANICAL , STRUCTURE

يعني الريفيا الشامل

Autodesk Revit AMS 2014 WIN32/WIN64 - ISO | 6.35 GB

The new Autodesk Inc. Design and Creation Suites offer unprecedented access to the Autodesk 2014 software portfolio spanning the desktop and cloud and allow building, product, plant, and factory design; engineering, construction and infrastructure; and entertainment creation professionals to innovate more. Autodesk Revit AMS 2014 is the 3-in-1 version, that includes features for architectural design, MEP and structural engineering.

Autodesk Revit software delivers tools that support architectural design, MEP engineering, structural engineering, and construction. Revit is specifically built for Building Information Modeling (BIM) to help you design, build, and maintain higher-

quality, more energy-efficient buildings. Comprehensive features make it an ideal solution for the entire building project team.

- Autodesk Revit Architecture 2014

Autodesk Revit Architecture software works the way architects and designers think, so you can develop higher-quality, more accurate architectural designs. Use tools specifically built to support Building Information Modeling (BIM) workflows. Capture and analyze concepts, and maintain your vision through design, documentation, and construction.

- Autodesk Revit MEP 2014

Autodesk Revit MEP software provides mechanical, electrical, and plumbing (MEP) engineers with tools to design even the most complex building systems. Revit supports Building Information Modeling (BIM), to help drive accurate design, analysis, and documentation of efficient building systems from concept through construction. Information-rich models support design throughout the building lifecycle.

- Autodesk Revit Structure 2014

Autodesk Revit Structure software is a Building Information Modeling (BIM) solution for structural engineering firms, providing tools specific to structural design. BIM improves multidisciplinary coordination of structural design documentation, minimizes errors, and enhances collaboration among building project teams.

Key Enhancements:

- Autodesk Revit 2014 enhancements: Specifically designed for BIM, Autodesk Revit 2014 combines features for architectural design, MEP and structural engineering, as well as for construction. The 2014 release provides enhanced design, analysis and documentation capabilities to improve architectural and engineering workflows. Revit 2014 also includes the new Building Element Energy Analysis tool, which provides advanced workflows for energy analysis using detailed Revit models.
- Interoperability enhancements: Enhanced interoperability between technologies allows more effective collaboration, including improvements for IFC, DWFTM, DWGTM/DXFTM and 3D solids. There is also improved interoperability between AutoCAD and Revit, which makes it easier for firms making the transition to BIM.
- New quantification tools in Navisworks Manage and Navisworks Simulate: allow building customers to more easily bring quantities from an aggregated model into a project.

لو سمحت في ناس بتسئل في حاجات في الكهرباء
دلوقت لما بيشتغلوا في دور و ييجي ينسخوا الشغل للادوار العيا لانه مشروع متعدد الادوار , الشغل بيبضرب
اية الحل ..

لازم يكون ارتفاع السقف ثابت
علشان كل المخارج تحتفظ بالهوست
ل الحاجة عشان تنتقل من دور الى ادار اخري يجب ان يكون الدورين متطابقين في حالة عدم التطابق يرجى نسخ الشغل
في الاماكن المتطابقة فقط لانه اذا كان في الشغل حاجات مش متطابقة بتخلى الكل مينزلش لازم يركز في التطابق
عادي يقدروا ينقلوا الشغل ومش بيبوظ بس مش ينقلو ال circit number معاهم

السلام عليكم ورحمة الله وبركاته جزاك الله عنا مليون خير كل الخير
سؤال انا علوز احصر اطوال الدكت الى رسمته فى الدور هل هذا ممكن ريفت ميب 2013

طبعا بسهولة من

VIEW

SCHEDULE

و اختر حصر الدكتات

و يمكن تخصيص الحصر بالدور و ترتيبه

تم شرحه في المدونة

كيف أستطيع فصل الأعمدة عند الليفلات؟ (تجزئة العمود عند كل ليفيل)
في بليج ان بيعمل كدة اوتوماتيك
او يمكن عمل هذا

SPLIT ELEMENT

السلام عليكم ورحمة الله وبركاته

لو سمحت انا لما برسم المواسير بتاعت الكهرباء ولما بعمل الزاويه – الاليو – بيترسم بحجم اصغر وبتظهر الرساله دى
size lookup table is not available for type M-Conduit Elbow – Plain End – PVC:
Standard

ولما دخلت على C:\ProgramData\Autodesk\RVT 2014\Lookup Tables\Conduit بالاسم المطلوب لكن امتداده csv ومش عارف اكمل رسم وكمان مش عارف اخلى الريفيت يقرأ الملف ده ازاي والا مش
هوا ده الملف المطلوب اصلا... ياريت حضرتك تدلنى . ربنا يزيدك من العلم فى الخير ويجعله فى ميزان حسناتك.

بسم الله

يحدث في بعض الاوقات انك تبدا رسم المواسير في الريفيت فتفاجأ بان الفيتنج حجمها صغير

حمل هذا الملف

<https://drive.google.com/file/d/0Bw2zbRO83Gg4OHJxdGM2eE9UNEk/edit?usp=sharing>

الى هذا المسار

C:\ProgramData\Autodesk\RME 2012\Lookup Tables

و ان شاء الله تحل المشكلة

شكرا يا استاذ عمر بجد ربنا يكرمك وينفعنا بعلمك... وربنا يجعله فى ميزان حسناتك... اتحلت بفضل الله المشكلة

السلام عليكم ورحمة الله
ممكن طريقة عمال حوائط عليها جرانيت من الخارج مركب مكينيكيان بحيث لم اعمل قطاع فى الجدار يظهر طريقة
التركيب
فى القطاع
سهله فى خصائص. ال type اعمل طبقات و فى السكشن اختر رؤيه التفاصيل detail level

استاذ عمر بعد اذنك انا مبتدئ في تعلم الريفيت واجهتني مشكلة في ال levels اجدّه مهمشاً ولا استطيع اضافة اي مستوى؟؟؟

حاجات كثيره ممكن يكون مسحوب اكسرف او علي وركسيت مقفوله او معمول له بين

استاذ عمر عندي حائط واريد ان اصبغه ثلاثة الوان بواسطة الامر الرسم (paint) فكيف يتم ذلك ؟
وهل يمكن حساب المساحة التي تم طلاؤها بالالوان (مثلا حساب مساحة اللون الاحمر والاخضر والاصفر) ؟

استخدم الامر SPLIT FACE

هو فوق PAINT

حدد المكان و سيعطيك المساحة

السلام عليكم

انا عملت levels في نفس المشروع (Base plans , elect. mechanical) ولما بضيف تكييف او اضاءه في
البلان الخاص بيه بيظهر في باقي البلانز سواء كانت floor plan or Ceiling ده العادي و لا المفروض ميظهروش؟؟
و ايه الحل علشان ميظهروش؟؟

من ال vv يمكنني التحكم فيما يظهر و ما تريده ان يختفي

عند رسم اعمدة يظهر البلان لهذه الاعمدة سوليد او بلون اسود كما هو معروف وعند رسم حائط طوب بين الاعمدة يظهر العمود بلون الاحمر اي الطوب حتى في الثري دي . كيف يمكن فصل العمود عن حائط الطوب ؟ وشكرا

من modify

ستجد un join تحت join

حضرتك انا مش موجود عندي اي بيعرض ال>> elevation والواجهه الشماليه وجميع الواجهات الاخرى.....ليه معرفش... مع العلم انه كان موجود... فكيف يمكنني استرجاع option الواجهات تاني؟؟؟ وشكرا

يمكنك عمل واجهه من view نختار elevation

نضعه في احد حواف المبني

عند تغيير scale لليفل مثلا نصغره فان النص text يبقى كبيرا ولايتغير ؟ ارجوا مساعدتك

اعمل type اخر بمقاس مختلف

لما تغير المقاس علم على التكتست و غير الtype

التكتست لا يتغير , التاج هو اللي يتغير

ياجماعة ازاي انشط ايكونة level فى الريفيت استركتشر 2013 ؟
لازم تكون في سكشن او قطاع

جزاك الله خيرا وجعلها في ميزان حسناتك وجعلك دائما عطاء ومبدع
أفتتح الأسئلة

- 1- هل الريفيت يوجد به أمر الإسترتش (STRETCH)
- 2- ولو عاوز أكتب إحداثيات في الريفيت زي ماكنت أعمل بالأتوكاد كنت أعمل أمر الخط مثلا وعندما يعطيني أين مكان بداية الخط كنت أديلة الإحداثيات N,E فما الطريقة في الريفيت لو سمحت

حسب علمي , لا يوجد امر استرتش بل يمكن سحب طرف العنصر , كما لا يوجد عمل بالاحداثيات فقط يمكنك اظهار نقطة الصفر للمشروع لكن لا يمكنك اعطاء اكس و واي نسبي للنقطة الحالية , ان كان هناك من يعلم افضل مني , فليته يفتينا

السلام عليكم
لو سمحت يا بشمهندس عمر
انا بس استفسار بخصوص عند رسم المواسير الصحي لا تظهر في البلان
والمشكلة الثانية انو عند رسم الكوع يظهر كاخط وعندما احول الرسم الي ثري دي يظهرلي برضوا كاخط

لا تظهر في البلان ؟ هناك 33 سبب لهذا , تأكد ان الارتفاع في حدود VIEW RING

تأكد ان الديسبلن هو ميكانيكل

تأكد من ال VV

يمكن تكون المشكلة في ال VV لانه يمكن تخصيص رؤية معينة لكاتوجري معين

مرحبا كيف ممكن احوال السكيل بالريفيت

اكتب un

السلام عليكم ورحمه الله
انا كنت قفلت الـ project browser
ومش عارف ارجعها منين
وشكرا

من قائمة فيو ستجد user interface علم على ما تريد سيظهر معك وفقك الله

فى امر اسمه rigid link مش عارف اجيبو منين ... هو فى 2013 revit structure
Geometry > Additional Attributes > Rigid Links.

السلام عليكم مهندس عمر

اسف جدا على الازعاج

للاسف لظروف الامتحانات لم استطع متابعة كل محاضرات الكورس والان بدأت بعمل المشروع من المحاضرات على اليوتيوب ... لكن المشكلة عند رسم اي قطعة ميكانيكة لا تظهر ويعطي الرسالة التالية: ما الحل ???

None of the created elements are visible in Reflected Ceiling Plan: ground View. You may want to check the active view, its Parameters, and Visibility settings, as well as any Plan Regions and their settings.

المشكلة انك واضع مكنة على الارضية و فاتح لوحة سيلينج و غالبا بيكون ال VIEW RANGE في السيلينج اعلى من متر , فمممكن نعدل الفيو رنج

السلام عليكم ورحمه الله
اخ عمر كيف حالك .. بارك الله فيك
عندي سؤال كنت سمعتك قلت قبل كده ان ممكن يكون عندي لوحه اتوكاد وانا عايز اشتغل ريفت حولها ريفت بس
الاتوكاد بيكون قاريها 2دي
والريفت بيكون عايز D3 ولما نزلتها كانت زي صورته في الريفت معرفتش اغير فيها اي حاجه
ممكن تقيدني اكثر ازاي لو عندي لوحه اتوكاد حولها ريفت واعمل فيها شغل

حضرتك بترسم الحوائط بسهولة شديدة باختيار رسم حائط و PICK LINE

شكرا على هذا الموقع الجميل وعلى المعلومات المقدمة ولدي عدة اسئلة
1- ماهو IFC وكيفية ربط الريفيت مع الارشيكاد ولو بملف فيديوي منك يوضح التصدير والاستيراد من الارشيكاد والريفيت

2- رسم الحوائط (القوس) في الريفيت يوجد صعوبة في التعديل عليها وليست مثل (cheif archetect) الذي يمكن التعديل عليه وتعديل تقوس الحائط وكذلك صعوبة في رسم السلم المقوس حيث في البرامج الاخرى يمكن مسك مقبض في الوسط الحائط وتعديل القوس

IFC امتداد خاص بالصناعة

<http://www.youtube.com/watch?v=YJvfflajOul>

<http://draftsman.wordpress.com/page/2/?s=IFC>

<http://www.graphisoft.com/downloads/interoperability.html> يمكنك تبديل الشغل بهذه الاداة

حلها بسيط مشكلة الحوائط القوس و هو ان ترسم جريد نحنى و ترسم الحائط عليه

السلام عليكم

- 1- هل يمكن الاستفادة من الماكس في عمل بعض الfamily وتصديره للريفيت
 - 2- هل يمكن تحويل مكتبة الارشيكاد الى الريفيت حيث يتميز الارشيكاد بسهولة وعمل المكتبة الخاصة به وهو اسهل من الريفيت في عمل ذلك
 - 3- ايهما افضل الريفيت ام الارشيكاد . حيث ان الارشيكاد لا يوجد فيه العمل الانشائي (structure) وهل هو من ضمن برامج BIM
- افيدونا حول بعض مميزات الريفيت التي هي افضل من الارشيكاد حيث اني في حيرة من امري وشكرا لكم

و عليكم السلام

- 1 يمكن لكن ليس بقوة , الافضل لو مصر على برنامج خارجي , برنامج الانفينتور
- 2 لا اعتقد و لم اجرّب
- 3 الارشيكاد من افضل برامج البيم , مشكلته انه ليس فيه انشائي و لا ميّب بقوة بداؤ في اضافتهم مؤخرًا الريفيت يتعامل بسهولة مع الكاد و الثري دي ماكس و كل برامج اوتوديسك

السلام عليكم

هناك برنامج يسمى IDEA 10 وذلك لغرض اعمال BIM وله علاقة مع الارشيكاد والريفيت والحقيقة وجدته في ملفات اليوتيوب ويوجد شرح عنه ماهي معلوماتكم عنه ؟

2- اذا كان الارشيكاد هو افضل من الريفيت فلماذا لانتجه له ؟ بدلا من الريفيت ؟ وماهي مميزات الارشيكاد لكي يكون افضل من الريفيت حيث يمكن التحكم بالجدران من خلال تغيير القياسات وهذا في الارشيكاد لا يحصل مثل ذلك وانتم اعرف به منا ؟

وشكرا لكم

و عليكم السلام باشمهندس احمد

برنامج IDEA 10 ان شاء الله اتكلم عنه اليومين دول

الارشيكاد متخصص في المعماري , الت كلا في الانشائي حديد

الريفيت لكل شئ , و الصراحة ارتاح للعمل به , سهل التعامل مع باقي برامج اوتوديسك

لو سمحت سيطبت الريفيت 2013 لكن المشكلة انو نزل من دون اي revit families ممكن اي رابط احملهم منو؟؟

اذهب لكانترول بنل لوحة التحكم
و اختر اضافة و ازالة البرامج
اختر الريفيت تعديل ثم اختر تنزيل الfamily

السلام عليكم
اين اجد families لتحميلها واريد ها مختلفة عن الموجودة في البرنامج وهل هناك فولدر كامل لديك يمكن تحميله ؟
وشكرا

افضل موقع [revit city](http://revitcity.com)

اما ما لدي تفضل ما يغلاش عليك

<http://draftsman.wordpress.com/2013/04/05/upload/>

السلام عليكم ارجو الافادة كل لم اجى اسطب الريفيت يخرج لى الرسالة التالية
the media not contain content and willbe downloaded during in stallation

و عليكم السلام , الرسالة دي بتظهر لما الويندوز بيعتقد ان في برنامج اخر شغال بيتصطب
اعمل مستخدم جديد للويندوز ثم اعمل اعادة تشغيل
و ادخل على المستخدم الجديد و جرب اعادة التنصيب

و يمكنك استخدام <http://support.microsoft.com/mats/Program Install and Uninstall>
لاقتاع الويندوز ان ما فيش برنامج اخر شغال و تنصيب الريفيت

رسالة تظهر لى فى الريفيت عند اختيار اداة رسم الكمرة
no structural family is load in the project

لا توجد كمره متحملة في المشروع , عليك ان تحملها ممكن من قائمة iNSERRT
ستجد بحث في اتوديسك سيبك , حمل ما تشاء افتح ال family و اختر LOAD INTO PROJECT

السلام عليكم ورحمة الله وبركاته

استاذى انا قربت اتعقد من الريفيت كل لم احل مشكلة تقعدى معى 6ايام 7 ايام تتلع مشكلة جديدة لم مليت وحجم انجازى قليل جدا مع انى بذاكر كثير بصراحة انا بحاول اتعلم الريفيت المعمارى والانشائى وبعد ما نجحت فى عمل السيت اب وقفة معى منذ 3 ايام موضوع التمبليت لانى لما عملت كراك زى ما يكون لغى التمبليت الى مع البرنامج ولما افتح البرنامج مفيش تمبليت اشتغل عليه وونزلات تمبيلت لكن الريفيت 2014 مش متعرف عليه وبصراحة عندى احباط منه

عليكم السلام

الموضوع فقط انك لوحدك , لو الشركة بعضها بدأ يتعلم او كام واحد صاحبك بدأتو مع بعض هتلاقي الموضوع بسيط و المشاكل بسيطه جدا
مثلا ممشكلة التمبليت عرف الممسار في الاوبشن او حط التمبليت في المسار
كل البرامج في اولا بتكون غريبة بس الكاد لان اللي حواليك غارفينن فالول ما بتواجهك مشكلة بتلاقيهم افتكروها لانهم تعرضوا لها , فان شاء الله تكون ماستر لمن يأتيني بعدك

كيف يمكن تصدير الكميات من الريفيت الى الاكسل ؟
مالفرق بين refrence plane و refrence line عند عمل الfamily ؟

من اكسبورت تجد اسكدول لكن يجب ان تكون واقفا على الاسكدول

يتم التصدير لملف تكست و نفثحة على الاكسل عادي

refrence plane و refrence line لا تفرق كثيرا , هذا خط d2 و الاخر عبارة عن مستطيل او ما شابه كورقة

السلام عليكم
اريد معرفة طريقة رسم الحوائط الزجاجية وفتح شبابيك فيها والتحكم فى عرض وطوال قطعة زجاج ومحتاج الطريقة
بسرعة

ابسط طريقة رسم حائط عادي و تغيير الماتريال الى زجاج

قالوا عن الكتاب

انا قرريت كتاب حضرتك عن كيفية تعلم الريفيت و ناس كثير فى الشركة عندنا كانوا مبسوطين منه لانه كتاب شامل وبسيط ويساعد على التعلم بكل بساطة و حضرتك ما شاء الله فى كتبك معتمد على التشويق يعنى مش بحس انى بذاكر او قاعدة عشان اتعلم بالعكس بحس ان حد بيدردش معايا و هنا الاستفادة اكبر بكثير

حضرتك تتميز بالذكاء فى الشرح والتعليم

وربنا يجازيك على كل عمل خير حضرتك بتعمله

المهندسة دينا علام